Tabelle 6.2 Differenziations regeln $(\mathrm{s.\ S.\ }450)$

Regel	Formel für die Ableitung
Konstantenregel	c' = 0 (c const)
Faktorregel	(cu)' = cu' (c const)
Summenregel	$(u \pm v)' = u' \pm v'$
Produktregel für zwei Funktionen	(uv)' = u'v + uv'
Produktregel für n Funktionen	$(u_1 u_2 \cdots u_n)' = \sum_{i=1}^n u_1 \cdots u_i' \cdots u_n$
Quotientenregel	$\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{vu' - uv'}{v^2} (v \neq 0)$
Kettenregel für zwei Funktionen	$y = u(v(x))$: $y' = \frac{du}{dv} \frac{dv}{dx}$
Kettenregel für drei Funktionen	$y = u(v(w(x))):$ $y' = \frac{du}{dv} \frac{dv}{dw} \frac{dw}{dx}$
Potenzregel	$y = u(v(w(x))): y' = \frac{du}{dv} \frac{dv}{dw} \frac{dw}{dx}$ $(u^{\alpha})' = \alpha u^{\alpha - 1} u' \qquad (\alpha \in \mathbb{R}, \ \alpha \neq 0)$ $\text{speziell}: \left(\frac{1}{u}\right)' = -\frac{u'}{u^2} \ (u \neq 0)$
Logarithmische Differenziation	$\frac{d(\ln y(x))}{dx} = \frac{1}{y}y' \Longrightarrow y' = y\frac{d(\ln y)}{dx}$ speziell: $(u^v)' = u^v \left(v' \ln u + \frac{vu'}{u}\right) (u > 0)$
Differenziation der Umkehrfunktion	φ inverse Funktion zu f , d. h. $y = f(x) \iff x = \varphi(y)$: $f'(x) = \frac{1}{\varphi'(y)} \text{ oder } \frac{dy}{dx} = \frac{1}{\frac{dx}{dy}}$
Implizite Differenziation	$F(x,y) = 0: F_x + F_y y' = 0 \text{oder}$ $y' = -\frac{F_x}{F_y} \left(F_x = \frac{\partial F}{\partial x}, F_y = \frac{\partial F}{\partial y}; F_y \neq 0\right)$
Ableitung in Parameterdarstellung	x = x(t), y = y(t) (t Parameter): $y' = \frac{dy}{dx} = \frac{\dot{y}}{\dot{x}}$ $\left(\dot{x} = \frac{dx}{dt}, \dot{y} = \frac{dy}{dt}\right)$
Ableitung in Polarkoordinaten	$\rho = \rho(\varphi): \begin{aligned} x &= \rho(\varphi)\cos\varphi \\ y &= \rho(\varphi)\sin\varphi \end{aligned} \text{ (Winkel } \varphi \text{ als Parameter)} \\ y' &= \frac{dy}{dx} = \frac{\dot{\rho}\sin\varphi + \rho\cos\varphi}{\dot{\rho}\cos\varphi - \rho\sin\varphi} \left(\dot{\rho} = \frac{dx}{d\varphi}\right) \end{aligned}$

	InhaltsverzeichnisIII	\Longrightarrow
	Tabellenverzeichnis	\Longrightarrow
1	Arithmetik1	\Longrightarrow
2	Funktionen und ihre Darstellung	\Longrightarrow
3	Geometrie	\Longrightarrow
4	Lineare Algebra	\Longrightarrow
5	Algebra und Diskrete Mathematik	\Longrightarrow
6	Differenzialrechnung	\Longrightarrow
7	Unendliche Reihen	\Longrightarrow
8	Integralrechnung	\Longrightarrow
9	Differenzialgleichungen553	\Longrightarrow
10	Variationsrechnung	\Longrightarrow
11	Lineare Integralgleichungen	\Longrightarrow
12	Funktionalanalysis	\Longrightarrow
13	Vektoranalysis und Feldtheorie	\Longrightarrow
14	Funktionentheorie745	\Longrightarrow
15	Integraltransformationen	\Longrightarrow
16	Wahrscheinlichkeitsrechnung und mathematische Statistik819	\Longrightarrow
17	Dynamische Systeme und Chaos	\Longrightarrow
18	Optimierung	\Longrightarrow
19	Numerische Mathematik	\Longrightarrow
20	$Computer algebra systeme-Beispiel\ Mathematica \dots \dots 1040$	\Longrightarrow
21	Tabellen	\Longrightarrow
22	Literatur	\Longrightarrow
	Stichwortverzeichnis	\Longrightarrow





Taschenbuch der Mathematik

von

I. N. Bronstein K. A. Semendjajew G. Musiol

H. Mühlig

11., aktualisierte Auflage

VERLAG EUROPA-LEHRMITTEL · Nourney, Vollmer GmbH & Co. KG Düsselberger Straße 23 · 42781 Haan-Gruiten

Europa-Nr.: 56702

Im Auftrag des Verlages Harri Deutsch erarbeitete und erweiterte Lizenzausgabe der bis 1977 erschienenen russischen Orginalausgabe:
I. N. Bronstein, K. A. Semendjajew: Taschenbuch der Mathematik für Ingenieure und Studenten ©FIZMATLIT, Moskau

11., aktualisierte Auflage 2020 Druck 5 4 3 2

ISBN 978-3-8085-5792-1

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der gesetzlich geregelten Fälle muss vom Verlag schriftlich genehmigt werden.

Der Inhalt des Werkes wurde sorgfältig erarbeitet. Dennoch übernehmen Autoren und Verlag für die Richtigkeit von Angaben, Hinweisen und Ratschlägen sowie für eventuelle Druckfehler keine Haftung.

© 2020 by Verlag Europa-Lehrmittel, Nourney, Vollmer GmbH & Co. KG, 42781 Haan-Gruiten www.europa-lehrmittel.de

Satz: Prof. Dr. G. Musiol, 01127 Dresden

Umschlaggestaltung: braunwerbeagentur, 42477 Radevormwald

Druck: Legatoria Editoriale Giovanni Olivotto S.p.A., 36100 Vicenza, Italia

Vorwort

Auch im Internetzeitalter bleibt der BRONSTEIN das Nachschlagewerk der Mathematik.

Das Taschenbuch enthält einen Querschnitt der Mathematik, wie er sowohl für Studenten als auch für praktisch tätige Ingenieure, Naturwissenschaftler und Mathematiker sowie für die einschlägigen Hochschullehrer erforderlich ist. Dem traditionellen Anliegen des Buches – vorgegeben von den Erstautoren I. N. Bronstein und K. A. Semendjajew (1937) – folgend, stehen Anschaulichkeit und leichte Verständlichkeit für den Ingenieur und Naturwissenschaftler im Vordergrund. So sind für diesen Nutzerkreis Grenzen der Anwendbarkeit und Hinweise auf Besonderheiten bei Anwendungen wichtiger als möglichst allgemeine Formulierungen und strenge mathematische Beweise. Für weitergehende Fragen wird jeweils auf die Fachliteratur verwiesen.

Der Einsatz einer zweiten Farbe in der aktuellen 11. Auflage trägt den geänderten Lesegewohnheiten Rechnung, erhöht die Übersichtlichkeit und erleichtert so das schnelle Auffinden der gesuchten Information.

DeskTop Bronstein

Parallel zur gedruckten Ausgabe wird die digitale Version *DeskTop Bronstein* angeboten, eine plattformunabhängige vernetzte HTML-Struktur mit farbigen Abbildungen und einer auf dem erweiterten Index basierenden Suchfunktion.

Sie enthält zusätzlich zum kompletten Inhalt der gedruckten Ausgabe die beiden Kapitel "Mathematische Grundlagen der Quantenmechanik" und "Quantencomputer" sowie weiterführende Methoden für partielle Differenzialgleichungen im Unterkapitel "Partielle Differenzialgleichungen". Einen Unterschied gibt es beim Unterkapitel "LIE-Gruppen und LIE-Algebren": die Version im Buch ist vorwiegend für Ingenieure gedacht, die im *DeskTop Bronstein* enthaltene Variante für Physiker.

Danksagung

Allen Lesern der deutschen und der zahlreichen fremdsprachigen Ausgaben des BRONSTEIN, allen Fachkollegen und Koautoren, die mit ihren Stellungnahmen, Bemerkungen, Anregungen und Zuarbeiten zu den vorangegangenen Auflagen des Buches die Überarbeitung erleichtert haben, möchten wir an dieser Stelle unseren herzlichen Dank zum Ausdruck bringen.

Ebenso gilt unser Dank dem Verlag Europa-Lehrmittel, in dem der BRONSTEIN seit der 9. Auflage erscheint und insbesondere Herrn Dipl.-Phys. Klaus Horn für die seit vielen Auflagen bewährte gute Zusammenarbeit.

Dresden, im Juni 2020

Herausgeber und Verlag

Koautoren

Einige Kapitel und Abschnitte sind in Zusammenarbeit mit Koautoren entstanden.

Sphärische Trigonometrie (3.4.1 bis 3.4.3.3)

Sphärische Kurven (3.4.3.4)

Geometrische Transformationen, Koordinatentransformationen, Planare Projektionen (3.5.4, 3.5.5)

Quaternionen und Anwendungen (4.4),

Logik (5.1), Mengenlehre (5.2), Klassische Algebraische Strukturen (5.3), Anwendungen von Gruppen (außer 5.3.4, 5.3.5.4 bis 5.3.5.6), Ringe und Körper (5.3.7), Vektorräume (5.3.8), BOOLEsche Algebra und Schaltalgebra (5.7), Universelle Algebra (5.6), Darstellung von Gruppen (5.3.4), weitere Anwendungen von Gruppen (5.3.5.4 bis 5.3.5.6)

Lie-Gruppen und Lie-Algebren (5.3.6)

Zahlentheorie, Kryptologie, Graphen (5.4, 5.5, 5.8)

Fuzzy–Logik (5.9)

Wichtige Formeln für die Sphärischen Bessel-

Funktionen (9.1.2.5, 2.5)

Statistische Interpretation der Wellenfunktion (9.2.4.4)

Nichtlineare partielle Differenzialgleichungen: Solitonen, periodische Muster und Chaos (9.2.5)

Nichtlineare Schrödinger-Gleichung,

Lösungen (9.2.5.3, 2)

Integralgleichungen (11)

Funktionalanalysis (12)

Elliptische Funktionen (14.6)

Dynamische Systeme und Chaos (17)

Optimierung (18)

Nutzung von Computern: (19.8.1, 19.8.2), Interaktive Systeme: Mathematica (19.8.4.2), Maple (19.8.4.3), Computeralgebrasysteme – Beispiel

Mathematica (20)

Interaktive Systeme: Matlab (19.8.4.1) Computeralgebrasysteme – Beispiel Mathematica (20): Annassung an Mathematica 10 Koautor

Dr. H. NICKEL†, Dresden Prof. L. Marsolek, Berlin

Dr. I. Steinert, Düsseldorf

PD Dr. S. Bernstein, Freiberg (Sachsen)

Dr. J. Brunner, Dresden

Prof. Dr. R. Reif, Dresden

PD Dr. S. Bernstein, Freiberg (Sachsen)

Prof. Dr. U. BAUMANN, Dresden

Prof. Dr. A. Grauel, Soest

Prof. Dr. P. ZIESCHE, Dresden

Prof. Dr. R. Reif, Dresden

Prof. Dr. P. ZIESCHE, Dresden

Dr. J. Brand, Dresden

Dr. I. Steinert, Düsseldorf

Prof. Dr. M. Weber, Dresden

Dr. N. M. Fleischer[†], Moskau

Prof. Dr. V. REITMANN, St. Petersburg

Dr. I. Steinert, Düsseldorf

Prof. Dr. G. Flach, Dresden PD Dr. B. Mulansky, Clausthal

Dr. J. Tóth, Budapest

Zusätzliche Kapitel mit Koautoren im DeskTop Bronstein.

LIE-Gruppen (5.3.5), LIE-Algebren (5.3.6) Nichtlineare Partielle Differenzialgleichungen: Inverse Streutheorie (Methoden in Analogie zur Fourier-Methode) (9.2.6)

Mathematische Grundlagen der Quantenmechanik (21)

Quantencomputer (22)

Prof. Dr. R. Reif, Dresden

Dr. B. Rumpf, Dresden

Prof. Dr. A. Buchleitner, PD Dr. M. Tiersch,

Dr. Th. Wellens, Freiburg

Prof. Dr. A. BUCHLEITNER, PD Dr. M. TIERSCH,

Dr. Th. Wellens, Freiburg

Inhaltsverzeichnis

Ta	abeller	verzei	ichnis	XXXVII
1	Arith	metik		1
	1.1	Eleme	entare Rechenregeln	1
		1.1.1	Zahlen	
			1.1.1.1 Natürliche, ganze und rationale Zahlen	1
			1.1.1.2 Irrationale und transzendente Zahlen	1
			1.1.1.3 Reelle Zahlen	
			1.1.1.4 Kettenbrüche	
			1.1.1.5 Kommensurabilität	4
		1.1.2	Beweismethoden	5
			1.1.2.1 Direkter Beweis	
			1.1.2.2 Indirekter Beweis oder Beweis durch Widerspruch	
			1.1.2.3 Vollständige Induktion	5
			1.1.2.4 Konstruktiver Beweis	
		1.1.3	Summen und Produkte	6
			1.1.3.1 Summen	6
			1.1.3.2 Produkte	
		1.1.4	Potenzen, Wurzeln, Logarithmen	
			1.1.4.1 Potenzen	
			1.1.4.2 Wurzeln	
			1.1.4.3 Logarithmen	
			1.1.4.4 Spezielle Logarithmen	
		1.1.5	Algebraische Ausdrücke	
			1.1.5.1 Definitionen	
			1.1.5.2 Einteilung der algebraischen Ausdrücke	
		1.1.6	Ganzrationale Ausdrücke	
			1.1.6.1 Darstellung in Form eines Polynoms	
			1.1.6.2 Zerlegung eines Polynoms in Faktoren	
			1.1.6.3 Spezielle Formeln	
			1.1.6.4 Binomischer Satz	12
			1.1.6.5 Bestimmung des größten gemeinsamen Teilers zweier Polynome	
		1.1.7	Gebrochenrationale Ausdrücke	
			1.1.7.1 Rückführung auf die einfachste Form	
			1.1.7.2 Bestimmung des ganzrationalen Anteils	
			1.1.7.3 Partialbruchzerlegung	
		110	1.1.7.4 Umformung von Proportionen	
	1.0	1.1.8	Irrationale Ausdrücke	
	1.2		che Reihen	
		1.2.1	Definition der endlichen Reihe	
		1.2.2	Arithmetische Reihen	
		1.2.3	Geometrische Reihe	
		1.2.4	Spezielle endliche Reihen	
		1.2.5	Mittelwerte	
			1.2.5.1 Arithmetisches Mittel	
			1.2.5.2 Geometrisches Mittel	
			1.2.5.3 Harmonisches Mittel	
			1.2.5.4 Quadratisches Mittel	
			1.2.5.5 Vergleich der Mittelwerte für zwei positive Größen a und b	21

1.3		zmathema	m tik
	1.3.1	Prozentr	echnung
		1.3.1.1	Prozent
		1.3.1.2	Aufschlag
		1.3.1.3	Abschlag oder Rabatt
	1.3.2		nsrechnung
	1.0.2	1.3.2.1	Zinsen
		1.3.2.1 $1.3.2.2$	Zinseszinsen
	1.3.3		rechnung
	1.5.5	1.3.3.1	O
		1.3.3.2	Gleiche Tilgungsraten
	4.0.4	1.3.3.3	Gleiche Annuitäten
	1.3.4		echnung
		1.3.4.1	Rente
		1.3.4.2	Nachschüssig konstante Rente
		1.3.4.3	Kontostand nach n Rentenzahlungen
	1.3.5	Abschrei	bungen
		1.3.5.1	Abschreibungsarten
		1.3.5.2	Lineare Abschreibung
		1.3.5.3	Arithmetisch-degressive Abschreibung
		1.3.5.4	Digitale Abschreibung
		1.3.5.5	Geometrisch-degressive Abschreibung
		1.3.5.6	Abschreibung mit verschiedenen Abschreibungsarten
1.4	Ungloi		
1.4	1.4.1	_	
	1.4.1	1.4.1.1	
	1 4 0	1.4.1.2	Eigenschaften der Ungleichungen vom Typ I und II
	1.4.2	-	Ungleichungen
		1.4.2.1	Dreiecksungleichung für reelle Zahlen
		1.4.2.2	Dreiecksungleichung für komplexe Zahlen
		1.4.2.3	Ungleichungen für den Absolutbetrag der Differenz zweier Zahlen . 31
		1.4.2.4	Ungleichung für das arithmetische und das geometrische Mittel 31
		1.4.2.5	Ungleichung für das arithmetische und das quadratische Mittel 31
		1.4.2.6	Ungleichungen für verschiedene Mittelwerte zweier reeller Zahlen . 31
		1.4.2.7	Bernoullische Ungleichung
		1.4.2.8	Binomische Ungleichung
		1.4.2.9	Cauchy–Schwarzsche Ungleichung
		1.4.2.10	Tschebyscheffsche Ungleichung
		1.4.2.11	Verallgemeinerte Tschebyscheffsche Ungleichung
		1.4.2.12	Höldersche Ungleichung
		1.4.2.13	Minkowskische Ungleichung
	1.4.3		von Ungleichungen 1. und 2. Grades
	1.4.0	1.4.3.1	
		_	
		1.4.3.2	Ungleichungen 1. Grades
		1.4.3.3	Ungleichungen 2. Grades
		1.4.3.4	Allgemeiner Fall der Ungleichung 2. Grades
1.5	-	lexe Zahle	
	1.5.1	_	re und komplexe Zahlen
		1.5.1.1	Imaginäre Einheit
		1.5.1.2	Komplexe Zahlen
	1.5.2	Geometr	rische Darstellung
		1.5.2.1	Vektordarstellung

