



PAUL WYNDORPS

3D-KONSTRUKTION MIT CREO PARAMETRIC UND WINDCHILL

PTC CREO® 4.0 UND PTC WINDCHILL®

ÜBERARBEITETE UND ERWEITERTE 3. AUFLAGE

VERLAG EUROPA-LEHRMITTEL• NOURNEY, VOLLMER GMBH & CO. KG DÜSSELBERGER STR. 23 • 42781 HAAN-GRUITEN

EUROPA-NR.: 89526

Autor:

Prof. Dr.-Ing. Paul Theodor Wyndorps, 72793 Pfullingen

Prof. Dr. Wyndorps unterrichtet CAD/CAE-Techniken sowie Konstruktion an der Hochschule Reutlingen.

Verlagslektorat:

Dr. Astrid Grote-Wolff

Die in diesem Lehr- und Übungsbuch bzw. Nachschlagewerk genannten Software-, Hardware- und Handelsnamen sind in der Mehrzahl auch eingetragene Warenzeichen.

Die im Rahmen von diesem Buch verwendeten Konfigurations- und Normteildateien (Startup TOOLS) werden von INNEO-Solutions GmbH auf ihrer Internetseite für die Studentenversion von Pro/ENGINEER bzw. *Creo* kostenlos zum Download bereitgestellt: www.inneo.com/startuptools-studentenversion

Die Studentenversion der Design TOOLS-SE können kostenfrei bei der Hochschule Reutlingen heruntergeladen werden:

http://www.dtools.fh-reutlingen.de/

Die kostenlose, jeweils aktuelle Studentenversion von *Creo Parametric* bzw. *Creo Elements*/pro mit eingeschränktem Leistungsumfang ist erhältlich unter: http://www.ptc.com/go/creoforstudents

Die korrekten Produktbezeichnungen lauten PTC Creo® Parametric 4.0 und PTC Windchill® 10.2. Für dieses Buch werden stattdessen vereinfachend die Kurzbezeichnungen *Creo* und *Windchill* verwendet.

3. Auflage 2018

Druck 54321

ISBN 978-3-8085-8956-4

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der gesetzlich geregelten Fälle muss vom Verlag schriftlich genehmigt werden.

© 2018 Verlag Europa-Lehrmittel, Nourney, Vollmer GmbH & Co. KG, 42781 Haan-Gruiten http://www.europa-lehrmittel.de

Satz: Prof. Dr. Wyndorps

Druck: Konrad Triltsch, Print und digitale Medien GmbH, 97199 Ochsenfurt-Hohestadt

Vorwort 3

Vorwort

Mit der Version *Creo Parametric* hat PTC als Nachfolger von *Pro/ENGINEER-Wildfire* ein völlig neues Bedienkonzept für sein bewährtes 3D-CAD-System herausgebracht. Mit **PTC Creo® 4.0** wurde das Bedienkonzept noch einmal weitgehend überarbeitet und die Handhabung deutlich vereinfacht sowie beschleunigt, ohne Einschränkung der Möglichkeiten.

Das vorliegende Buch 3D-Konstruktion mit Creo Parametric – PTC Creo® 4.0 und PTC Windchill® 10.2 richtet sich in erster Linie an alle, die sich erstmalig in das 3D-CAD-System Creo Parametric einarbeiten möchten. Das Buch wurde als Handbuch für Creo-Parametric-Funktionen konzipiert und in der 3. Auflage als Lehrbuch im Hinblick auf die Version PTC Creo® 4.0 und PTC Windchill® 10.2 weiterentwickelt. Im Vergleich zur 1. Auflage liegen erhebliche Änderungen vor. Die wesentliche Erweiterung besteht in der Integration von PTC Windchill als Produktdatenmanagementsystem.

Am weitgehend durchgängig verwendeten Beispiel eines Modellflugmotors werden in kleinen Arbeitsschritten die wichtigsten Verfahren der 3D-Konstruktion, einschließlich der Blechteilkonstruktion, bis hin zur abgeleiteten Fertigungszeichnung erlernt und trainiert. Neben den reinen Programm-Handhabungstechniken werden die verschiedenen Konstruktionsarbeitsweisen, wie "Top-Down" und "Bottom-Up", sowie die Arbeit aus dem Grobmodell erläutert. Da meist mehrere Vorgehensweisen zum gleichen Modellergebnis führen, werden möglichst viele der wesentlichen Verfahren und Lösungsansätze beschrieben. Neben der Volumenmodellierung werden Verfahren zur Organisation und Strukturierung von Baugruppen, zur Animation und zur kinematischen sowie dynamischen Simulation der Komponenten behandelt.