			1.5.2.2	Gleichheit komplexer Zahlen
			1.5.2.3	Trigonometrische Form der komplexen Zahlen
			1.5.2.4	Exponential form einer komplexen Zahl
			1.5.2.5	Konjugiert komplexe Zahlen
		1.5.3	Rechnen	mit komplexen Zahlen
			1.5.3.1	Addition und Subtraktion
			1.5.3.2	Multiplikation
			1.5.3.3	Division
			1.5.3.4	Allgemeine Regeln für die vier Grundrechenarten
			1.5.3.5	Potenzieren einer komplexen Zahl
			1.5.3.6	Radizieren oder Ziehen der <i>n</i> -ten Wurzel aus einer komplexen Zahl 39
	1.6	Algebr		d transzendente Gleichungen
		1.6.1	Umformi	ung algebraischer Gleichungen auf die Normalform
		1.0.1	1.6.1.1	Definitionen
			1.6.1.2	Systeme aus <i>n</i> algebraischen Gleichungen
			1.6.1.3	Scheinbare Wurzeln
		1.6.2		gen 1. bis 4. Grades
		1.0.2	1.6.2.1	Gleichungen 1. Grades (lineare Gleichungen)
			1.6.2.2	Gleichungen 2. Grades (quadratische Gleichungen)
			1.6.2.3	Gleichungen 3. Grades (kubische Gleichungen)
			1.6.2.4	Gleichungen 4. Grades
			1.6.2.4 $1.6.2.5$	Gleichungen 5. und höheren Grades
		1.6.3		$ gen n-ten Grades \dots \dots$
		1.0.5	1.6.3.1	Allgemeine Eigenschaften der algebraischen Gleichungen \dots 45
			1.6.3.1 $1.6.3.2$	Gleichungen mit reellen Koeffizienten
		1.6.4		rung transzendenter Gleichungen auf algebraische Gleichungen 47
		1.0.4	1.6.4.1	Definition
			1.6.4.1 $1.6.4.2$	Exponentialgleichungen
			1.6.4.2 $1.6.4.3$	Logarithmische Gleichungen
			1.6.4.4	Trigonometrische Gleichungen
			1.6.4.4 $1.6.4.5$	Gleichungen mit Hyperbelfunktionen
			1.0.4.0	Gielchungen inn Tryperbenunktionen
2	Funk	tionen	und ihre	Darstellung 49
	2.1			f
	2.1			n der Funktion
		2.1.1	2.1.1.1	Funktion
			2.1.1.2	Reelle Funktion
			2.1.1.3	Funktion von mehreren Veränderlichen
			2.1.1.4	Komplexe Funktion
			2.1.1.5	Weitere Funktionen
			2.1.1.6	Funktionale
			2.1.1.7	Funktion und Abbildung
		2.1.2		en zur Definition einer reellen Funktion
		2.1.2	2.1.2.1	Angabe einer Funktion
			2.1.2.1 $2.1.2.2$	Analytische Darstellung reeller Funktionen
		2.1.3		unktionstypen
		4.1.0	2.1.3.1	Monotone Funktionen
			2.1.3.1 $2.1.3.2$	Beschränkte Funktionen
			2.1.3.2	Extremwerte von Funktionen
			2.1.3.3	Gerade Funktionen
			2.1.3.4 $2.1.3.5$	Ungerade Funktionen
			2.1.3.6	Darstellung mithilfe gerader und ungerader Funktionen
			4.1.5.0	Darstending infilling gerader und ungerader Funktionen

		2.1.3.7 Periodische Funktionen					53
		2.1.3.8 Inverse oder Umkehrfunktionen					53
	2.1.4	Grenzwert von Funktionen					54
		2.1.4.1 Definition des Grenzwertes einer Funktion					54
		2.1.4.2 Zurückführung auf den Grenzwert einer Folge					54
		2.1.4.3 Konvergenzkriterium von Cauchy					54
		2.1.4.4 Unendlicher Grenzwert einer Funktion					55
		2.1.4.5 Linksseitiger und rechtsseitiger Grenzwert einer Fun					55
		2.1.4.6 Grenzwert einer Funktion für x gegen unendlich .					
		2.1.4.7 Sätze über Grenzwerte von Funktionen					56
		2.1.4.8 Berechnung von Grenzwerten					
		2.1.4.9 Größenordnung von Funktionen und Landau-Symbo	ole				58
	2.1.5	Stetigkeit einer Funktion					59
		2.1.5.1 Stetigkeit und Unstetigkeitsstelle					
		2.1.5.2 Definition der Stetigkeit					60
		2.1.5.3 Häufig auftretende Arten von Unstetigkeiten					
		2.1.5.4 Stetigkeit und Unstetigkeitspunkte elementarer Fun					61
		2.1.5.5 Eigenschaften stetiger Funktionen					62
2.2	Eleme	ntare Funktionen					63
	2.2.1	Algebraische Funktionen					63
		2.2.1.1 Ganzrationale Funktionen (Polynome)					63
		2.2.1.2 Gebrochenrationale Funktionen					63
		2.2.1.3 Irrationale Funktionen					64
	2.2.2	Transzendente Funktionen					64
		2.2.2.1 Exponentialfunktionen					64
		2.2.2.2 Logarithmische Funktionen					
		2.2.2.3 Trigonometrische Funktionen					
		2.2.2.4 Inverse trigonometrische Funktionen					
		2.2.2.5 Hyperbelfunktionen					64
		2.2.2.6 Inverse Hyperbelfunktionen					64
	2.2.3	Zusammengesetzte Funktionen					64
2.3	Polyn						65
0	2.3.1	Lineare Funktion					65
	2.3.2	Quadratisches Polynom					
		Polynom 3. Grades		• •	•	•	65
	2.3.4	Polynom n-ten Grades					66
	2.3.5	Parabel n-ter Ordnung					66
2.4		chenrationale Funktionen					67
	2.4.1	Spezielle gebrochen lineare Funktion					67
	2.4.2	Gebrochenlineare Funktion					67
	2.4.3	Kurve 3. Ordnung, Typ I					68
	2.4.4	Kurve 3. Ordnung, Typ II					68
	2.4.5	Kurve 3. Ordnung, Typ III					69
	2.4.6	Reziproke Potenz					71
2.5		onale Funktionen					72
	2.5.1	Quadratwurzel aus einem linearen Binom					72
	2.5.1	Quadratwurzel aus einem quadratischen Polynom					72
	2.5.2	Potenzfunktion					72
2.6		nentialfunktionen und logarithmische Funktionen					
	2.6.1	Exponentialfunktion					73
	2.6.2	Logarithmische Funktionen					73
	2.6.3	Gaußsche Glockenkurve		•	•	•	74

		2.10.1.2 Areakosinus
		2.10.1.3 Areatangens
		2.10.1.4 Areakotangens
		Darstellung der Areafunktionen durch den natürlichen Logarithmus 94
		Beziehungen zwischen den verschiedenen Areafunktionen
		Summen und Differenzen von Areafunktionen
		Formeln für negative Argumente
2.11		dritter Ordnung
2.11	2 11 1	Semikubische Parabel
	2 11 2	Versiera der Agnesi
		Kartesisches Blatt
		Zissoide
		Strophoide
2.12		vierter Ordnung
2.12		Konchoide des Nikomedes
		Allgemeine Konchoide
	2.12.2	Pascalsche Schnecke
		Kardioide
		Cassinische Kurven
		Lemniskate
2.13		en
2.10	2 y Kioid 2 13 1	Gewöhnliche Zykloide
	2.13.1	Verlängerte und verkürzte Zykloiden oder Trochoiden
		Epizykloide
		Hypozykloide und Astroide
		Verlängerte und verkürzte Epizykloide und Hypozykloide
2.14		1
2.11		Archimedische Spirale
		Hyperbolische Spirale
		Logarithmische Spirale
		Evolvente des Kreises
		Klothoide
2.15		edene andere Kurven
2.10		Kettenlinie oder Katenoide
		Schleppkurve oder Traktrix
2.16		lung empirischer Kurven
		Verfahrensweise
		2.16.1.1 Kurvenbildervergleiche
		2.16.1.2 Rektifizierung
		2.16.1.3 Parameterbestimmung
		Gebräuchlichste empirische Formeln
		2.16.2.1 Potenzfunktionen
		2.16.2.2 Exponentialfunktionen
		2.16.2.3 Quadratisches Polynom
		2.16.2.4 Gebrochenlineare Funktion
		2.16.2.5 Quadratwurzel aus einem quadratischen Polynom
		2.16.2.6 Verallgemeinerte Gaußsche Glockenkurve
		2.16.2.7 Kurve 3. Ordnung, Typ II
		2.16.2.8 Kurve 3. Ordnung, Typ III
		2.16.2.9 Kurve 3. Ordnung, Typ I
		2.16.2.10 Produkt aus Potenz- und Exponentialfunktion

	2.16.2.11 Exponential summe
	2.16.2.12 Vollständig durchgerechnetes Beispiel
2.17	Skalen und Funktionspapiere
	2.17.1 Skalen
	2.17.2 Funktionspapiere
	2.17.2.1 Einfach-logarithmisches Funktionspapier
	2.17.2.2 Doppelt-logarithmisches Funktionspapier
	2.17.2.3 Funktionspapier mit einer reziproken Skala
	2.17.2.4 Hinweis
2.18	Funktionen von mehreren Veränderlichen
	2.18.1 Definition und Darstellung
	2.18.1.1 Darstellung von Funktionen mehrerer Veränderlicher
	2.18.1.2 Geometrische Darstellung von Funktionen mehrerer Veränderlicher 12
	2.18.2 Verschiedene ebene Definitionsbereiche
	2.18.2.1 Definitionsbereich einer durch eine Menge gegebenen Funktion 122
	2.18.2.2 Zweidimensionale Gebiete
	2.18.2.3 Drei- und mehrdimensionale Gebiete
	2.18.2.4 Methoden zur Definition einer Funktion
	2.18.2.5 Formen der analytischen Darstellung einer Funktion
	2.18.2.6 Abhängigkeit von Funktionen
	2.18.3 Grenzwerte
	2.18.3.1 Definition
	2.18.3.2 Exakte Formulierung
	2.18.3.3 Verallgemeinerung auf mehrere Veränderliche
	2.18.3.4 Iterierte Grenzwerte
	2.18.4 Stetigkeit
	2.18.5 Eigenschaften stetiger Funktionen
	2.18.5.1 Nullstellensatz von Bolzano
	2.18.5.2 Zwischenwertsatz
	2.18.5.3 Satz über die Beschränktheit einer Funktion
	2.18.5.4 Satz von Weierstrass über die Existenz des größten und kleinsten
	Funktionswertes
2.19	Nomographie
	2.19.1 Nomogramme
	2.19.2 Netztafeln
	2.19.3 Fluchtlinientafeln
	2.19.3.1 Fluchtlinientafeln mit drei geraden Skalen durch einen Punkt 129
	2.19.3.2 Fluchtlinientafeln mit zwei parallelen und einer dazu geneigten
	geradlinigen Skala
	2.19.3.3 Fluchtlinientafeln mit zwei parallelen, geradlinigen Skalen und einer
	Kurvenskala
	2.19.4 Netztafeln für mehr als drei Veränderliche
Geor	netrie 132
3.1	Planimetrie
	3.1.1 Grundbegriffe
	3.1.1.1 Punkt, Gerade, Strahl, Strecke
	3.1.1.2 Winkel
	3.1.1.3 Winkel an zwei sich schneidenden Geraden
	3.1.1.4 Winkelpaare an geschnittenen Parallelen
	3.1.1.5 Winkel im Gradmaß und im Bogenmaß

3

	3.1.2	Geomet	rische Definition der Kreis- und Hyperbel-Funktionen
		3.1.2.1	Definition der Kreis- oder trigonometrischen Funktionen
		3.1.2.2	Definition der Hyperbelfunktionen
	3.1.3	Ebene I	* -
		3.1.3.1	Aussagen zu ebenen Dreiecken
		3.1.3.2	Symmetrie
	3.1.4		Vierecke
	0.1.1	3.1.4.1	Parallelogramm
		3.1.4.2	Rechteck und Quadrat
		3.1.4.3	Rhombus oder Raute
		3.1.4.4	Trapez
		3.1.4.5	Allgemeines Viereck
		3.1.4.6	Sehnenviereck
		3.1.4.7	Tangentenviereck
	3.1.5		Vielecke oder Polygone
	0.1.0	3.1.5.1	Allgemeines Vieleck
		3.1.5.1	Regelmäßige konvexe Vielecke
		3.1.5.2 $3.1.5.3$	Einige regelmäßige konvexe Vielecke
	3.1.6		Kreisfiguren
	5.1.0	3.1.6.1	Kreis
		3.1.6.1 $3.1.6.2$	Kreisabschnitt (Kreissegment) und Kreisausschnitt (Kreissektor) . 145
		3.1.6.2 $3.1.6.3$	
3.2	Fhono		
J.∠	3.2.1		
	3.2.1	3.2.1.1	0
		3.2.1.1 $3.2.1.2$	
	3.2.2		0
	3.2.2	3.2.2.1	sche Anwendungen
		3.2.2.1 $3.2.2.2$	
		3.2.2.2 $3.2.2.3$	Winkel in der Geodäsie
า า	C4		9
3.3	3.3.1		
			n und Ebenen im Raum
	3.3.2		Ecken, Raumwinkel
	3.3.3		r
o 4	3.3.4		die durch gekrümmte Flächen begrenzt sind
3.4			conometrie
	3.4.1		egriffe der Geometrie auf der Kugel
		3.4.1.1	Kurven, Bogen und Winkel auf der Kugel
		3.4.1.2	Spezielle Koordinatensysteme
		3.4.1.3	Sphärisches Zweieck
		3.4.1.4	Sphärisches Dreieck
		3.4.1.5	Polardreieck
		3.4.1.6	Eulersche und Nicht-Eulersche Dreiecke
	0.40	3.4.1.7	Dreikant
	3.4.2		genschaften sphärischer Dreiecke
		3.4.2.1	Allgemeine Aussagen
		3.4.2.2	Grundformeln und Anwendungen
	0.4.0	3.4.2.3	Weitere Formeln
	3.4.3		ung sphärischer Dreiecke
		3.4.3.1	Grundaufgaben, Genauigkeitsbetrachtungen
		3.4.3.2	Rechtwinklig sphärisches Dreieck

		3.4.3.3	Schiefwinklig sphärisches Dreieck
		3.4.3.4	Sphärische Kurven
3.5	Vektor	ralgebra u	nd analytische Geometrie
	3.5.1		gebra
		3.5.1.1	Definition des Vektors
		3.5.1.2	Rechenregeln
		3.5.1.3	Koordinaten eines Vektors
		3.5.1.4	Richtungskoeffizient oder Entwicklungskoeffizient
		3.5.1.5	Skalarprodukt und Vektorprodukt
		3.5.1.6	Mehrfache multiplikative Verknüpfungen
		3.5.1.7	Vektorielle Gleichungen
		3.5.1.8	Kovariante und kontravariante Koordinaten eines Vektors 194
		3.5.1.9	Geometrische Anwendungen der Vektoralgebra
	3.5.2	Analytis	che Geometrie der Ebene
		3.5.2.1	Ebene Koordinatensysteme
		3.5.2.2	Koordinatentransformationen
		3.5.2.3	Spezielle Punkte in der Ebene
		3.5.2.4	Flächeninhalte
		3.5.2.5	Gleichung einer Kurve
		3.5.2.6	Gerade
		3.5.2.7	Kreis
		3.5.2.8	Ellipse
		3.5.2.9	Hyperbel
		3.5.2.10	Parabel
		3.5.2.11	Kurven 2. Ordnung (Kegelschnitte)
	3.5.3		che Geometrie des Raumes
	0.0.0	3.5.3.1	Grundlagen
		3.5.3.2	Räumliche Koordinatensysteme
		3.5.3.3	Koordinatentransformationen
		3.5.3.4	Drehung mithilfe von Richtungskosinussen
		3.5.3.5	Drehung mithilfe von Cardan–Winkeln
		3.5.3.6	Drehung mithilfe von Euler–Winkeln
		3.5.3.7	Spezielle Punkte im Raum
		3.5.3.8	Gleichung einer Fläche
		3.5.3.9	Gleichung einer Raumkurve
		3.5.3.10	Ebenen im Raum
		3.5.3.11	Geraden im Raum
		3.5.3.12	Schnittpunkte und Winkel von Ebenen und Geraden im Raum
		3.5.3.13	Flächen 2. Ordnung, Gleichungen in Normalform
		3.5.3.14	Flächen 2. Ordnung, allgemeine Theorie
	3.5.4		rische Transformationen und Koordinatentransformationen
	5.5.4	3.5.4.1	Geometrische 2D–Transformationen
		3.5.4.2	Homogene Koordinaten, Matrixdarstellung
		3.5.4.2 $3.5.4.3$	Koordinatentransformation
		3.5.4.4	Verkettung von Transformationen
		3.5.4.4 $3.5.4.5$	3D-Transformationen
		3.5.4.6	Deformationstransformationen
	3.5.5		Projektionen
	ა.ა.ა	3.5.5.1	
		3.5.5.1 $3.5.5.2$	\mathbf{e}
		3.5.5.3	v
		3.5.5.4	Tafelprojektionen
		0.0.0.4	Thoughdiffigure 1 to exhibit $\ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots = 240$

			3.5.5.5 I	sometrische Projektion
			3.5.5.6 S	Schiefe Parallelprojektion
			3.5.5.7 I	Perspektivische Projektion
	3.6	Differe	nzialgeome	m trie
		3.6.1	Ebene Ku	rven
			3.6.1.1 I	Definitionen ebener Kurven
			3.6.1.2 I	Lokale Elemente einer Kurve
			3.6.1.3	Ausgezeichnete Kurvenpunkte und Asymptoten
				Allgemeine Untersuchung einer Kurve nach ihrer Gleichung 26
				Evoluten und Evolventen
				Einhüllende von Kurvenscharen
		3.6.2		ren
				Definitionen für Raumkurven
				Begleitendes Dreibein
				Krümmung und Windung
		3.6.3		
		0.0.0		Definitionen für Flächen
				Cangentialebene und Flächennormale
				inienelement auf einer Fläche
				0
				Regelflächen und abwickelbare Flächen
			3.6.3.6	Geodätische Linien auf einer Fläche
4	Linos	re Alg	obro	27
4	4.1	Matriz		27 27
	4.1	4.1.1		
		4.1.1		
		4.1.2	-	
				27
		4.1.4		erationen mit Matrizen
		4.1.5		eln für Matrizen
		4.1.6		d Matrizennormen
				Vektornormen
				Matrizennormen
	4.2			
				en
		4.2.2		eln für Determinanten
		4.2.3		g von Determinanten
	4.3			
		4.3.1		ation des Koordinatensystems
		4.3.2	Tensoren i	n kartesischen Koordinaten
		4.3.3	Tensoren i	nit speziellen Eigenschaften
			4.3.3.1	Tensoren 2. Stufe
			4.3.3.2 I	nvariante Tensoren
		4.3.4		n krummlinigen Koordinatensystemen
				Kovariante und kontravariante Basisvektoren
				Kovariante und kontravariante Koordinaten von Tensoren 1. Stufe 29
				Kovariante, kontravariante und gemischte Koordinaten von Tensoren
				Stufe
				Rechenregeln
		4.3.5		soren
		4.0.0		Punktspiegelung am Koordinatenursprung
				Einführung des Begriffs Pseudotensor
			+	AUTOTO TO BE LIE DESCRIPTO A SELECTOR DE LA SELECTOR DESERVICION DE LA SELECTOR D

	4.4	Quater	rnionen und Anwendungen
		4.4.1	Quaternionen
			4.4.1.1 Definition und Darstellung
			4.4.1.2 Matrizendarstellung von Quaternionen
			4.4.1.3 Rechenregeln
		4.4.2	Darstellung von Drehungen im \mathbb{R}^3
		4.4.2	4.4.2.1 Drehungen eines Objektes um die Koordinatenachsen
			4.4.2.3 Euler–Winkel
			4.4.2.4 Drehung um eine beliebige Achse durch den Nullpunkt 304
			4.4.2.5 Drehungen und Quaternionen
			4.4.2.6 Quaternionen und Cardan–Winkel
			4.4.2.7 Effizienz der Algorithmen
		4.4.3	Anwendungen der Quaternionen
			4.4.3.1 3D–Rotationen in der Computergrafik
			4.4.3.2 Interpolation mittels Rotationsmatrizen
			4.4.3.3 Stereografische Projektion
			4.4.3.4 Satellitennavigation
			4.4.3.5 Vektoranalysis
			4.4.3.6 Einheitsbiquaternionen und Starrkörperbewegungen
	4.5	Linoar	e Gleichungssysteme
	4.0	4.5.1	\cup
		4.5.1	
			V
			4.5.1.2 Austauschverfahren
			4.5.1.3 Lineare Abhängigkeiten
			4.5.1.4 Invertierung einer Matrix
		4.5.2	Lösung linearer Gleichungssysteme
			4.5.2.1 Definition und Lösbarkeit
			4.5.2.2 Anwendung des Austauschverfahrens
			4.5.2.3 Cramersche Regel
			4.5.2.4 Gaußscher Algorithmus
		4.5.3	Überbestimmte lineare Gleichungssysteme
			4.5.3.1 Überbestimmte lineare Gleichungssysteme und lineare
			Quadratmittelprobleme
			4.5.3.2 Hinweise zur numerischen Lösung linearer Quadratmittelprobleme 322
	4.6	Figeny	vertaufgaben bei Matrizen
	1.0	4.6.1	Allgemeines Eigenwertproblem
		4.6.2	Spezielles Eigenwertproblem
		4.0.2	4.6.2.1 Charakteristisches Polynom
			4.6.2.2 Reelle symmetrische Matrizen, Ähnlichkeitstransformationen 324
			J ,
			4.6.2.3 Hauptachsentransformation quadratischer Formen
		4.0.0	4.6.2.4 Hinweise zur numerischen Bestimmung von Eigenwerten 327
		4.6.3	Singulärwertzerlegung
5			l Diskrete Mathematik 330
	5.1	_	330
		5.1.1	Aussagenlogik
		5.1.2	Ausdrücke der Prädikatenlogik
	5.2	Menge	nlehre
		5.2.1	Mengenbegriff, spezielle Mengen
		5.2.2	Operationen mit Mengen
		5.2.3	Relationen und Abbildungen
			\sim

	5.2.4	Aquivalenz-	und Ordnungsrelationen	1
	5.2.5	Mächtigkeit	von Mengen	2
5.3	Klassi		che Strukturen	4
	5.3.1			4
	5.3.2		n	
	5.3.3			
	0.0.0		finition und grundlegende Eigenschaften	
			tergruppen und direkte Produkte	
			bildungen zwischen Gruppen	
	5.3.4		von Gruppen	
	0.5.4		11	
			finitionen	
			ezielle Darstellungen	
			rekte Summe von Darstellungen	
			ektes Produkt von Darstellungen	
			duzible und irreduzible Darstellungen	
			stes Schursches Lemma	
			bsch–Gordan–Reihe	
		5.3.4.8 Irre	eduzible Darstellung der symmetrischen Gruppe S_M	4
	5.3.5		en von Gruppen	4
			nmetrieoperationen, Symmetrieelemente	4
			nmetriegruppen	5
		v	nmetrieoperationen bei Molekülen	
			nmetriegruppen in der Kristallographie	
		5.3.5.5 Syn	nmetriegruppen in der Quantenmechanik	
			itere Anwendungsbeispiele aus der Physik	
	5.3.6		n und Lie–Algebren	
	5.5.0			
		5.3.6.2 Ma	trix-Lie-Gruppen	
		5.3.6.3 Wi	chtige Anwendungen	
		5.3.6.4 Lie	-Algebra	
			wendungen in der Robotik	
	5.3.7		örper	
			finitionen	
			terringe, Ideale	
		5.3.7.3 Ho	momorphismen, Isomorphismen, Homomorphiesatz	2
		5.3.7.4 En	dliche Körper und Schieberegister	2
	5.3.8	Vektorräume	e	4
		5.3.8.1 De	finition	4
		5.3.8.2 Lin	eare Abhängigkeit	5
			leare Operatoren	
			terräume, Dimensionsformel	
			klidische Vektorräume, Euklidische Norm	
			ineare Abbildungen, Bilinearformen	
5.4	Flomo		heorie	
0.4	5.4.1			
	0.4.1			
			lbarkeit und elementare Teilbarkeitsregeln	
		-	mzahlen	
			lbarkeitskriterien	
			ößter gemeinsamer Teiler und kleinstes gemeinsames Vielfaches 38	
			oonacci–Zahlen	
	5.4.2	Lineare Diop	hantische Gleichungen	
	5.4.3	Kongruenzei	n und Restklassen	6

	5.4.4	Sätze von Fermat, Euler und Wilson
	5.4.5	Weitere Primzahltests
	5.4.6	Codierungen
		5.4.6.1 Prüfzeichenverfahren
		5.4.6.2 Fehlerkorrigierende Codes
5.5	Krypto	
0.0	5.5.1	Aufgabe der Kryptologie
	5.5.2	Kryptosysteme
	5.5.2 $5.5.3$	Mathematische Präzisierung
		~
	5.5.4	
		5.5.4.1 Methoden der klassischen Kryptologie
		5.5.4.2 Affine Substitutionen
		5.5.4.3 Vigenere-Chiffre
		5.5.4.4 Matrix substitutionen
	5.5.5	Methoden der klassischen Kryptoanalysis
		5.5.5.1 Statistische Analyse
		5.5.5.2 Kasiski–Friedman–Test
	5.5.6	One-Time-Tape
	5.5.7	Verfahren mit öffentlichem Schlüssel
		5.5.7.1 Konzept von Diffie und Hellman
		5.5.7.2 Einwegfunktionen
		5.5.7.3 RSA-Verfahren
	5.5.8	AES-Algorithmus (Advanced Encryption Standard)
	5.5.9	IDEA-Algorithmus (International Data Encryption Algorithm)
T C		
5.6		selle Algebra
	5.6.1	Definition
	5.6.2	Kongruenzrelationen, Faktoralgebren
	5.6.3	Homomorphismen
	5.6.4	Homomorphiesatz
	5.6.5	Varietäten
	5.6.6	Termalgebren, freie Algebren
5.7	Booles	che Algebren und Schaltalgebra
	5.7.1	Definition
	5.7.2	Dualitätsprinzip
	5.7.3	Endliche Boolesche Algebren
	5.7.4	Boolesche Algebren als Ordnungen
	5.7.5	Boolesche Funktionen, Boolesche Ausdrücke
	5.7.6	Normalformen
	5.7.7	Schaltalgebra
5.8		chmen der Graphentheorie
0.0	5.8.1	1
	5.8.2	
	3.8.2	0 0
		5.8.2.1 Kantenfolgen
		5.8.2.2 Eulersche Linien
		5.8.2.3 Hamilton–Kreise
	5.8.3	Bäume und Gerüste
		5.8.3.1 Bäume
		5.8.3.2 Gerüste
	5.8.4	Matchings
	5.8.5	Planare Graphen
	5.8.6	Bahnen in gerichteten Graphen
	5.8.7	Transportnetze
	-	<u>.</u>

	5.9		Logik	
		5.9.1	Grundlagen der Fuzzy–Logik	
			5.9.1.1 Interpretation von Fuzzy–Mengen	
			5.9.1.2 Zugehörigkeitsfunktionen	
		- 0 0	5.9.1.3 Fuzzy–Mengen	
		5.9.2	Verknüpfungen unscharfer Mengen	
			5.9.2.1 Konzept für eine Verknüpfung (Ag	
			5.9.2.2 Praktische Verknüpfungen unschar	
			5.9.2.3 Kompensatorische Operatoren	
			5.9.2.4 Erweiterungsprinzip	432
			5.9.2.5 Unscharfe Komplementfunktion .	
		5.9.3	Fuzzy-wertige Relationen	
			5.9.3.1 Fuzzy–Relationen	433
			5.9.3.2 Fuzzy–Relationen produkt $R \circ S$.	435
		5.9.4	Fuzzy–Inferenz	436
		5.9.5	Defuzzifizierungsmethoden	438
		5.9.6	Wissensbasierte Fuzzy-Systeme	
			5.9.6.1 Methode Mamdani	439
			5.9.6.2 Methode Sugeno	
			5.9.6.3 Kognitive Systeme	
			5.9.6.4 Wissensbasiertes Interpolationssys	
			1	
6			echnung	444
	6.1		nziation von Funktionen einer Veränderlicher	
		6.1.1	Differenzial quotient	
		6.1.2	Differenziationsregeln für Funktionen einer V	
			6.1.2.1 Ableitungen elementarer Funktion	
			6.1.2.2 Grundregeln für das Differenzieren	
		6.1.3	Ableitungen höherer Ordnung	451
			6.1.3.1 Definition der Ableitungen höherer	$r Ordnung \dots \dots 451$
			6.1.3.2 Ableitungen höherer Ordnung der	einfachsten Funktionen 451
			6.1.3.3 Leibnizsche Regel	451
			6.1.3.4 Höhere Ableitungen von Funktione	
			6.1.3.5 Ableitungen höherer Ordnung der	
		6.1.4	Hauptsätze der Differenzialrechnung	
			6.1.4.1 Monotoniebedingungen	
			6.1.4.2 Satz von Fermat	
			6.1.4.3 Satz von Rolle	
			6.1.4.4 Mittelwertsatz der Differenzialrech	
			6.1.4.5 Satz von Taylor für Funktionen von	•
			6.1.4.6 Verallgemeinerter Mittelwertsatz d	
		6.1.5	Bestimmung von Extremwerten und Wender	~
		0.1.0	6.1.5.1 Maxima und Minima	-
			6.1.5.2 Notwendige Bedingung für die Exis	
			6.1.5.3 Ermittlung der relativen Extremwe	
			explizit gegebenen Funktion $y = f($	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
			6.1.5.4 Bestimmung der globalen Extremw	
			6.1.5.5 Bestimmung der Extremwerte eine	
	6.2	Difford	o.r.o.o Bestimmung der Extremwerte eine nziation von Funktionen von mehreren Verän	
	0.4	6.2.1	Partielle Ableitungen	
		0.4.1	6.2.1.1 Partielle Ableitung einer Funktion	
			6.2.1.2 Geometrische Bedeutung bei zwei	
			0.4.1.4 Geometrische Dedeutung bei zwei	verandernenen 400

			$\begin{array}{llllllllllllllllllllllllllllllllllll$
		6.2.2	Vollständiges Differenzial und Differenziale höherer Ordnung
			Veränderlichen (totales Differenzial)
			6.2.2.2 Ableitungen und Differenziale höherer Ordnungen
			6.2.2.3 Satz von Taylor für Funktionen von mehreren Veränderlichen 46
		6.2.3	Differenziationsregeln für Funktionen von mehreren Veränderlichen
		0.2.0	6.2.3.1 Differenziation von zusammengesetzten Funktionen
			6.2.3.2 Differenziation impliziter Funktionen
		6.2.4	Substitution von Variablen in Differenzialausdrücken und Koordinatentrans-
		0.2.1	formationen
			6.2.4.1 Funktion von einer Veränderlichen
			6.2.4.2 Funktion zweier Veränderlicher
		6.2.5	Extremwerte von Funktionen von mehreren Veränderlichen
		0.2.0	6.2.5.1 Definition des relativen Extremums
			6.2.5.2 Geometrische Bedeutung
			6.2.5.3 Bestimmung der Extremwerte einer differenzierbaren Funktion
			von zwei Veränderlichen
			6.2.5.4 Bestimmung der Extremwerte einer Funktion von n Veränderlichen 46
			6.2.5.5 Lösung von Approximationsaufgaben
			6.2.5.6 Bestimmung der Extremwerte unter Vorgabe von Nebenbedingungen 46
7			Reihen 470
	7.1		folgen
		7.1.1	Eigenschaften von Zahlenfolgen
			7.1.1.1 Definition der Zahlenfolge
			7.1.1.2 Monotone Zahlenfolgen
		710	7.1.1.3 Beschränkte Zahlenfolgen
	7.2	7.1.2	Grenzwerte von Zahlenfolgen
	1.2	7.2.1	
		1.2.1	Allgemeine Konvergenzsätze
			ŭ ŭ
		7.2.2	7.2.1.2 Allgemeine Sätze über die Konvergenz von Reihen
		1.4.4	7.2.2.1 Vergleichskriterium
			7.2.2.2 Quotientenkriterium von d'Alembert
			7.2.2.3 Wurzelkriterium von Cauchy
			7.2.2.4 Integralkriterium von Cauchy
		7.2.3	Absolute und bedingte Konvergenz
		1.2.0	7.2.3.1 Definition
			7.2.3.2 Eigenschaften absolut konvergenter Reihen
			7.2.3.3 Alternierende Reihen
		7.2.4	Einige spezielle Reihen
		, 1	7.2.4.1 Summenwerte einiger Reihen mit konstanten Gliedern
			7.2.4.2 Bernoullische und Eulersche Zahlen
		7.2.5	Abschätzung des Reihenrestes
			7.2.5.1 Abschätzung mittels Majorante
			7.2.5.2 Alternierende konvergente Reihen
			7.2.5.3 Spezielle Reihen
	7.3	Funkti	onenreihen
			Definitionen

		7.3.2	Gleichmäßige Konvergenz
			7.3.2.1 Definition, Satz von Weierstrass
			7.3.2.2 Eigenschaften gleichmäßig konvergenter Reihen
		7.3.3	Potenzreihen
			7.3.3.1 Definition, Konvergenz
			7.3.3.2 Rechnen mit Potenzreihen
			7.3.3.3 Entwicklung in Taylor–Reihen, MacLaurinsche Reihe 484
		7.3.4	Näherungsformeln
		7.3.5	Asymptotische Potenzreihen
			7.3.5.1 Asymptotische Gleichheit
			7.3.5.2 Asymptotische Potenzreihen
	7.4	Fourier	-Reihen
		7.4.1	Trigonometrische Summe und Fourier–Reihe
			7.4.1.1 Grundbegriffe
			7.4.1.2 Wichtigste Eigenschaften von Fourier-Reihen
		7.4.2	Koeffizientenbestimmung für symmetrische Funktionen
			7.4.2.1 Symmetrien verschiedener Art
			7.4.2.2 Formen der Entwicklung in eine Fourier–Reihe 490
		7.4.3	Koeffizientenbestimmung mithilfe numerischer Methoden 490
		7.4.4	Fourier–Reihe und Fourier–Integral
		7.4.5	Hinweise zur Tabelle einiger Fourier–Entwicklungen
		1.4.0	Timweise zur Tabene einiger Fourier Einewicklungen 452
8	Integr	ralrech	nung 493
	8.1		immtes Integral
	0.1	8.1.1	Stammfunktion oder Integral
		0.1.1	8.1.1.1 Unbestimmte Integrale
			8.1.1.2 Integrale elementarer Funktionen
		8.1.2	Integrationsregeln
		8.1.3	Integration rationaler Funktionen
		0.1.0	8.1.3.1 Integrale ganzrationaler Funktionen (Polynome)
			8.1.3.2 Integrale gebrocherrationaler Funktionen
		011	8.1.3.3 Vier Fälle bei der Partialbruchzerlegung
		8.1.4	Integration irrationaler Funktionen
			8.1.4.1 Substitution zur Rückführung auf Integrale rationaler Funktionen . 50
			8.1.4.2 Integration binomischer Integranden
		0.4 =	8.1.4.3 Elliptische Integrale
		8.1.5	Integration trigonometrischer Funktionen
			8.1.5.1 Substitution
			8.1.5.2 Vereinfachte Methoden
		8.1.6	Integration weiterer transzendenter Funktionen
			8.1.6.1 Integrale mit Exponentialfunktionen
			8.1.6.2 Integrale mit Hyperbelfunktionen
			8.1.6.3 Anwendung der partiellen Integration
			8.1.6.4 Integrale transzendenter Funktionen
	8.2	Bestim	mte Integrale
		8.2.1	Grundbegriffe, Regeln und Sätze
			8.2.1.1 Definition und Existenz des bestimmten Integrals 500
			8.2.1.2 Eigenschaften bestimmter Integrale
			8.2.1.3 Weitere Sätze über Integrationsgrenzen 509
			8.2.1.4 Berechnung bestimmter Integrale
		8.2.2	Anwendungen bestimmter Integrale
			8.2.2.1 Allgemeines Prinzip zur Anwendung des bestimmten Integrals 513

		8.2.2.2	Anwendungen in der Geometrie			514
		8.2.2.3	Anwendungen in Mechanik und Physik $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$			517
	8.2.3	Uneigent	liche Integrale, Stieltjes- und Lebesgue-Integrale			519
		8.2.3.1	Verallgemeinerungen des Integralbegriffs			519
		8.2.3.2	Integrale mit unendlichen Integrationsgrenzen	 		520
		8.2.3.3	Integrale mit unbeschränktem Integranden	 		522
	8.2.4	Paramete	erintegrale	 		525
		8.2.4.1	Definition des Parameterintegrals			525
		8.2.4.2	Differenziation unter dem Integralzeichen			525
		8.2.4.3	Integration unter dem Integralzeichen	 		525
	8.2.5	Integration	on durch Reihenentwicklung, spezielle nichtelementare Fu			526
8.3	Kurve					528
	8.3.1	_	tegrale 1. Art			529
	0.0	8.3.1.1	Definitionen			529
		8.3.1.2	Existenzsatz			529
		8.3.1.3	Berechnung des Kurvenintegrals 1. Art			530
		8.3.1.4	Anwendungen des Kurvenintegrals 1. Art			530
	8.3.2		stegrale 2. Art			530
	0.9.2	8.3.2.1	Definitionen			530
		8.3.2.2	Existenzsatz			530
		8.3.2.3				532
	0 9 9		Berechnung der Kurvenintegrale 2. Art			
	8.3.3		tegrale allgemeiner Art			533
		8.3.3.1	Definition			533
		8.3.3.2	Eigenschaften des Kurvenintegrals allgemeiner Art			533
	0.0.4	8.3.3.3	Umlaufintegral	 	•	534
	8.3.4		gigkeit des Kurvenintegrals vom Integrationsweg			534
		8.3.4.1	Zweidimensionaler Fall			534
		8.3.4.2	Existenz der Stammfunktion			535
		8.3.4.3	Dreidimensionaler Fall			535
		8.3.4.4	Berechnung der Stammfunktion			535
		8.3.4.5	Verschwinden des Umlaufintegrals			536
8.4			le			537
	8.4.1	Doppelin	tegral	 		537
		8.4.1.1	Begriff des Doppelintegrals	 		537
		8.4.1.2	Berechnung des Doppelintegrals	 		538
		8.4.1.3	Anwendungen von Doppelintegralen	 		540
	8.4.2	Dreifachi	ntegral			540
		8.4.2.1	Begriff des Dreifachintegrals	 		541
		8.4.2.2	Berechnung des Dreifachintegrals	 		541
		8.4.2.3	Anwendungen von Dreifachintegralen			545
8.5	Oberfl	ächeninteg	grale	 		545
	8.5.1	Oberfläch	nenintegrale 1. Art			545
		8.5.1.1	Begriff des Oberflächenintegrals 1. Art	 		545
		8.5.1.2	Berechnung des Oberflächenintegrals 1. Art			547
		8.5.1.3	Anwendungen des Oberflächenintegrals 1. Art			548
	8.5.2		nenintegrale 2. Art			548
		8.5.2.1	Begriff des Oberflächenintegrals 2. Art			548
		8.5.2.2	Berechnung des Oberflächenintegrals 2. Art			550
	8.5.3		nenintegral allgemeiner Art			551
	0.0.0	8.5.3.1	Begriff des Oberflächenintegrals allgemeiner Art			551
		8.5.3.2	Eigenschaften des Oberflächenintegrals allgemeiner Art			551
		$\bigcirc . \bigcirc . \bigcirc . \triangle$	Engonomical des Obernachemmiegrais angennemen Alt	 		0.01

9	Diffe		gleichun		553
	9.1	Gewöl	nnliche Di	fferenzialgleichungen	553
		9.1.1	Different	zialgleichungen 1. Ordnung	554
			9.1.1.1	Existenzsatz, Richtungsfeld	554
			9.1.1.2	Wichtige Integrationsmethoden	555
			9.1.1.3	Implizite Differenzialgleichungen	558
			9.1.1.4	Singuläre Integrale und singuläre Punkte	559
			9.1.1.5	Näherungsmethoden zur Integration von Differenzialgleichungen	
				1. Ordnung	562
		9.1.2	Different	zialgleichungen höherer Ordnung und Systeme von	
				zialgleichungen	564
			9.1.2.1	Grundlegende Betrachtungen	564
			9.1.2.2	Erniedrigung der Ordnung	565
			9.1.2.3	Lineare Differenzialgleichungen n-ter Ordnung	567
			9.1.2.4	Lösung linearer Differenzialgleichungen mit konstanten Koeffizienten	569
			9.1.2.5	Systeme linearer Differenzialgleichungen mit konstanten	000
			0.1.2.0	Koeffizienten	571
			9.1.2.6	Lineare Differenzialgleichungen 2. Ordnung	574
		9.1.3		rtprobleme	582
		9.1.5	9.1.3.1	Problemstellung	582
			9.1.3.1 $9.1.3.2$	Haupteigenschaften der Eigenfunktionen und Eigenwerte	583
			9.1.3.2 $9.1.3.3$	Entwicklung nach Eigenfunktionen	584
			9.1.3.4	Singuläre Fälle	584
	9.2	Dortio			585
	9.4	9.2.1		enzialgleichungen	585
		9.2.1	9.2.1.1	Differenzialgleichungen 1. Ordnung	585
			9.2.1.1 $9.2.1.2$		
		0.2.2		Nichtlineare partielle Differenzialgleichungen 1. Ordnung	587
		9.2.2		partielle Differenzialgleichungen 2. Ordnung	590
			9.2.2.1	Klassifikation und Eigenschaften der Differenzialgleichungen	F00
			0 0 0 0	2. Ordnung mit zwei unabhängigen Veränderlichen	590
			9.2.2.2	Klassifikation und Eigenschaften der Differenzialgleichungen	500
			0 0 0 0	2. Ordnung mit mehr als zwei unabhängigen Veränderlichen	592
			9.2.2.3	Integrationsmethoden für lineare partielle Differenzialgleichungen	500
		0.0.2	D. 41.11.	2. Ordnung	593
		9.2.3		e Differenzialgleichungen aus Naturwissenschaft und Technik	603
			9.2.3.1	Problemstellungen und Randbedingungen	603
			9.2.3.2	Wellengleichung	605
			9.2.3.3	Wärmeleitungs- und Diffusionsgleichung für ein homogenes Medium	606
		0.0.4	9.2.3.4	Potenzialgleichung	607
		9.2.4		nger-Gleichung	607
			9.2.4.1	Begriff der Schrödinger-Gleichung	607
			9.2.4.2	Zeitabhängige Schrödinger-Gleichung	608
			9.2.4.3	Zeitunabhängige Schrödinger-Gleichung	608
			9.2.4.4	Statistische Interpretation der Wellenfunktion	609
			9.2.4.5	Kräftefreie Bewegung eines Teilchens in einem Quader	611
			9.2.4.6	Teilchenbewegung im symmetrischen Zentralfeld	613
			9.2.4.7	Linearer harmonischer Oszillator	616
		9.2.5		eare partielle Differenzialgleichungen: Solitonen, periodische Muster	
			und Cha		619
			9.2.5.1	Physikalisch–mathematische Problemstellung	619
			9.2.5.2	Korteweg-de-Vries-Gleichung	620
			9.2.5.3	Nichtlineare Schrödinger-Gleichung	621

			22
		9.2.5.5 Weitere nichtlineare Evolutionsgleichungen mit Solitonlösungen 6	24
10.3	Varia	tionsrechnung 62	25
	varia 10.1		25
	$10.1 \\ 10.2$		$\frac{25}{26}$
	10.2		$\frac{20}{26}$
		±	26 26
-	10.9	±	
	10.3		26
			26
			27
			28
		0	29
			30
			30
]	10.4		32
		10.4.1 Einfache Variationsaufgabe	32
			33
]	10.5	Numerische Lösung von Variationsaufgaben	33
]	10.6	Ergänzungen	34
			34
			35
		10.0.2 Timwondangon in doi 1 hybin	30
11 l	Linea		36
]	11.1	Einführung und Klassifikation	36
]	11.2	Fredholmsche Integralgleichungen 2. Art	37
		11.2.1 Integralgleichungen mit ausgearteten Kernen	37
			40
			42
			42
			${44}$
			45
			45
			47
			$\frac{41}{49}$
7	11 9		
	11.3		51
			51
			52
			53
			55
			56
			57
]	11.4	Volterrasche Integralgleichungen	58
			58
			59
			60
			61
			62
1	11.5		64
_	11.0		64
			65
		11.5.1 Engage den Aufgebe	
		11.5.2.1 Formulierung der Aufgabe	65

			Existenz einer Lösung	
		11.5.2.3	Eigenschaften des Cauchy-Integrals	. 000
			Hilbertsches Randwertproblem	
			Lösung des Hilbertschen Randwertproblems	
		11.5.2.6	Lösung der charakteristischen Integralgleichung	. 667
12 Funk	tionala	nalysis		669
12.1	Vektor	räume .		. 669
	12.1.1	Begriff d	es Vektorraumes	. 669
	12.1.2	Lineare 1	und affin–lineare Teilmengen	. 670
	12.1.3	Linear u	nabhängige Elemente	. 672
	12.1.4	Konvexe	e Teilmengen und konvexe Hülle	. 672
		12.1.4.1	Konvexe Mengen	. 672
			Kegel	
	12.1.5	Lineare (Operatoren und Funktionale	. 673
			Abbildungen	
			Homomorphismus und Endomorphismus	
			Isomorphe Vektorräume	
	12.1.6		kifikation reeller Vektorräume	
			te Vektorräume	
			Kegel und Halbordnung	
		12.1.7.2	Ordnungsbeschränkte Mengen	
		12.1.7.3	Positive Operatoren	. 675
			Vektorverbände	. 676
12.2	Metris		10	
12.2			es metrischen Raumes	
	12.2.1		Kugeln, Umgebungen und offene Mengen	
		12.2.1.1	Konvergenz von Folgen im metrischen Raum	
		12.2.1.2 $12.2.1.3$	Abgeschlossene Mengen und Abschließung	
		12.2.1.3 $12.2.1.4$	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	1999		dige metrische Räume	
	14.4.4		Cauchy-Folge	
		12.2.2.1		
			Vollständiger metrischer Raum	
			Einige fundamentale Sätze in vollständigen metrischen Räumen .	
			Einige Anwendungen des Kontraktionsprinzips	
	1000		Vervollständigung eines metrischen Raumes	
12.3			Operatoren	
12.5			ne	
	12.5.1		es normierten Raumes	
			Axiome des normierten Raumes	
	10.00		Einige Eigenschaften normierter Räume	
	12.3.2		Räume	
			Reihen in normierten Räumen	
		12.3.2.2	Beispiele von Banach–Räumen	
	1000	12.3.2.3		
			te normierte Räume	
40.4			te Algebren	
12.4				
	12.4.1		es Hilbert–Raumes	
			Skalarprodukt	
			Unitäre Räume und einige ihrer Eigenschaften	
		12.4.1.3	Hilbert-Raum	. 689

	12.4.2 Orthogonalität
	12.4.2.1 Eigenschaften der Orthogonalität
	12.4.2.2 Orthogonale Systeme
	12.4.3 Fourier–Reihen im Hilbert–Raum
	12.4.3.1 Bestapproximation
	12.4.3.2 Parsevalsche Gleichung, Satz von Riesz-Fischer 691
	12.4.4 Existenz einer Basis. Isomorphe Hilbert–Räume
10.5	1
12.5	Stetige lineare Operatoren und Funktionale
	12.5.1 Beschränktheit, Norm und Stetigkeit linearer Operatoren
	12.5.1.1 Beschränktheit und Norm linearer Operatoren
	12.5.1.2 Raum linearer stetiger Operatoren
	12.5.1.3 Konvergenz von Operatorenfolgen
	12.5.2 Lineare stetige Operatoren in Banach–Räumen
	12.5.3 Elemente der Spektraltheorie linearer Operatoren
	12.5.3.1 Resolventenmenge und Resolvente eines Operators 695
	12.5.3.2 Spektrum eines Operators
	12.5.4 Stetige lineare Funktionale
	12.5.4.1 Definition
	12.5.4.2 Stetige lineare Funktionale im Hilbert–Raum, Satz von Riesz 697
	12.5.5 Fortsetzung von linearen Funktionalen
	12.5.6 Trennung konvexer Mengen
	12.5.7 Bidualer Raum und reflexive Räume
12.6	Adjungierte Operatoren in normierten Räumen
	12.6.1 Adjungierter Operator zu einem beschränkten Operator
	12.6.2 Adjungierter Operator zu einem unbeschränkten Operator
	12.6.3 Selbstadjungierte Operatoren
	12.6.3.1 Positiv definite Operatoren
	12.6.3.2 Projektoren im Hilbert–Raum
12.7	Kompakte Mengen und kompakte Operatoren
12.1	12.7.1 Kompakte Teilmengen in normierten Räumen
	12.7.2 Kompakte Operatoren
	12.7.2.1 Begriff des kompakten Operators
	12.7.2.2 Eigenschaften linearer kompakter Operatoren
	12.7.2.3 Schwache Konvergenz von Elementen
	12.7.3 Fredholmsche Alternative
	12.7.4 Kompakte Operatoren im Hilbert–Raum
	12.7.5 Kompakte selbstadjungierte Operatoren
12.8	Nichtlineare Operatoren
	12.8.1 Beispiele nichtlinearer Operatoren
	12.8.2 Differenzierbarkeit nichtlinearer Operatoren
	12.8.3 Newton-Verfahren
	12.8.4 Schaudersches Fixpunktprinzip
	12.8.5 Leray—Schauder—Theorie
	12.8.6 Positive nichtlineare Operatoren
	12.8.7 Monotone Operatoren in Banach–Räumen
19.0	Maß und Laborers Integral
12.9	Maß und Lebesgue-Integral
	12.9.1 Sigma–Algebren und Maße
	12.9.2 Messbare Funktionen
	12.9.2.1 Messbare Funktion
	12.9.2.2 Eigenschaften der Klasse der messbaren Funktionen 710

	12.9.3	_	on
		12.9.3.1	Definition des Integrals
		12.9.3.2	Einige Eigenschaften des Integrals
		12.9.3.3	Konvergenzsätze
	12.9.4	L^p –Räum	ne
	12.9.5	Distribut	ionen
			Formel der partiellen Integration
			Verallgemeinerte Ableitung
			Distribution
			Ableitung einer Distribution
13 Vekto	ranaly	vsis und H	Feldtheorie 716
13.1			er Feldtheorie
	13.1.1	Vektorfui	nktion einer skalaren Variablen
			Definitionen
			Ableitung einer Vektorfunktion
			Differenziationsregeln für Vektoren
			Taylor—Entwicklung für Vektorfunktionen
	13 1 2	Skalarfeld	v 0
	10.1.2		Skalares Feld oder skalare Punktfunktion
			Wichtige Fälle skalarer Felder
			Koordinatendarstellung von Skalarfeldern
		13.1.2.3	Niveauflächen und Niveaulinien
	13.1.3	Vektorfel	
	13.1.3		Vektorielles Feld oder vektorielle Punktfunktion
			Koordinatendarstellung von Vektorfeldern
		13.1.3.4	Ubergang von einem Koordinatensystem zu einem anderen 721
10.0	D.: 1		Feldlinien
13.2			renzialoperationen
	13.2.1	_	s- und Volumenableitung
			Richtungsableitung eines skalaren Feldes
			Richtungsableitung eines vektoriellen Feldes
			Volumenableitung oder räumliche Ableitung
	13.2.2		eines Skalarfeldes
			Definition des Gradienten
		13.2.2.2	Gradient und Richtungsableitung
			Gradient und Volumenableitung
			Weitere Eigenschaften des Gradienten
			Gradient des Skalarfeldes in verschiedenen Koordinaten
		13.2.2.6	Rechenregeln
		Vektorgra	
	13.2.4		z des Vektorfeldes
		13.2.4.1	Definition der Divergenz
			Divergenz in verschiedenen Koordinaten
			Regeln zur Berechnung der Divergenz
			Divergenz eines Zentralfeldes
	13.2.5		des Vektorfeldes
	-		Definitionen der Rotation
			Rotation in verschiedenen Koordinaten
			Regeln zur Berechnung der Rotation
			Rotation des Potenzialfeldes

	13 2 6	Nablaoperator, Laplace-Operator
	10.2.0	13.2.6.1 Nablaoperator
		13.2.6.2 Rechenregeln für den Nablaoperator
		13.2.6.3 Vektorgradient
	1007	13.2.6.5 Laplace-Operator
	13.2.7	Übersicht zu den räumlichen Differenzialoperationen
		13.2.7.1 Prinzipielle Verknüpfungen und Ergebnisse für
		Differenzialoperatoren
		13.2.7.2 Rechenregeln für Differenzialoperatoren
		13.2.7.3 Vektoranalytische Ausdrücke in kartesischen, Zylinder– und
		Kugelkoordinaten
13.3		tion in Vektorfeldern
	13.3.1	Kurvenintegral und Potenzial im Vektorfeld
		13.3.1.1 Kurvenintegral im Vektorfeld
		13.3.1.2 Bedeutung des Kurvenintegrals in der Mechanik
		13.3.1.3 Eigenschaften des Kurvenintegrals
		13.3.1.4 Kurvenintegral in kartesischen Koordinaten
		13.3.1.5 Umlauf integral in einem Vektorfeld
		13.3.1.6 Konservatives oder Potenzialfeld
	13 3 9	Oberflächenintegrale
	10.0.2	13.3.2.1 Vektor eines ebenen Flächenstückes
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		13.3.2.4 Oberflächenintegrale in kartesischen Koordinaten als
	1000	Oberflächenintegrale 2. Art
	13.3.3	Integralsätze
		13.3.3.1 Integralsatz und Integralformel von Gauß
		13.3.3.2 Integralsatz von Stokes
		13.3.3.3 Integralsätze von Green
13.4	Berech	nung von Feldern
	13.4.1	Reines Quellenfeld
	13.4.2	Reines Wirbelfeld
	13.4.3	Vektorfelder mit punktförmigen Quellen
		13.4.3.1 Coulomb–Feld der Punktladung oder elektrostatisches Feld 742
		13.4.3.2 Gravitationsfeld der Punktmasse
	13.4.4	Superposition von Feldern
		13.4.4.1 Diskrete Quellenverteilung
		13.4.4.2 Kontinuierliche Quellenverteilung
		13.4.4.3 Zusammenfassung
13.5	Differe	nzialgleichungen der Feldtheorie
10.0		Laplacesche Differenzialgleichung
	13.5.1	Poissonsche Differenzialgleichung
	13.3.2	1 dissonsche Dinerenziargierchung
14 Funk	tionont	heorie 745
14.1		onen einer komplexen Veränderlichen
14.1		
	14.1.1	
		14.1.1.1 Definition der komplexen Funktion
		14.1.1.2 Grenzwert der komplexen Funktion
		14.1.1.3 Stetigkeit der komplexen Funktion
	1/10	14.1.1.4 Differenzierbarkeit der komplexen Funktion
	14.1.2	Analytische Funktionen
		14.1.2.1 Definition der analytischen Funktion

	14.1.2.2 Beispiele analytischer Funktionen	16
	14.1.2.3 Eigenschaften analytischer Funktionen	16
	14.1.2.4 Singuläre Punkte	17
	14.1.3 Konforme Abbildung	18
	14.1.3.1 Begriff und Eigenschaften der konformen Abbildung	18
	14.1.3.2 Einfachste konforme Abbildungen	
	14.1.3.3 Schwarzsches Spiegelungsprinzip	
	14.1.3.4 Komplexe Potenziale	
	14.1.3.5 Superpositionsprinzip	
	14.1.3.6 Beliebige Abbildung der komplexen Zahlenebene	
14.2		
14.2	Integration im Komplexen	
	14.2.1.1 Definition des Integrals im Komplexen	
	14.2.1.2 Eigenschaften und Berechnung komplexer Integrale	
	14.2.2 Integralsatz von Cauchy, Hauptsatz der Funktionentheorie	
	14.2.2.1 Integralsatz von Cauchy für einfach zusammenhängende Gebiete . 76	
	14.2.2.2 Integralsatz von Cauchy für mehrfach zusammenhängende Gebiete 76	
	14.2.3 Integral formeln von Cauchy	
	14.2.3.1 Analytische Funktion innerhalb eines Gebietes	i2
	14.2.3.2 Analytische Funktion außerhalb eines Gebietes	3
14.3	Potenzreihenentwicklung analytischer Funktionen	3
	14.3.1 Konvergenz von Reihen mit komplexen Gliedern	3
	14.3.1.1 Konvergenz einer Zahlenfolge mit komplexen Gliedern	3
	14.3.1.2 Konvergenz einer unendlichen Reihe mit komplexen Gliedern 76	3
	14.3.1.3 Potenzreihen im Komplexen	
	14.3.2 Taylor–Reihe	
	14.3.3 Prinzip der analytischen Fortsetzung	
	14.3.4 Laurent–Entwicklung	
	14.3.5 Isolierte singuläre Stellen und der Residuensatz	
	14.3.5.1 Isolierte singuläre Stellen	
	14.3.5.2 Meromorphe Funktionen	
	14.3.5.3 Elliptische Funktionen	
	1	
	14.3.5.4 Residuum	
1.4.4	14.3.5.5 Residuensatz	
14.4	Berechnung reeller Integrale durch Integration im Komplexen	
	14.4.1 Anwendung der Cauchyschen Integralformeln	
	14.4.2 Anwendung des Residuensatzes	
	14.4.3 Anwendungen des Lemmas von Jordan	
	14.4.3.1 Lemma von Jordan	
	14.4.3.2 Beispiele zum Lemma von Jordan	
14.5	Algebraische und elementare transzendente Funktionen	
	14.5.1 Algebraische Funktionen	
	14.5.2 Elementare transzendente Funktionen	$^{7}2$
	14.5.3 Beschreibung von Kurven in komplexer Form	74
14.6	Elliptische Funktionen	76
	14.6.1 Zusammenhang mit elliptischen Integralen	
	14.6.2 Jacobische Funktionen	
	14.6.3 Thetafunktionen	
	14.6.4 Weierstrasssche Funktionen	
15 Integ	raltransformationen 78	1
15.1	Begriff der Integraltransformation	
_0.1	15.1.1 Allgemeine Definition der Integraltransformationen	
		. •

	15.1.2 Spezielle Integraltransformationen
	15.1.3 Umkehrtransformationen
	15.1.4 Linearität der Integraltransformationen
	15.1.5 Integraltransformationen für Funktionen von mehreren Veränderlichen 783
	15.1.6 Anwendungen der Integraltransformationen
15.2	Laplace—Transformation
	15.2.1 Eigenschaften der Laplace—Transformation
	15.2.1.1 Laplace—Transformierte, Original- und Bildbereich
	15.2.1.2 Rechenregeln zur Laplace—Transformation
	15.2.1.3 Bildfunktionen spezieller Funktionen
	15.2.1.4 Diracsche Delta-Funktion und Distributionen
	15.2.2 Rücktransformation in den Originalbereich
	15.2.2.1 Rücktransformation mithilfe von Tabellen
	15.2.2.2 Partialbruchzerlegung
	15.2.2.2 Tartian denze negung
	15.2.3 Lösung von Differenzialgleichungen mithilfe der Laplace-Transformation 795
	15.2.3.1 Gewöhnliche lineare Differenzialgleichungen mit konstanten
	Koeffizienten
	15.2.3.2 Gewöhnliche lineare Differenzialgleichungen mit veränderlichen
	Koeffizienten
	15.2.3.3 Partielle Differenzialgleichungen
15.3	Fourier-Transformation
	15.3.1 Eigenschaften der Fourier-Transformation
	15.3.1.1 Fourier–Integral
	15.3.1.2 Fourier—Transformation und Umkehrtransformation 799
	15.3.1.3 Rechenregeln zur Fourier-Transformation 801
	15.3.1.4 Bildfunktionen spezieller Funktionen
	15.3.2 Lösung von Differenzialgleichungen mithilfe der Fourier-Transformation 805
	15.3.2.1 Gewöhnliche lineare Differenzialgleichungen 805
	15.3.2.2 Partielle Differenzialgleichungen
15.4	Z-Transformation
10.4	15.4.1 Eigenschaften der Z-Transformation
	15.4.1.1 Diskrete Funktionen
	15.4.1.2 Definition der Z-Transformation
	15.4.1.3 Rechenregeln
	15.4.1.4 Zusammenhang mit der Laplace—Transformation 810
	15.4.1.5 Umkehrung der Z-Transformation
	15.4.2 Anwendungen der Z-Transformation
	15.4.2.1 Allgemeine Lösung linearer Differenzengleichungen 812
	15.4.2.2 Differenzengleichung 2. Ordnung (Anfangswertaufgabe) 813
	15.4.2.3 Differenzengleichung 2. Ordnung (Randwertaufgabe) 814
15.5	Wavelet-Transformation
	15.5.1 Signale
	15.5.2 Wavelets
	15.5.3 Wavelet-Transformation
	15.5.4 Diskrete Wavelet-Transformation
	15.5.4.1 Schnelle Wavelet-Transformation
	15.5.4.2 Diskrete Haar–Wavelet–Transformation
	15.5.5 Gabor—Transformation
15.6	Walsh–Funktionen
10.0	15.6.1 Treppenfunktionen
	15.6.2 Walsh–Systeme

16	Wahi		lichkeitsrechnung und mathematische Statistik	819
	16.1		natorik	819
		16.1.1	Permutationen	819
			Kombinationen	819
			Variationen	820
		16.1.4	Zusammenstellung der Formeln der Kombinatorik	821
	16.2	Wahrs	cheinlichkeitsrechnung	821
		16.2.1	Ereignisse, Häufigkeiten und Wahrscheinlichkeiten	821
			16.2.1.1 Ereignisse	821
			16.2.1.2 Häufigkeiten und Wahrscheinlichkeiten	822
			16.2.1.3 Bedingte Wahrscheinlichkeiten, Satz von Bayes	824
		16.2.2	Zufallsgrößen, Verteilungsfunktion	825
			16.2.2.1 Zufallsveränderliche	825
			16.2.2.2 Verteilungsfunktion	825
			16.2.2.3 Erwartungswert und Streuung, Tschebyscheffsche Ungleichung	827
			16.2.2.4 Mehrdimensionale Zufallsveränderliche	828
		16.2.3	Diskrete Verteilungen	828
			16.2.3.1 Binomialverteilung	829
			16.2.3.2 Hypergeometrische Verteilung	830
			16.2.3.3 Poisson–Verteilung	831
		16.2.4		831
			16.2.4.1 Normalverteilung	831
			16.2.4.2 Normierte Normalverteilung, Gaußsches Fehlerintegral	833
			16.2.4.3 Logarithmische Normalverteilung	833
			16.2.4.4 Exponentialverteilung	834
			16.2.4.5 Weibull-Verteilung	835
			16.2.4.6 χ^2 -Verteilung	836
			16.2.4.7 Fisher-Verteilung	836
			16.2.4.8 Student-Verteilung	837
		16.2.5	Gesetze der großen Zahlen, Grenzwertsätze	838
			16.2.5.1 Gesetz der großen Zahlen von Bernoulli	838
			16.2.5.2 Grenzwertsatz von Lindeberg-Levy	839
		16.2.6	Stochastische Prozesse und stochastische Ketten	839
			16.2.6.1 Grundbegriffe, Markoffsche Ketten	839
			16.2.6.2 Poisson–Prozesse	842
	16.3	Mathe	matische Statistik	844
		16.3.1	Stichprobenfunktionen	844
			16.3.1.1 Grundgesamtheit, Stichproben, Zufallsvektor	844
			16.3.1.2 Stichprobenfunktionen	845
		16.3.2	Beschreibende Statistik	846
			16.3.2.1 Statistische Erfassung gegebener Messwerte	846
			16.3.2.2 Statistische Parameter	847
		16.3.3	Wichtige Prüfverfahren	848
			16.3.3.1 Prüfen auf Normalverteilung	848
			16.3.3.2 Verteilung der Stichprobenmittelwerte	850
			16.3.3.3 Vertrauensgrenzen für den Mittelwert	851
			16.3.3.4 Vertrauensgrenzen für die Streuung	852
			16.3.3.5 Prinzip der Prüfverfahren	853
		16.3.4	Korrelation und Regression	853
			16.3.4.1 Lineare Korrelation bei zwei messbaren Merkmalen	853
			16.3.4.2 Lineare Regression bei zwei messbaren Merkmalen	854
			16.3.4.3 Mehrdimensionale Regression	855

	16.3.5	Monte-C	Carlo-Methode
		16.3.5.1	
		16.3.5.2	Zufallszahlen
			Beispiel für eine Monte-Carlo-Simulation
			Anwendungen der Monte-Carlo-Methode in der numerischen
			Mathematik
		16.3.5.5	Weitere Anwendungen der Monte-Carlo-Methode 861
16.4	Theori	e der Mes	sfehler
			er und ihre Verteilung
			Messfehlereinteilung nach qualitativen Merkmalen 862
			Messfehlerverteilungsdichte
		16.4.1.3	Messfehlereinteilung nach quantitativen Merkmalen 864
		16.4.1.4	Angabe von Messergebnissen mit Fehlergrenzen
			Fehlerrechnung für direkte Messungen gleicher Genauigkeit 867
			Fehlerrechnung für direkte Messungen ungleicher Genauigkeit 868
	16.4.2		tpflanzung und Fehleranalyse
			Gaußsches Fehlerfortpflanzungsgesetz
			Fehleranalyse
		1011111	
17 Dyna	mische	System	e und Chaos 871
17.1			fferenzialgleichungen und Abbildungen
			sche Systeme
		17.1.1.1	Grundbegriffe
			Invariante Mengen
	17.1.2	Qualitat	ive Theorie gewöhnlicher Differenzialgleichungen
			Existenz des Flusses und Phasenraumstruktur 874
			Lineare Differenzialgleichungen
		17.1.2.3	Stabilitätstheorie
		17.1.2.4	Invariante Mannigfaltigkeiten
		17.1.2.5	Poincaré-Abbildung
		17.1.2.6	Topologische Äquivalenz von Differenzialgleichungen 884
	17.1.3		rete dynamische Systeme
		17.1.3.1	Ruhelagen, periodische Orbits und Grenzmengen
		17.1.3.2	Invariante Mannigfaltigkeiten
		17.1.3.3	Topologische Konjugiertheit von zeitdiskreten Systemen 887
	17.1.4		elle Stabilität (Robustheit)
		17.1.4.1	Strukturstabile Differenzialgleichungen
		17.1.4.2	Strukturstabile zeitdiskrete Systeme
		17.1.4.3	Generische Eigenschaften
17.2	Quanti		schreibung von Attraktoren
			einlichkeitsmaße auf Attraktoren
			Invariantes Maß
			Elemente der Ergodentheorie
	17.2.2	Entropie	
	_,	17.2.2.1	Topologische Entropie
			Metrische Entropie
	17.2.3		v–Exponenten
			onen
		17.2.4.1	Metrische Dimensionen
		17.2.4.2	Auf invariante Maße zurückgehende Dimensionen
			Lokale Hausdorff–Dimension nach Douady–Oesterlé 900
			Beispiele von Attraktoren

		Seltsame Attraktoren und Chaos
		Chaos in eindimensionalen Abbildungen
	17.2.7	Rekonstruktion der Dynamik aus Zeitreihen
		17.2.7.1 Grundlagen, Rekonstruktionen mit generischen Eigenschaften 903
		17.2.7.2 Rekonstruktionen mit prävalenten Eigenschaften
17.3	Bifurka	ationstheorie und Wege zum Chaos
	17.3.1	Bifurkationen in Morse–Smale–Systemen
		17.3.1.1 Lokale Bifurkationen nahe Ruhelagen
		17.3.1.2 Lokale Bifurkationen nahe einem periodischen Orbit 911
		17.3.1.3 Globale Bifurkationen
	17.3.2	Übergänge zum Chaos
		17.3.2.1 Kaskade von Periodenverdopplungen
		17.3.2.2 Intermittenz
		17.3.2.3 Globale homokline Bifurkationen
		17.3.2.4 Auflösung eines Torus
18 Opti	mierun	$_{ m g}$
18.1		e Optimierung
		Problemstellung und geometrische Darstellung
		18.1.1.1 Formen der linearen Optimierung
		18.1.1.2 Beispiele und grafische Lösungen
	18.1.2	Grundbegriffe der linearen Optimierung, Normalform
	10.1.2	18.1.2.1 Ecke und Basis
		18.1.2.2 Normalform der linearen Optimierungsaufgabe
	18 1 3	Simplexverfahren
	10.1.9	18.1.3.1 Simplextableau
		18.1.3.2 Übergang zum neuen Simplextableau
		18.1.3.4 Revidiertes Simplexverfahren
	1014	18.1.3.5 Dualität in der linearen Optimierung
	18.1.4	Spezielle lineare Optimierungsprobleme
		18.1.4.1 Transportproblem
		18.1.4.2 Zuordnungsproblem
		18.1.4.3 Verteilungsproblem
		18.1.4.4 Rundreiseproblem
		18.1.4.5 Reihenfolgeproblem
18.2	Nichtli	neare Optimierung
	18.2.1	Problemstellung und theoretische Grundlagen
		18.2.1.1 Problemstellung
		18.2.1.2 Optimalitätsbedingungen
		18.2.1.3 Dualität in der Optimierung
	18.2.2	Spezielle nichtlineare Optimierungsaufgaben
		18.2.2.1 Konvexe Optimierung
		18.2.2.2 Quadratische Optimierung
	18.2.3	Lösungsverfahren für quadratische Optimierungsaufgaben
		18.2.3.1 Verfahren von Wolfe
		18.2.3.2 Verfahren von Hildreth-d'Esopo
	18.2.4	Numerische Suchverfahren
		18.2.4.1 Eindimensionale Suche
		18.2.4.2 Minimumsuche im n-dimensionalen euklidischen Vektorraum 944
	18.2.5	Verfahren für unrestringierte Aufgaben
	2.2.0	18.2.5.1 Verfahren des steilsten Abstieges (Gradientenverfahren) 945

		18.2.5.2 Anwendung des Newton-Verfahrens	45
		18.2.5.3 Verfahren der konjugierten Gradienten	46
		18.2.5.4 Verfahren von Davidon, Fletcher und Powell (DFP) 94	46
	18.2.6		47
			47
		1 1	48
		18.2.6.3 Klassifizierung	48
		0	48
			48
		(' '	49
	100 =	1	49
	18.2.7		51
			51
			51
			53
	18.2.8	Straf- und Barriereverfahren	55
		18.2.8.1 Strafverfahren	55
		18.2.8.2 Barriereverfahren	56
	18.2.9		57
18.3			58
10.0			58
	10.0.1		58
		18.3.1.2 Dynamische Optimierungsprobleme	58
	10 2 2	Poignials dialerator Entachoidungamadalla	59
	10.5.2		
		1	59
	1000		59
	18.3.3	0 0	59
			59
			60
	18.3.4		61
	18.3.5	Bellmansche Funktionalgleichungsmethode	61
			61
			61
	18.3.6	Beispiele zur Anwendung der Funktionalgleichungsmethode	62
	10.0.0		62
			63
		10.9.0.2 Itueksaekproblem	00
19 Nume	erische	Mathematik 96	64
19.1			64
13.1			64
	19.1.1		64
			65
	4040	9	66
	19.1.2		67
			67
			68
		19.1.2.3 Numerische Verfahren	69
19.2	Numer	ische Lösung von Gleichungssystemen	70
	19.2.1	Lineare Gleichungssysteme	70
			71
			73
			73
			75
			, ,

	19.2.2	Nichtline	eare Gleichungssysteme	976
		19.2.2.1	Gewöhnliches Iterationsverfahren	976
			Newton-Verfahren	
		19.2.2.3	Ableitungsfreies Gauß-Newton-Verfahren	
19.3	Numer	rische Inte	$_{ m egration}$	
			ine Quadraturformel	
			ationsquadraturen	
			Rechteckformel	
		19.3.2.2	Trapezformel	
			Hermitesche Trapezformel	
			Simpson–Formel	
	19.3.3		urformeln vom Gauß-Typ	
	10.0.0		Gaußsche Quadraturformeln	
			Lobattosche Quadraturformeln	
	1934	Verfahre	en von Romberg	981
	10.0.1		Algorithmus des Romberg-Verfahrens	
			Extrapolationsprinzip	
19.4	Conäh	orto Inton	gration von gewöhnlichen Differenzialgleichungen	
13.4		_	wertaufgaben	
	19.4.1		Eulersches Polygonzugverfahren	
		19.4.1.1	Runge–Kutta–Verfahren	
		19.4.1.2	Mehrschrittverfahren	986 986
			Prediktor–Korrektor–Verfahren	
	10.49		Konvergenz, Konsistenz, Stabilität	
	19.4.2		rtaufgaben	
			Differenzenverfahren	
		19.4.2.2	Ansatzverfahren	
40 -	C1		Schießverfahren	
19.5	Genäh	erte Integ	gration von partiellen Differenzialgleichungen	991
			zenverfahren	
			erfahren	
			e der finiten Elemente (FEM)	
19.6			Ausgleichsrechnung, Harmonische Analyse	998
	19.6.1		ninterpolation	998
			Newtonsche Interpolationsformel	
		19.6.1.2	Interpolations formel nach Lagrange	
		19.6.1.3	Interpolation nach Aitken-Neville	
	19.6.2	Approxi	mation im Mittel	
		19.6.2.1	Stetige Aufgabe, Normalgleichungen	1000
		19.6.2.2	Diskrete Aufgabe, Normalgleichungen, Householder-Verfahren	1001
		19.6.2.3	Mehrdimensionale Aufgaben	1002
		19.6.2.4	Nichtlineare Quadratmittelaufgaben	1003
	19.6.3	Tscheby	scheff–Approximation	1004
		19.6.3.1	Aufgabenstellung und Alternantensatz	
		19.6.3.2	Eigenschaften der Tschebyscheff-Polynome	1004
		19.6.3.3	Remes-Algorithmus	
			Diskrete Tschebyscheff-Approximation und Optimierung	
	19.6.4		ische Analyse	1007
			Formeln zur trigonometrischen Interpolation	
			Schnelle Fourier-Transformation (FFT)	

19.7		1	1012
	19.7.1	Kubische Splines	1012
			1012
		19.7.1.2 Ausgleichssplines	1013
	19.7.2		1014
		19.7.2.1 Anwendung bikubischer Splines	1014
		19.7.2.2 Bikubische Interpolationssplines	1014
			1015
	19.7.3		1015
		19.7.3.1 Prinzip der B–B–Kurvendarstellung	1016
		19.7.3.2 B-B-Flächendarstellung	1017
19.8	Nutzui	ng von Computern	1018
			1018
			1018
		19.8.1.2 Interne Zahlendarstellung	1019
	19.8.2		1020
			1020
		O1	1021
			1022
	19.8.3		1026
	10.0.0		1026
			$1020 \\ 1027$
			1021
	10 9 4	Anwendung von interaktiven Programmsystemen und Computeralgebra-	1020
	19.0.4		1028
		V	
			1028
			1033
		19.8.4.3 Maple	1037
20 Comp	outeral	gebrasysteme – Beispiel Mathematica 1	040
20.1	Einfüh	rung	1040
	20.1.1	Kurzcharakteristik von Computeralgebrasystemen	1040
			1040
			1040
			1040
	20 1 2		1041
	20.1.2	1 0	1041
		<u>.</u>	1041
20.2	Wichti		1041
20.2			1042 1042
		1	1042 1043
	20.2.2		
		V I	1043
		1	1043
	20.2.2		1043
		0 1	1044
	20.2.4		1045
			1045
			1045
			1046
		1	
		20.2.4.4 Spezielle Listen	1046
	20.2.5	20.2.4.4 Spezielle Listen	$1046 \\ 1047$
	20.2.5	20.2.4.4 Spezielle Listen Vektoren und Matrizen als Listen 20.2.5.1 Aufstellung geeigneter Listen	1046 1047 1047
	20.2.5	20.2.4.4 Spezielle Listen Vektoren und Matrizen als Listen 20.2.5.1 Aufstellung geeigneter Listen	$1046 \\ 1047$

20.2.6.3 Reine Funktionen 1 20.2.7 Muster 1 20.2.8 Funktionaloperationen 1 20.2.9 Programmicrung 1 20.2.9 Programmicrung 1 20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücke 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Eisung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.1 Cleichungen als logische Ausdrücke 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung transzendenter Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 2 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integralec 1 20.3.4.3 Bestimmte Integralec 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Grafik mit Mathematika 2 20.4.4 Grafik darstellung 1 20.4.4 Grafik darstellung 1 20.4.4 Grafik polynomialer 20.4.5 Grafik polynomialer 20.4.5 Exponentialfunktionen 2 20.4.5 Exponentialfunktionen 2 20.4.5 Exponentialfunktionen 2 20.4.5 Exponentialfunktionen 2 20.4.7 Darstellung von Flüchen und Raumkurven 2 20.4.7 Grafike Darstellung von Oberlächen 2 20.4.7 Darstellung von Flüchen und Raumkurven 2 20.4.7 Darstellung von Fl		20.2.6	Funktionen)48
20.2.6 Reinktionaloperationen 1 20.2.7 Muster 1 20.2.8 Funktionaloperationen 1 20.2.9 Programmierung 1 20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücke 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 20.3.1.5 Manipulation inichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation inichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.3.2 Lineare Gleichungssystemen 1 20.3.4.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.4.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.4.3 Differenzial- und Integralrechnung 1 20.3.4.1 Bercchnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Umbestimmte Integrale 1 20.3.4.3 Bestemmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Bestemmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.4.4 Grafik mit Mathematika 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitionen 20.4.7 Darstellung von Fürchen und Raumkurven 20.4.7 Darstellung von Fürchen und Raumkurven 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Op			20.2.6.1 Standardfunktionen)48
20.2.6 Reinktionaloperationen 1 20.2.7 Muster 1 20.2.8 Funktionaloperationen 1 20.2.9 Programmierung 1 20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücke 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 20.3.1.5 Manipulation inichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation inichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.3.2 Lineare Gleichungssystemen 1 20.3.4.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.4.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.4.3 Differenzial- und Integralrechnung 1 20.3.4.1 Bercchnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Umbestimmte Integrale 1 20.3.4.3 Bestemmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Bestemmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.4.4 Grafik mit Mathematika 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitive 1 20.4.5 Primitionen 20.4.7 Darstellung von Fürchen und Raumkurven 20.4.7 Darstellung von Fürchen und Raumkurven 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Optionen für 3D-Grafik 20.4.7 Op			20.2.6.2 Spezielle Funktionen)49
20.2.8 Funktionaloperationen 1 20.2.9 Programmierung 1 20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Meltipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1 Multipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation michtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 2 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung transzendenter Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungen 1 20.3.4.1 Bereichungssysteme und Eigenwertaufgaben 1 20.3.4.1 Bereichung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Grafikoptionen 1 20.3.4.2 Grafik mit Mathematika 20.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.2 Grafik mit Mathematika 20.4.2 Grafik mit Mathematika 20.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.2 Grafik mit Mathematika 20.4.3 Grafikoptionen 1 20.4.5 Exponentialfunktionen 1 20.4.5 Bessel-Funktionen 1 20.4.7 Optionen für 3D Grafik 20.4.7			20.2.6.3 Reine Funktionen)49
20.2.8 Funktionaloperationen 20.2.9 Programmierung 20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.1 Expänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.1 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.2 Gleichungen 1 20.3.4.2 Grafikh mit Mathematika 1 20.4.4 Grafik mit Mathematika 1 20.4.4 Grafikher Primitive 1 20.4.5 Grafischer Darstellung von Funktionen 1 20.4.5 Grafischer Darstellung von Funktionen 1 20.4.5 Grafischer Darstellung von Grafikher 1 20.4.5 Grafischer Darstellung von Grafikher 1 20.4.7 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7 Gra		20.2.7)49
20.2.10 Frgånzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 20.2.10 Frgånzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 1 20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.3.1 Meldungen 1 20.3.1 Meldungen 1 20.3.1 Meldungen 1 20.3.1 Multiplikation von Ausdrücke 1 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Kasung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung transzendenter Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale 1 20.3.4.3 Bestimmte Integrale, Mchrfachintegrale 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4.1 Grafik mit Mathematika 1 20.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.2 Grafik-Primitive 1 20.4.3 Grafikoptionen 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Dezima)50
20.2.10 Ergänzungen zur Syntax, Informationen, Meldungen 20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Esiung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.3 Lineare Gleichungssystemen 1 20.3.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4 Lösung von Gleichungsparken 1 20.3.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4 Grafik mit Mathematika 20.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Funktionen 1 20.4.5 Zweidimensionale Objekte in Parameterdarstellung 1 20.4.7.1 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7.2 Optionen für 3D Grafik 20.4.7.3 Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung 1 20.4.7.1 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7.2 Optionen für 3D Grafik 20.4.7.3 Urbeidimensionale Objekte			1	050
20.2.10.1 Kontexte, Attribute 1 20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3 Wichtige Anwendungsgebiete von Mathematica 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 1 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen als logische Ausdrücke 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung transzendenter Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungen 1 20.3.3.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzial-und Integralrechnung 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.3 Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.4.4 Grafik mit Mathematika 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.4 Grafik Primitive 1 20.4.5 Grafik Primitive 1 20.4.5 Grafikoptionen 20.4.5 Grafikoptionen 20.4.5 Eunktion y = x + Arcoth x 1 20.4.5 Bessel-Funktionen 1 20.4.5 Bessel-Funktionen 1 20.4.5 Bessel-Funktionen 1 20.4.5 Bessel-Funktionen 1 20.4.7 Orstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Orstellung von Bersellung von Oberflächen 1 20.4.7 Orstellung von Bersellung von Oberf				051
20.2.10.2 Informationen 1 20.2.10.3 Meldungen 1 20.3.1 Wichtige Anwendungsgebiete von Mathematica 1 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücke 20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegtung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen und Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.3 Lösung von Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Differenzial- und Integralrechnung 1 20.3.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.3.4 Lösung von Differenzialgleichungen 1 20.4.4 Grafik-Primitive 1 20.4.2 Grafik-Primitive 1 20.4.3 Grafikoptionen 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.4 Syntax der Grafikdarstellung 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 1 20.4.5 Pinnktion 1 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raum		20.2.10		0.52
20.3 Wichtige Anwendungsgebiete von Mathematica 1)52)53
20.3 Wichtige Anwendungsgebiete von Mathematica 20.3.1 Manipulation algebraischer Ausdrücken 1 20.3.1.1 Malipilikation von Ausdrücken 1 20.3.1.2 Faktorzerlegung von Polynomen 1 20.3.1.3 Operationen auf Polynomen 1 20.3.1.4 Partialbruchzerlegung 1 20.3.1.5 Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke 1 20.3.2.1 Gleichungen umd Gleichungssystemen 1 20.3.2.1 Gleichungen umd Gleichungssystemen 1 20.3.2.2 Lösung von Gleichungen umd Gleichungssystemen 1 20.3.2.3 Lösung transzendenter Gleichungen 1 20.3.2.4 Lösung von Gleichungssystemen 1 20.3.4 Differenzial- und Integralrechnung 1 20.3.4.1 Berechnung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.2 Unbestimmte Integrale 1 20.3.4.3 Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale 1 20.3.4.4 Lösung von Differenzialquotienten 1 20.3.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.1 Grundlagen des Grafikaufbaus 1 20.4.2 Grafik mit Mathematika 1 20.4.2 Grafik Primitive 1 20.4.3 Grafikoptionen 1 20.4.4 Grafische Darstellung von Funktionen 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 2 20.4.5 Eupnentialfunktionen 1 20.4.5 Zweidimensionale Kurven 2 20.4.5 Eupnentialfunktionen 1 20.4.5 Funktion y = x + Arcoth x 1 20.4.5 Eupnentialfunktionen 1 20.4.5 Grafische Darstellung von Funktionen 1 20.4.5 20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven 1 20.4.7 Dezimalvorsätze im SI-System 1 21.1 Physikalische Einheiten im SI-System 1 21.3 Wichtige physikalische Konstanten und Zahlenwerte 1 21.3 Einige mathematische Konstante				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	20.0	XX7: 1 /:		053
$\begin{array}{c} 20.3.1.1 & \text{Multiplikation von Ausdrücken}. & 1\\ 20.3.1.2 & \text{Faktorzerlegung von Polynomen} & 1\\ 20.3.1.3 & \text{Operationen auf Polynomen} & 1\\ 20.3.1.4 & \text{Partialbruchzerlegung} & 1\\ 20.3.1.5 & \text{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} & 1\\ 20.3.2.1 & \text{Eissung von Gleichungen auf Gleichungssystemen} & 1\\ 20.3.2.1 & \text{Gleichungen als logische Ausdrücke} & 1\\ 20.3.2.2 & \text{Lösung von Gleichungen} & 1\\ 20.3.2.3 & \text{Lösung von Gleichungen} & 1\\ 20.3.2.3 & \text{Lösung transzendenter Gleichungen} & 1\\ 20.3.2.4 & \text{Lösung von Gleichungssystemen} & 1\\ 20.3.2.4 & \text{Lösung von Gleichungssystemen} & 1\\ 20.3.4 & \text{Differenzial- und Integralrechnung} & 1\\ 20.3.4 & \text{Differenzial- und Integralrechnung} & 1\\ 20.3.4.1 & \text{Berechnung von Differenzialquotienten} & 1\\ 20.3.4.2 & \text{Unbestimmte Integrale} & 1\\ 20.3.4.3 & \text{Bestimmte Integrale}, & \text{Mehrfachintegrale} & 1\\ 20.3.4.4 & \text{Lösung von Differenzialgleichungen} & 1\\ 20.3.4.1 & \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} & 1\\ 20.4.1 & \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} & 1\\ 20.4.2 & \text{Grafik} & \text{Primitive} & 1\\ 20.4.3 & \text{Grafikoptionen} & 1\\ 20.4.4 & \text{Syntax der Grafikdarstellung} & 1\\ 20.4.4.2 & \text{Grafikoptionen} & 1\\ 20.4.5 & \text{Zweidimensionale Kurven} & 1\\ 20.4.5 & \text{Zweidimensionale Kurven} & 1\\ 20.4.5 & \text{Funktion} & y = x + \text{Arcoth } x & 1\\ 20.4.5 & \text{Pramktionen} & 1\\ 20.4.5 & \text{Pramktionen} & 1\\ 20.4.5 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.5 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 20.4.7 & \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} & 1\\ 21.1 & \text{Physikalische Einheiten im SI-System} & 1\\ 21.2 & \text{Dezimalvorsätze im SI-System} & 1\\ 21.3 & \text{Wichtige physikalische Konstanten} & 1\\ 21.4 & Einige mathematische Konstan$	20.3	Wichti	ge Anwendungsgebiete von Mathematica	053
$\begin{array}{c} 20.3.1.2 \ \text{Faktorzerlegung von Polynomen} \\ 20.3.1.3 \ \text{Operationen auf Polynomen} \\ 20.3.1.4 \ \text{Partialbruchzerlegung} \\ 20.3.1.5 \ \text{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} \\ 20.3.2.1 \ \text{Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.1 \ \text{Gleichungen las logische Ausdrücke} \\ 1 \\ 20.3.2.2 \ \text{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \ \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \ \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \ \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.3 \ \text{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} \\ 20.3.4 \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \ \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \ \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \ \text{Bestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \ \text{Bestimmte Integrale}, \ \text{Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.4 \ \text{Lösung von Differenzialgleichungen} \\ 20.4 \ \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \ \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \ \text{Grafik Primitive} \\ 20.4.3 \ \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \ \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.5 \ \text{Wecidimensionale Kurven} \\ 20.4.5 \ \text{Descidimensionale Kurven} \\ 20.4.5 \ \text{Descidimensionale Kurven} \\ 20.4.5 \ \text{Descidimensionale Kurven} \\ 20.4.7 \ \text{Darstellung von Flachen und Raumkurven} \\ 20.4.7 \ \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} \\ 1 \ \text{Tabellen} \\ 21.1 \ \text{Physikalische Einheiten im SI-System} \\ 21.2 \ \text{Dezimalvorsätze im SI-System} \\ 21.3 \ \text{Wichtige physikalische Konstanten} \\ 21.4 \ \text{Einige mathematische Konstanten} \\ 21.4 \ \text{Einige mathematische Konstanten} \\ 21.4 \ \text{Einige mathematische Konstanten} \\ 21.4 \ Einige mathematische Konstan$		20.3.1	Manipulation algebraischer Ausdrücke	053
$\begin{array}{c} 20.3.1.3 & \operatorname{Operationen auf Polynomen} \\ 20.3.1.4 & \operatorname{Partialbruchzerlegung} \\ 20.3.1.5 & \operatorname{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} \\ 20.3.2 & \operatorname{Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.1 & \operatorname{Gleichungen als logische Ausdrücke} \\ 20.3.2.2 & \operatorname{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 & \operatorname{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.4 & \operatorname{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.4 & \operatorname{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.2 & \operatorname{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.3 & \operatorname{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} \\ 20.3.4 & \operatorname{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 & \operatorname{Bercehnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 & \operatorname{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 & \operatorname{Bestimmte Integrale} \\ 20.3.4.4 & \operatorname{Lösung von Differenzialgleichungen} \\ 20.3.4 & \operatorname{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 & \operatorname{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 & \operatorname{Grafik} \operatorname{Primitive} \\ 120.4.3 & \operatorname{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 & \operatorname{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 & \operatorname{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.4.2 & \operatorname{Grafische Darstellung von Funktionen} \\ 20.4.5 & \operatorname{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 & \operatorname{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 & \operatorname{Funktion} y = x + \operatorname{Arcoth} x \\ 20.4.5.3 & \operatorname{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5 & \operatorname{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4.7 & \operatorname{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 21. & \operatorname{Darsimalvorsätze im Sl-System} \\ 21. & \operatorname{Darsimalvorsätze im Sl-System} \\ 21. & \operatorname{Einige mathematische Konstanten} \\ 21. & \operatorname{Einige mathematische Konstanten} \\ $			20.3.1.1 Multiplikation von Ausdrücken)54
$\begin{array}{c} 20.3.1.4 \text{Partialbruchzerlegung} \\ 20.3.2.1 \text{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} \\ 20.3.2.1 \text{Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.1 \text{Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.2.1 \text{Gleichungen als logische Ausdrücke} \\ 20.3.2.2.2 \text{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \text{Lösung von Gleichungensystemen} \\ 1 20.3.2.4 \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 1 20.3.2 \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 1 20.3.4 \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 1 20.3.4.1 Differenzial-bund properties of the propert$)54
$\begin{array}{c} 20.3.1.5 \ \text{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} \\ 20.3.2 \ \text{Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.1 \ \text{Gleichungen als logische Ausdrücke} \\ 1 \ 20.3.2.2 \ \text{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \ \text{Lösung von Gleichungen} \\ 1 \ 20.3.2.4 \ \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \ \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 1 \ 20.3.2.4 \ \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.4 \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 1 \ 20.3.4 \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \ \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \ \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \ \text{Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.4 \ \text{Lösung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.5 \ \text{Entimete Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.1 \ \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \ \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \ \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \ \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4 \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \ \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.5 \ \text{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 \ \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 \ \text{Funktion } y = x + \text{Arcoth } x \\ 20.4.5.3 \ \text{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5.1 \ \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.7.1 \ \text{Grafische Darstellung von Kurven} \\ 20.4.7.2 \ \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7.3 \ \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} \\ 1 \ \text{Tabellen} \\ 21.1 \ \text{Physikalische Einheiten im SI-System} \\ 21.2 \ \text{Dezimalvorsätze im SI-System} \\ 21.3 \ \text{Wichtige physikalische Konstanten und Zahlenwerte} \\ 1 \ \text{Enige mathematische Konstanten und Zahlenwerte} \\ 1 \ Enige of Mathematical$			20.3.1.3 Operationen auf Polynomen	055
$\begin{array}{c} 20.3.1.5 \ \text{Manipulation nichtpolynomialer Ausdrücke} \\ 20.3.2 \ \text{Lösung von Gleichungen und Gleichungssystemen} \\ 20.3.2.1 \ \text{Gleichungen als logische Ausdrücke} \\ 1 \ 20.3.2.2 \ \text{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \ \text{Lösung von Gleichungen} \\ 1 \ 20.3.2.4 \ \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \ \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 1 \ 20.3.2.4 \ \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.4 \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 1 \ 20.3.4 \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \ \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \ \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \ \text{Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.4 \ \text{Lösung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.5 \ \text{Entimete Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.1 \ \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \ \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \ \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \ \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4 \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \ \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.5 \ \text{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 \ \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 \ \text{Funktion } y = x + \text{Arcoth } x \\ 20.4.5.3 \ \text{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5.1 \ \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.7.1 \ \text{Grafische Darstellung von Kurven} \\ 20.4.7.2 \ \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7.3 \ \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} \\ 1 \ \text{Tabellen} \\ 21.1 \ \text{Physikalische Einheiten im SI-System} \\ 21.2 \ \text{Dezimalvorsätze im SI-System} \\ 21.3 \ \text{Wichtige physikalische Konstanten und Zahlenwerte} \\ 1 \ \text{Enige mathematische Konstanten und Zahlenwerte} \\ 1 \ Enige of Mathematical$				055
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$)55
$\begin{array}{c} 20.3.2.1 \text{Gleichungen als logische Ausdrücke} \\ 20.3.2.2 \text{Lösung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.3 \text{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} \\ 20.3.4 \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \text{Bestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \text{Bestimmte Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.4 \text{Lösung von Differenzialgleichungen} \\ 1 20.3.4.2 \text{Unbestimmte Integrale, Mehrfachintegrale} \\ 20.4.4 \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.2 \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.2 \text{Grafische Darstellung von Funktionen} \\ 20.4.5 \text{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 \text{Funktion } y = x + \text{Arcoth } x \\ 20.4.5.3 \text{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4.7 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4.7 \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7 \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7 \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} \\ 1 \text{Tabellen} \\ 21.1 \text{Physikalische Einheiten im SI-System} \\ 21.2 \text{Dezimalvorsätze im SI-System} \\ 21.3 \text{Wichtige physikalische Konstanten} \\ 21.4 \text{Einige mathematische Konstanten} \\ 21.4 \text{Einige mathematische} \\ 21.4 \text{Einige mathematische} \\ 21.4 \text{Einige mathematische} \\ 21.4 Einige ma$		20.3.2)56
$\begin{array}{c} 20.3.2.2 \text{L\"osung von Gleichungen} \\ 20.3.2.3 \text{L\"osung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \text{L\"osung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.3 \text{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} \\ 20.3.4 \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \text{Bestimmte Integrale}, \text{Mehrfachintegrale} \\ 20.3.4.4 \text{L\"osung von Differenzialgleichungen} \\ 20.4.4 \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.4.2 \text{Grafische Darstellung von Funktionen} \\ 20.4.5 \text{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 \text{Funktion } y = x + \operatorname{Arcoth} x \\ 20.4.5.3 \operatorname{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5 \text{Parameterdarstellung von Kurven} \\ 20.4.7 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4.7 \text{Grafische Darstellung von Oberflächen} \\ 20.4.7 \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7 \text{Optionen für 3D-Grafik} \\ 20.4.7 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 Darstellung von Fläch$)56
$\begin{array}{c} 20.3.2.3 \text{Lösung transzendenter Gleichungen} \\ 20.3.2.4 \text{Lösung von Gleichungssystemen} \\ 20.3.3 \text{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} \\ 1 \\ 20.3.4 \text{Differenzial- und Integralrechnung} \\ 20.3.4.1 \text{Berechnung von Differenzialquotienten} \\ 20.3.4.2 \text{Unbestimmte Integrale} \\ 20.3.4.3 \text{Bestimmte Integrale} \\ 20.3.4.4 \text{Lösung von Differenzialgleichungen} \\ 1 \\ 20.4.4 \text{Grafik mit Mathematika} \\ 20.4.1 \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} \\ 20.4.2 \text{Grafik-Primitive} \\ 20.4.3 \text{Grafikoptionen} \\ 20.4.4 \text{Syntax der Grafikdarstellung} \\ 20.4.4.1 \text{Aufbau von Grafikobjekten} \\ 20.4.4.2 \text{Grafische Darstellung von Funktionen} \\ 1 \\ 20.4.5 \text{Zweidimensionale Kurven} \\ 20.4.5.1 \text{Exponentialfunktionen} \\ 20.4.5.2 \text{Funktion } y = x + \text{Arcoth } x \\ 20.4.5.3 \text{Bessel-Funktionen} \\ 20.4.5 \text{Jostellung von Kurven} \\ 20.4.7 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \\ 20.4 \text$				056
$\begin{array}{c} 20.3.2.4 \ \ \text{Lösung von Gleichungssystemen} & 1\\ 20.3.3 \ \ \text{Lineare Gleichungssysteme und Eigenwertaufgaben} & 1\\ 20.3.4 \ \ \text{Differenzial- und Integralrechnung} & 1\\ 20.3.4.1 \ \ \text{Berechnung von Differenzialquotienten} & 1\\ 20.3.4.2 \ \ \text{Unbestimmte Integrale} & 1\\ 20.3.4.3 \ \ \text{Bestimmte Integrale} & 1\\ 20.3.4.4 \ \ \text{Lösung von Differenzialgleichungen} & 1\\ 20.4.4 \ \ \text{Grafik mit Mathematika} & 1\\ 20.4.1 \ \ \text{Grundlagen des Grafikaufbaus} & 1\\ 20.4.2 \ \ \text{Grafik-Primitive} & 1\\ 20.4.3 \ \ \text{Grafikoptionen} & 1\\ 20.4.4 \ \ \text{Syntax der Grafikdarstellung} & 1\\ 20.4.4.1 \ \ \text{Aufbau von Grafikobjekten} & 1\\ 20.4.4.2 \ \ \text{Grafische Darstellung von Funktionen} & 1\\ 20.4.5.1 \ \ \text{Exponentialfunktionen} & 1\\ 20.4.5.2 \ \ \text{Funktion} \ y = x + \text{Arcoth} \ x & 1\\ 20.4.5.3 \ \ \text{Bessel-Funktionen} & 1\\ 20.4.5.3 \ \ \text{Bessel-Funktionen} & 1\\ 20.4.7.1 \ \ \text{Grafische Darstellung von Kurven} & 1\\ 20.4.7.2 \ \ \text{Optionen für 3D-Grafik} & 1\\ 20.4.7.3 \ \ \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} & 1\\ \hline \end{tabular}$				057
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				057
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.2.2	Lineare Claichungsgrateme und Figenwerteufreben)58
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.3.4		060
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				060
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			9)61
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$)62
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			20.3.4.4 Lösung von Differenzialgleichungen	062
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	20.4	Grafik	mit Mathematika	063
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.4.1	Grundlagen des Grafikaufbaus	063
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.4.2	Grafik-Primitive	064
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.4.3	Grafikoptionen	064
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				065
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			20 4 4 1 Aufbau von Grafikobiekten	065
$20.4.5.1 \ \text{Zweidimensionale Kurven} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.5.1 \ \text{Exponentialfunktionen} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.5.2 \ \text{Funktion} y = x + \operatorname{Arcoth} x \qquad \qquad 1 \\ 20.4.5.3 \ \text{Bessel-Funktionen} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.6 \ \text{Parameterdarstellung von Kurven} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.7 \ \text{Darstellung von Flächen und Raumkurven} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.7.1 \ \text{Grafische Darstellung von Oberflächen} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.7.2 \ \text{Optionen für 3D-Grafik} \qquad \qquad 1 \\ 20.4.7.3 \ \text{Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung} \qquad \qquad 1 \\ 21.1 \ \text{Physikalische Einheiten im SI-System} \qquad \qquad 1 \\ 21.2 \ \text{Dezimalvorsätze im SI-System} \qquad \qquad 1 \\ 21.3 \ \text{Wichtige physikalische Konstanten} \qquad \qquad 1 \\ 21.4 \ \text{Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte} \qquad \qquad 1 \\ 1 \ Constant of Summary of Summary$				066
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.45	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	067
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		20.4.0		067
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$)67
20.4.6 Parameterdarstellung von Kurven				
20.4.7 Darstellung von Flächen und Raumkurven		00.4.6		068
20.4.7.1 Grafische Darstellung von Oberflächen 1 20.4.7.2 Optionen für 3D-Grafik 1 20.4.7.3 Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung 1 21 Tabellen 1 21.1 Physikalische Einheiten im SI-System 1 21.2 Dezimalvorsätze im SI-System 1 21.3 Wichtige physikalische Konstanten 1 21.4 Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte 1				068
20.4.7.2 Optionen für 3D–Grafik 1 20.4.7.3 Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung 1 21 Tabellen 21.1 Physikalische Einheiten im SI–System 1 21.2 Dezimalvorsätze im SI-System 1 21.3 Wichtige physikalische Konstanten 1 21.4 Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte 1		20.4.7	\mathbf{e}	069
20.4.7.3 Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung				969
21 Tabellen21.1 Physikalische Einheiten im SI–System121.2 Dezimalvorsätze im SI-System121.3 Wichtige physikalische Konstanten121.4 Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte1				069
21.1Physikalische Einheiten im SI-System121.2Dezimalvorsätze im SI-System121.3Wichtige physikalische Konstanten121.4Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte1			20.4.7.3 Dreidimensionale Objekte in Parameterdarstellung 10	070
21.1Physikalische Einheiten im SI-System121.2Dezimalvorsätze im SI-System121.3Wichtige physikalische Konstanten121.4Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte1		_		_
21.2Dezimalvorsätze im SI-System				71
21.3 Wichtige physikalische Konstanten)71
21.4 Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte		Dezima)74
21.4 Einige mathematische Konstanten und Zahlenwerte	21.3	Wichti	ge physikalische Konstanten)74
	21.4			075
	21.5)76

21.6	Fourier–Entwicklungen	31
21.7	Unbestimmte Integrale	34
	21.7.1 Integrale rationaler Funktionen	34
	21.7.1.1 Integrale mit $X = ax + b$	34
	21.7.1.2 Integrale mit $X = ax^2 + bx + c$	36
	21.7.1.3 Integrale mit $X = a^2 \pm x^2$	37
	21.7.1.4 Integrale mit $X = a^3 \pm x^3$	39
	21.7.1.5 Integrale mit $X = a^4 + x^4$) 0
	21.7.1.6 Integrale mit $X = a^4 - x^4$) 0
	21.7.1.7 Einige Fälle der Partialbruchzerlegung) 0
	21.7.2 Integrale irrationaler Funktionen) 1
	21.7.2.1 Integrale mit \sqrt{x} und $a^2 \pm b^2 x$) 1
	21.7.2.2 Andere Integrale mit \sqrt{x}) 1
		91
	21.7.2.3 Integrale mit $\sqrt{ax+b}$	
	21.7.2.5 Integrale mit $\sqrt{a^2 + x^2}$	
	21.7.2.6 Integrale mit $\sqrt{x^2 + a^2}$	
	21.7.2.8 Integrale mit $\sqrt{ax^2 + bx + c}$	
	21.7.2.9 Integrale mit anderen irrationalen Ausdrücken	
	21.7.2.10 Rekursionsformeln für Integral mit binomischem Differenzial 110	
	21.7.3 Integrale trigonometrischer Funktionen	
	21.7.3.1 Integrale mit Sinusfunktion	
	21.7.3.2 Integrale mit Kosinusfunktion	
	21.7.3.3 Integrale mit Sinus- und Kosinusfunktion	
	21.7.3.4 Integrale mit Tangensfunktion	
	21.7.3.5 Integrale mit Kotangensfunktion	
	21.7.4 Integrale anderer transzendenter Funktionen	
	21.7.4.1 Integrale mit Hyperbelfunktionen	
	21.7.4.2 Integrale mit Exponentialfunktionen	
	21.7.4.3 Integrale mit logarithmischen Funktionen	
	21.7.4.4 Integrale mit inversen trigonometrischen Funktionen	
21.0	21.7.4.5 Integrale mit inversen Hyperbelfunktion	
21.8	Bestimmte Integrale	
	21.8.1 Bestimmte Integrale trigonometrischer Funktionen	
	21.8.2 Bestimmte Integrale von Exponentialfunktionen	
	21.8.3 Bestimmte Integrale logarithmischer Funktionen	
01.0	21.8.4 Bestimmte Integrale algebraischer Funktionen	
21.9	Elliptische Integrale	
	21.9.1 Elliptische Integrale 1. Gattung	
	21.9.2 Elliptische Integrale 2. Gattung	
01 10	21.9.3 Vollständige elliptische Integrale K und E	
21.10	Gammafunktion	
21.11	Bessel–Funktionen (Zylinderfunktionen)	
21.12	Legendresche Polynome 1. Art (Kugelfunktionen)	
21.13	Laplace—Transformationen	
21.14	Fourier-Transformationen	
	21.14.1 Fourier–Kosinus–Transformationen	
	21.14.2 Fourier—Sinus—Transformationen	
	21.14.3 Fourier—Transformationen	
	21.14.4 Exponentielle Fourier-Transformationen	¥7

XXXVI Inhaltsverzeichnis

21.15	Z-Transformationen	1148		
21.16	Poisson-Verteilung	1151		
21.17	Normierte Normalverteilung	1153		
21.18	χ^2 -Verteilung	1155		
21.19	Fishersche F -Verteilung	1156		
21.20	Studentsche t-Verteilung	1158		
21.21	Zufallszahlen	1159		
22 Liter	atur	1160		
Stichwor	rtverzeichnis	1177		
Mathematische Zeichen				

Tabellenverzeichnis

1.1 1.2	Definition der Potenzen
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5	Definitions- und Wertebereich der trigonometrischen Funktionen
2.6 2.7 2.8	Definitions- und Wertebereiche der zyklometrischen Funktionen
3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.8 3.9 3.10 3.11 3.12 3.13 3.14 3.15 3.16 3.17 3.18 3.19 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.29 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.29 3.29 3.20 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.26 3.27 3.28 3.29 3.29 3.29 3.20 3.20 3.21 3.22 3.23 3.24 3.25 3.26 3.27 3.28 3.29 3.29 3.29 3.29 3.20 3.00 3.0	Winkelbezeichnungen im Grad- und im Bogenmaß 13. Eigenschaften einiger regelmäßiger Vielecke 14. Bestimmungsgrößen ebener rechtwinkliger Dreiecke 14. Bestimmungsgrößen ebener schiefwinkliger Dreiecke, Grundaufgaben 14. Umrechnung zwischen Grad und Gon 15. Immechnung zwischen Grad und Gon 15. Elemente der regulären Polyeder mit der Kantenlänge a 16. Bestimmungsgrößen rechtwinklig sphärischer Dreiecke 17. Grundaufgaben 1 und 2 für schiefwinklig sphärische Dreiecke 17. Grundaufgabe 3 für schiefwinklig sphärische Dreiecke 17. Grundaufgabe 4 für schiefwinklig sphärische Dreiecke 17. Grundaufgabe 4 für schiefwinklig sphärische Dreiecke 17. Grundaufgabe 5 und 6 für schiefwinklig sphärische Dreiecke 17. Skalare Multiplikation von Grundvektoren 19. Skalare Multiplikation von Grundvektoren 19. Skalare Multiplikation von reziproken Grundvektoren 19. Skalare Multiplikation von Raumkurven) 21. Skalare Multiplikation von Raumkurvengrößen 20. Ordnung mit $\delta \neq 0$ (Mittelpunktsflächen) 22. Skalare Multiplikation von Raumkurvengrößen als Funktion der Bogenlänge 20. Geleichungen von Raumkurven
4.1	Starrkörperbewegungen mit Biquaternionen
5.1 5.2 5.3	Wahrheitstafeln der Aussagenlogik 330 NAND-Funktion 333 NOR-Funktion 335

5.4 5.5 5.6 5.7 5.8 5.9	Primitive BRAVAIS-Gitter	
6.1 6.2 6.3	Ableitungen elementarer Funktionen	446 450 452
7.1 7.2 7.3	Erste Bernoullische Zahlen	478 479 486
8.1 8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12	Grundintegrale (Integrale der elementaren Funktionen) Wichtige Integrationsregeln für unbestimmte Integrale Substitutionen zur Integration irrationaler Funktionen I Substitutionen zur Integration irrationaler Funktionen II Wichtige Eigenschaften bestimmter Integrale Kurvenintegrale 1. Art Kurvenelemente Ebene Flächenelemente Anwendungen von Doppelintegralen Anwendungen von Dreifachintegralen Volumenelemente Flächenelemente gekrümmter Flächen	496 501 502 508 531 531 540 543
11.1	Nullstellen der Legendreschen Polynome 1. Art	647
13.1 13.2 13.3 13.4	Zusammenhang zwischen den Komponenten eines Vektors in kartesischen, Zylinder- und Kugelkoordinaten	722 732 733 734
14.1 14.2 14.3	Real- und Imaginärteile der trigonometrischen und Hyperbelfunktionen Absolutbeträge und Argumente der trigonometrischen und Hyperbelfunktionen	774 775 779
15.1 15.2	Übersicht über Integraltransformationen von Funktionen einer Veränderlichen Vergleich der Eigenschaften von FOURIER- und LAPLACE-Transformation	782 804
16.1 16.2 16.3 16.4 16.5	$\begin{tabular}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$	821 822 847 850 851
17.1	Ruhelagetypen im dreidimensionalen Phasenraum	883
19.1 19.2	Hilfstabelle zur FEM	997 1001

19.3 19.4 19.5 19.6 19.7 19.8	Zahlensysteme	1018 1021 1033 1035 1036 1038
$\begin{array}{c} 20.1 \\ 20.2 \\ 20.3 \\ 20.4 \\ 20.5 \\ 20.6 \\ 20.7 \\ 20.8 \\ 20.9 \\ 20.10 \\ 20.11 \\ 20.12 \\ 20.13 \\ 20.14 \\ 20.15 \\ 20.16 \\ 20.17 \end{array}$	Mathematica, Zahlenarten Mathematica, Wichtige Operatoren Mathematica, Befehle für die Auswahl von Listenelementen Mathematica, Operationen mit Listen Mathematica, Operationen mit Matrizen Mathematica, Operationen mit Matrizen Mathematica, Standardfunktionen Mathematica, Standardfunktionen Mathematica, Anweisungen zur Manipulation algebraischer Ausdrücke Mathematica, Algebraische Polynomoperationen Mathematica, Operationen zur Lösung von Gleichungssystemen Mathematica, Operationen der Differenziation Mathematica, Anweisungen zur Lösung von Differenzialgleichungen Mathematica, Grafikanweisungen Mathematica, Grafikanweisungen Mathematica, Optionen zur 3D-Grafik	1043 1044 1045 1046 1047 1048 1049 1054 1055 1067 1064 1064 1065 1069
$\begin{array}{c} 21.1 \\ 21.2 \\ 21.3 \\ 21.4 \\ 21.5 \\ 21.6 \\ 21.7 \\ 21.8 \\ 21.9 \\ 21.10 \\ 21.11 \\ 21.12 \\ 21.13 \\ 21.14 \\ 21.15 \end{array}$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
21.16 21.17 21.18 21.19 21.20 21.21	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	1151 1153 1155 1156 1158 1159

1 Arithmetik

1.1 Elementare Rechenregeln

1.1.1 **Z**ahlen

1.1.1.1 Natürliche, ganze und rationale Zahlen

1. Definitionsbereiche und Bezeichnungen

Alle ganzen und gebrochenen Zahlen, die positiven und negativen sowie die Null, werden rationale Zahlen genannt. Man verwendet die folgenden Bezeichnungen (s. 5.2.1,1., S. 335):

 $\mathbb{N}=\{0,1,2,3,\ldots\}$ Menge der natürlichen Zahlen:

Menge der ganzen Zahlen:

 $Z = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\},\$ $Q = \{x | x = \frac{p}{q} \text{ mit } p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{Z} \text{ und } q \neq 0\}.$ Menge der rationalen Zahlen:

Die natürlichen Zahlen sind aus dem Bedürfnis des Abzählens bzw. des Ordnens entstanden. Die natürlichen Zahlen werden auch als nichtnegative ganze Zahlen bezeichnet.

Eigenschaften der Menge der rationalen Zahlen

- Die Menge der rationalen Zahlen ist unendlich.
- Die Menge ist *geordnet*, d. h., für je zwei verschiedene rationale Zahlen a und b kann man angeben, welche von beiden kleiner als die andere ist.
- Die Menge ist überall dicht, d. h., zwischen je zwei verschiedenen rationalen Zahlen a und b (a < b) existiert wenigstens eine rationale Zahl c (a < c < b). Daraus folgt, dass zwischen zwei verschiedenen rationalen Zahlen unendlich viele weitere rationale Zahlen liegen.

Arithmetische Operationen

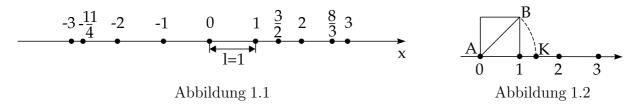
Die arithmetischen Operationen (Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division) mit zwei beliebigen rationalen Zahlen sind stets möglich und liefern im Ergebnis wieder eine rationale Zahl. Eine Ausnahme davon ist die Division durch Null, die unmöglich ist: Die Schreibweise a:0 hat keinen bestimmten Sinn, da es keine bestimmte rationale Zahl b gibt, die der Gleichung $b \cdot 0 = a$ mit $a \neq 0$ genügt. Für a=0 kann b eine beliebige rationale Zahl sein. Die oft verwendete Schreibweise $a:0=\infty$ (unendlich) bedeutet nicht, dass diese Division möglich ist; es ist lediglich eine Abkürzung für die Aussage: Wenn sich der Nenner Null nähert, wächst der Quotient absolut genommen über alle Grenzen.

Dezimalbruch und Kettenbruch

Jede rationale Zahl a kann in der Form eines endlichen oder unendlichen periodischen Dezimalbruches oder auch in der Form eines Kettenbruches dargestellt werden (s. 1.1.1.4, S. 3).

Geometrische Darstellung

Wenn auf einer Geraden ein Anfangspunkt 0 (Nullpunkt), eine positive Richtung (Orientierung) und eine Längeneinheit l (Maßstab, s. auch 2.17.1, S. 117) festgelegt worden sind (Abb.1.1), dann entspricht jeder rationalen Zahl a ein bestimmter Punkt dieser Geraden. Er hat die Koordinate a und ist ein so genannter rationaler Punkt. Die Gerade wird Zahlengerade genannt. Da die Menge der rationalen Zahlen überall dicht ist, gibt es zwischen je zwei beliebigen rationalen Punkten unendlich viele weitere rationale Punkte.



1.1.1.2 Irrationale und transzendente Zahlen

Für die Analysis reicht die Menge der rationalen Zahlen nicht aus. Obgleich sie überall dicht ist, füllt sie nicht die gesamte Zahlengerade aus. Wenn man z. B. die Diagonale AB des Einheitsquadrats um A dreht, sodass B in den Punkt K der Zahlengeraden übergeht (Abb.1.2), dann hat K keine rationale Koordinate. Erst die Einführung der irrationalen Zahlen ermöglicht es, jedem Punkt der Zahlengeraden eine Zahl zuzuordnen. Eine exakte Definition der irrationalen Zahlen kann z. B. durch Intervallschachtelung (s. [22.18], Bd. 1) erfolgen oder mithilfe des DEDEKINDschen Schnittes (s. Hinweis in 5.2.4,3., S. 342). Für die Anschauung genügt die Feststellung, dass die irrationalen Zahlen auf der Zahlengeraden die Punkte einnehmen, die als Lücken zwischen den rationalen Zahlen vorhanden sind, und dass jede irrationale Zahl durch einen nichtperiodischen unendlichen Dezimalbruch oder einen nichtperiodischen unendlichen Kettenbruch dargestellt werden kann.

Zu den irrationalen Zahlen gehören insbesondere die nicht ganzzahligen reellen Wurzeln der algebraischen Gleichungen der Form

$$x^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0 = 0$$
 $(n > 1, \text{ ganzzahlig; ganzzahlige Koeffizienten}).$ (1.1a)

Man nennt solche Wurzeln algebraische Irrationalitäten.

- A: Einfachste Beispiele für algebraische Irrationalitäten sind die reellen Wurzeln der Gleichungen $x^n a = 0$ (a > 0), also Zahlen der Form $\sqrt[n]{a}$, wenn sie nicht rational sind.
- B: $\sqrt[3]{2} = 1,414...$, $\sqrt[3]{10} = 2,154...$ sind algebraische Irrationalitäten.

Irrationale Zahlen, die keine algebraischen Irrationalitäten sind, nennt man transzendente Zahlen.

- **A:** $\pi = 3,141592...$, e = 2,718281... sind transzendente Zahlen.
- \blacksquare B: Die dekadischen Logarithmen der ganzen positiven Zahlen mit Ausnahme von Zahlen der Form 10^n sind transzendente Zahlen.

Die nichtganzzahligen Wurzeln der quadratischen Gleichung

$$x^2 + a_1 x + a_0 = 0$$
 $(a_1, a_0 \text{ ganzzahlig})$ (1.1b)

werden quadratische Irrationalitäten genannt. Sie haben die Form $(a+b\sqrt{D})/c~(a,b,c~{\rm ganzrational}\,,\,c\neq 0\,;\,D>0\,,~{\rm quadratfrei})$.

Die Teilung einer Strecke a im Verhältnis des Goldenen Schnittes x/a = (a-x)/x (s. 3.5.2.3,3., S. 199) führt im Falle a=1 auf die quadratische Gleichung $x^2+x-1=0$. Die Lösung $x=(\sqrt{5}-1)/2$ ist eine quadratische Irrationalität. Sie enthält die irrationale Zahl $\sqrt{5}$.

1.1.1.3 Reelle Zahlen

Alle rationalen und irrationalen Zahlen werden zu den reellen Zahlen zusammengefasst. Sie bilden die $Menge\ der\ reellen\ Zahlen$, die mit $\mathbb R$ bezeichnet wird.

1. Haupteigenschaften

Die reellen Zahlen besitzen die folgenden Haupteigenschaften:

- Die Menge der reellen Zahlen ist unendlich.
- Die Menge der reellen Zahlen ist geordnet (s. 1.1.1.1,2., S. 1).
- Die Menge der reellen Zahlen ist überall dicht (s. 1.1.1.1,2., S. 1).
- Die Menge der reellen Zahlen ist *stetig*, d. h., jedem Punkt der Zahlengeraden entspricht eine reelle Zahl. Das gilt für die Menge der rationalen Zahlen nicht.

2. Arithmetische Operationen

Die arithmetischen Operationen sind mit reellen Zahlen stets durchführbar und ergeben stets wieder eine reelle Zahl. Eine Ausnahme ist die Division durch Null (s. 1.1.1.1,2., S. 1). Das Potenzieren und seine Umkehrung sind ebenfalls im System der reellen Zahlen möglich; aus jeder positiven reellen Zahl lassen sich beliebige Wurzeln ziehen; zu jeder positiven reellen Zahl gibt es einen Logarithmus mit beliebiger positiver Basis, ausgenommen die Eins als Basis.

Eine weitergehende Verallgemeinerung des Zahlbegriffs in der Analysis führt zu den komplexen Zahlen (s. 1.5, S. 35).

3. Zahlenintervall

Eine zusammenhängende Menge reeller Zahlen mit den Endpunkten a und b, wobei a < b ist und auch a gleich $-\infty$ und b gleich $+\infty$ sein kann, wird Zahlenintervall mit den Endpunkten a und b genannt.

Wenn der Endpunkt nicht selbst zum Intervall gehört, spricht man vom offenen Intervallende, im entgegengesetzten Falle vom abgeschlossenen Intervallende.

Die Angabe eines Zahlenintervalls erfolgt durch seine Endpunkte a und b, indem diese in Klammern gesetzt werden. Eine eckige Klammer steht für ein geschlossenes Intervallende, eine runde für ein offenes. Es wird zwischen beiderseits offenen Intervallen (a,b), halboffenen Intervallen [a,b) bzw. (a,b] und abgeschlossenen Intervallen [a, b] unterschieden. Für offene Intervalle findet man auch die Bezeichnung [a,b] anstelle von (a,b), analog [a,b] anstelle von [a,b). In der grafischen Darstellung wird ein offenes Ende durch eine Pfeilspitze, ein abgeschlossenes Intervallende durch einen Punkt gekennzeichnet.

1.1.1.4 Kettenbrüche

Kettenbrüche sind ineinandergeschachtelte Brüche, mit deren Hilfe reelle Zahlen, also rationale und irrationale Zahlen, dargestellt und besser approximiert werden können, als es die Dezimalzahldarstellung (s. 19.8.1.1,1., S. 1018) erlaubt (s. \blacksquare A und \blacksquare B auf S. 4).

1. Rationale Zahlen

1. Rationale Zahlen Kettenbrüche rationaler Zahlen sind endlich. Für positive rationale Zahlen $\frac{p}{q} > 1$ haben sie die nebenstehende Form. $\frac{p}{q} = a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_{n-1} + \frac{1}{a_n}}}}$ benstehende Form. $\frac{p}{1 + \frac{1}{a_n} + \frac{1}{a_n}}$ (1.2)

Die Zahlen $a_k \ (k=0,1,2,\ldots,n)$ können mithilfe

des Euklidischen Algorithmus wie folgt ermittelt werden:

$$\frac{p}{q} = a_0 + \frac{r_1}{q} \left(0 < \frac{r_1}{q} < 1 \right), \tag{1.3a}$$

$$\frac{q}{r_1} = a_1 + \frac{r_2}{r_1} \left(0 < \frac{r_2}{r_1} < 1 \right), \tag{1.3b}$$

$$\frac{r_1}{r_2} = a_2 + \frac{r_3}{r_2} \left(0 < \frac{r_3}{r_2} < 1 \right), \tag{1.3c}$$

$$\frac{r_{n-2}}{r_{n-1}} = a_{n-1} + \frac{r_n}{r_{n-1}} \left(0 < \frac{r_n}{r_{n-1}} < 1 \right), \tag{1.3d}$$

$$\frac{r_{n-1}}{r_n} = a_n \ (r_{n+1} = 0) \,. \tag{1.3e}$$

Die Zahlen p, q sowie r_k (k = 1, 2, ..., n) sind positive natürliche Zahlen.

$$\frac{61}{27} = 2 + \frac{7}{27} = 2 + \frac{1}{3 + \frac{6}{7}} = 2 + \frac{1}{3 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2}}} = [2; 3, 1, 6].$$

Irrationale Zahlen

Kettenbrüche irrationaler Zahlen α brechen nicht ab. Sie heißen daher unendliche Kettenbrüche, und man schreibt $[a_0; a_1, a_1, \ldots]$.

$$\sqrt{2} = 1 + \sqrt{2} - 1 = 1 + \frac{1}{\sqrt{2} + 1} = 1 + \frac{1}{x_1} \text{ mit } x_1 = \sqrt{2} + 1 = 2 + (\sqrt{2} - 1) = 2 + \frac{1}{\sqrt{2} + 1} = \frac{1}{x_1} = \frac{$$

$$1 + \frac{1}{x_2}$$
 mit $x_2 = \sqrt{2} + 1 = 2 + (\sqrt{2} - 1) = 2 + \frac{1}{\sqrt{2} + 1} = 1 + \frac{1}{x_3}$ usw. Wie $x_2 = x_1$, so gilt auch

 $x_3 = x_2, x_4 = x_3, \dots$ Man erhält $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = \dots$, d. h. für $\sqrt{2}$ gilt die Kettenbruchentwicklung $\sqrt{2} = [1; 2, 2, 2, \ldots].$

Wenn sich in einem unendlichen Kettenbruch einige der Zahlen a_k wiederholen, dann spricht man von

einem *periodischen Kettenbruch*. Es gilt: Jeder periodische Kettenbruch stellt eine quadratische Irrationalität (s. 1.1.1.2, S. 2) dar, und umgekehrt besitzt jede quadratische Irrationalität eine periodische Kettenbruchdarstellung.

■ Die Zahl $\sqrt{2}$ ist eine quadratische Irrationalität und hat die periodische Kettenbruchdarstellung $\sqrt{2} = [1; 2, 2, 2, \dots]$.

3. Approximation reeller Zahlen

Ist $\alpha = [a_0; a_1, a_2, \ldots]$ eine beliebige reelle Zahl, dann stellt jeder endliche Kettenbruch

$$\alpha_k = [a_0; a_1, a_2, \dots, a_k] = \frac{p}{q}$$
(1.4)

eine Approximation von α dar. Der Kettenbruch α_k wird auch als k-ter Näherungsbruch von α bezeichnet. Er lässt sich rekursiv wie folgt berechnen:

$$\alpha_k = \frac{p_k}{q_k} = \frac{a_k p_{k-1} + p_{k-2}}{a_k q_{k-1} + q_{k-2}} \quad (k \ge 1; \ p_{-1} = 1, p_0 = a_0; q_{-1} = 0, q_0 = 1). \tag{1.5}$$

Nach dem Approximationssatz von LIOUVILLE gilt folgende Fehlerabschätzung:

$$|\alpha - \alpha_k| = |\alpha - \frac{p_k}{q_k}| < \frac{1}{q_k^2}. \tag{1.6}$$

Darüber hinaus kann man zeigen, dass die Näherungsbrüche α_k die reelle Zahl α mit wachsender Genauigkeit von unten und von oben abwechselnd approximieren. Die Näherungsbrüche konvergieren besonders schnell gegen α , wenn die Zahlen a_i $(i=1,2,\ldots,k)$ in (1.4) große Werte aufweisen. Demzufolge liegt die schlechteste Konvergenz bei Zahlen der Form $[1;1,1,\ldots]$ vor.

A: Aus der Dezimalzahldarstellung von π erhält man gemäß (1.3a) die Kettenbruchdarstellung $\pi = [3; 7, 15, 1, 292, \ldots]$. Die zugehörigen Näherungsbrüche (1.5) mit den Abschätzungen gemäß (1.6) lauten: $\alpha_1 = \frac{22}{7}$ mit $|\pi - \alpha_1| < \frac{1}{7^2} \approx 2 \cdot 10^{-2}$, $\alpha_2 = \frac{333}{106}$ mit $|\pi - \alpha_2| < \frac{1}{106^2} \approx 9 \cdot 10^{-5}$, $\alpha_3 = \frac{355}{113}$ mit $|\pi - \alpha_3| < \frac{1}{113^2} \approx 8 \cdot 10^{-5}$. Die tatsächlichen Fehler sind wesentlich kleiner. Sie liegen bei α_1 unter $1, 3 \cdot 10^{-3}$, bei α_2 unter $8, 4 \cdot 10^{-5}$ und bei α_3 unter $2, 7 \cdot 10^{-7}$. Die Näherungsbrüche α_1, α_2 und α_3 stellen eine wesentlich bessere Näherung für π dar als π in Dezimalzahldarstellung mit entsprechender

B: Für die Formel des Goldenen Schnittes x/a=(a-x)/x (s. 3.5.2.3,3., S. 199) kann man die folgenden beiden Kettenbruchdarstellungen angeben: $x=a[1;1,1,\ldots]$ und $x=\frac{a}{2}(1+\sqrt{5})=\frac{a}{2}(1+[2;4,4,4,\ldots])$. Der Näherungsbruch α_4 bringt im ersten Fall eine Genauigkeit von $0,018\,a$, im zweiten Fall $0,000\,001\,a$.

1.1.1.5 Kommensurabilität

Stellenzahl.

Zwei Zahlen a und b heißen kommensurabel, d. h. mit gleichem Maß messbar, wenn sie ganzzahlige Vielfache einer dritten Zahl c sind. Aus a = mc, b = nc $(m, n \in \mathbb{Z})$ folgt dann

$$\frac{a}{b} = x \quad (x \text{ rational}). \tag{1.7}$$

Im entgegengesetzten Falle sind a und b inkommensurabel.

- A: Die Länge einer Diagonale und die Seitenlänge eines Quadrates sind inkommensurabel, weil sie die irrationale Zahl $\sqrt{2}$ zum Quotienten haben.
- B: Strecken, die gemäß dem Goldenen Schnitt (s. 3.5.2.3,3., S. 199) bemessen werden, sind inkommensurabel, weil dieser die irrationale Zahl $\sqrt{5}$ enthält. Somit sind auch Diagonale und Seitenlänge des regelmäßigen Fünfecks (s. 3.1.5.3, S. 142) inkommensurabel. Man geht heute davon aus, dass HIPPASOS

von Metapontum (450 v. u. Z.) am Pentagramm, das aus den Diagonalen des regelmäßigen Fünfecks (s. 3.1.5.3, S. 142) gebildet wird, die irrationalen Zahlen entdeckt hat.

1.1.2 Beweismethoden

Im wesentlichen unterscheidet man drei Beweismethoden:

- direkter Beweis.
- indirekter Beweis,
- vollständige Induktion.

Außerdem spricht man noch vom konstruktiven Beweis.

1.1.2.1 Direkter Beweis

Es wird von einem bereits als richtig bewiesenen Satz (Voraussetzung p) ausgegangen und daraus die Wahrheit des zu beweisenden Satzes (Behauptung q) abgeleitet. Bei der logischen Schlussfolgerung wird vorwiegend die Implikation oder die Äquivalenz verwendet.

Direkter Beweis mithilfe der Implikation

In der Implikation $p \Rightarrow q$ folgt aus der Wahrheit der Voraussetzung die Wahrheit der Behauptung (s. 4. Zeile der Wahrheitstafel für die "Implikation" 5.1.1,3., S. 330).

 \blacksquare Die Ungleichung $\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}$ für $a>0\,,\ b>0$ ist zu beweisen. Voraussetzung ist die als richtig erkannte binomische Formel $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$. Daraus folgt durch Subtraktion von 4ab: $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$. $(a-b)^2 - 4ab = (a-b)^2 \ge 0$; und aus dieser Ungleichung erhält man unmittelbar die Behauptung, wenn man sich beim Radizieren wegen a > 0 und b > 0 auf das positive Vorzeichen beschränkt.

Direkter Beweis mithilfe der Äquivalenz

Der Beweis wird durch Verifizieren, d. h. durch den Nachweis der Wahrheit, geführt. Man geht dabei von der Wahrheit der Behauptung q aus und zeigt die Wahrheit der Behauptung p, was allerdings nur bei einer Äquivalenz $p \Leftrightarrow q$ möglich ist. Praktisch bedeutet dies, dass alle Operationen, die q in püberführen, umkehrbar eindeutig sein müssen.

$$\blacksquare$$
 Die Ungleichung $1+a+a^2+\cdots+a^n<\frac{1}{1-a}$ für $0< a< 1$ ist zu beweisen.

Durch Multiplikation mit 1-a erhält man (wegen 1-a>0 bleibt das Ungleichheitszeichen bestehen, s. auch (1.102b)): $1 - a + a - a^2 + a^2 - a^3 \pm \cdots + a^n - a^{n+1} = 1 - a^{n+1} < 1$.

Wegen $0 < a^{n+1} < 1$ ist die entstandene Ungleichung richtig, und da die durchgeführten Rechenoperationen umkehrbar eindeutig sind, ist auch die Ausgangsungleichung richtig.

1.1.2.2 Indirekter Beweis oder Beweis durch Widerspruch

Um die Behauptung q zu beweisen, geht man von der Negation \bar{q} aus und schließt von \bar{q} auf eine falsche Aussage r, d. h. $\bar{q} \Rightarrow r$ (s. auch 5.1.1,7., S. 332). Dann muss aber auch \bar{q} falsch sein, da man bei der Implikation nur von einer falschen Voraussetzung zu einer falschen Behauptung kommt (s. 1. Zeile der Wahrheitstafel für die "Implikation" 5.1.1,3., S. 330). Wenn aber \bar{q} falsch ist, muss q wahr sein.

 \blacksquare Es ist zu beweisen, dass die Zahl $\sqrt{2}$ keine rationale Zahl ist. Angenommen, $\sqrt{2}$ sei rational. Also gilt $\sqrt{2} = a/b$ mit ganzen Zahlen a, b und $b \neq 0$, und man kann annehmen a, b sind teilerfremd, d. h., sie besitzen keinen gemeinsamen Teiler. Man erhält $(\sqrt{2})^2 = 2 = a^2/b^2$ oder $a^2 = 2b^2$, d. h., a^2 wäre eine gerade Zahl, was nur dann möglich ist, wenn a=2n eine gerade Zahl ist. Es müsste dann wegen $a^2 = 4n^2 = 2b^2$ auch b eine gerade Zahl sein. Das ist offensichtlich ein Widerspruch zur Voraussetzung, dass a und b teilerfremd sind.

1.1.2.3 Vollständige Induktion

Mit dieser Beweismethode werden Sätze oder Formeln bewiesen, die von natürlichen Zahlen n abhängen. Das Prinzip der vollständigen Induktion lautet:

Ist eine Aussage für eine natürliche Zahl n_0 wahr, und folgt aus der Wahrheit der Aussage für eine