Über die Inhalte klassischer Basis- oder Grundkurse hinausgehend soll das Buch den Konstrukteur in die Lage versetzen, übliche Konstruktions- und Detaillierungsaufgaben selbstständig zu lösen. Aufgrund des ausführlichen Inhalts- und Sachwortverzeichnisses sowie einer Vielzahl an Bildern ist das Buch als Grundlage für Vorlesungen, Schulungen oder Praktika und insbesondere auch zum Selbststudium sowie als Nachschlagewerk geeignet.

Der im Rahmen des Buches verwendete Motor vom Typ "Graupner OS Max 61 FX" wurde aus didaktischen Gründen teilweise erheblich verändert. So entsprechen beispielsweise die angegebenen Werkstoffe nicht den tatsächlich verwendeten Werkstoffen. Auch wurden verschiedene Bemaßungen geändert und Geometrieelemente weggelassen. Der Schulungsmotor ist damit nicht flugfähig. Bei den Marken "Graupner" und "OS" handelt es sich um beim Deutschen Patentamt eingetragene Marken.

Unseren Lesern wünschen wir viel Freude und Erfolg bei der Erarbeitung der wesentlichen Verfahren der 3D-Konstruktion mit *PTC Creo Parametric* und *PTC Windchill*. Kritische Hinweise unserer Leser nehmen wir unter der Verlagsadresse oder per E-Mail (lektorat@europa-lehrmittel.de) gerne entgegen. Wir bitten Sie, auch in Zukunft die Weiterentwicklung dieses Buches durch Ihre Verbesserungsvorschläge zu begleiten.

Frühjahr 2018 Autor und Verlag

Unser besonderer Dank gilt:

Herrn Jordan J. Cox, PTC, SVP Global Academic Programs Herrn Bernhard Eberl, PTC, Global Academic Lead für die Genehmigungen und Unterstützung,

INNEO Solutions GmbH, Ellwangen,

für die Unterstützung und das Bereitstellen wichtiger Konfigurationsdateien, insbesondere **Herrn Dipl.-Ing**. **(TU) Steffen Nessler**, für die Mitentwicklung der Design TOOLS und seine vielfache Hilfe,

Graupner Modellbau GmbH & Co. KG, Kirchheim/Teck,

für die Freigabe ihres Flugmotors OS Max 61 FX als Schulungsbeispiel und

Trivit AG, Ravensburg,

für die Anregungen sowie die Freigabe von Bildern und Formulierungen.

1		ANLEI	TUNG ZUR HANDHABUNG DES BUCHES	13
2		EINLEI	TUNG	14
3		GRUN	DLAGEN	16
	3.1	Creo	-Hauptfenster	16
	3.2	Men	üstruktur	18
	3.	2.1	Multifunktionsleiste	18
	3.	2.2	Verwaltungsfunktionen - Register "Datei"	19
	3.	.2.3	Dateinamen und Versionen	22
	3.	2.4	Namen unter Windchill	22
	3.	.2.5	Objektmodus wählen	22
	3.	2.6	Grafiksymbolleiste	
	_	.2.7	Mausfunktionen zur Ansichtssteuerung	
	3.	.2.8	Funktionen der Maustasten bei der Auswahl	23
	3.3	•	emeinstellungen	
	3.	.3.1	Konfigurationseditor	23
4		WIND	CHILL-GRUNDLAGEN	25
	4.1	Wind	dchill-Server anbinden	25
	4.2	Wind	dchill-Benutzeranmeldung	25
	4.3	Worl	kspace-Konzept	26
	4.4	Rolle	n-Konzept	28
	4.5		er-Verwaltung	
		.5.1	Serververbindung deaktivieren / aktivieren	
		.5.2	Ereignisverwaltung	
	4.6		ımenten-Sammelmappe (WTPart)	
5			ERMODUS	
,	5.1		tionen im Skizziermodus	
			tionen der Maustasten im Skizziermodus	
	5.2			
	5.3	-	izite Annahmen (Bedingungen) im Skizziermodus	
	5.4		zite Bedingungen im Skizzierer definieren	
	_		Tipps zum Arbeiten im Skizziermodus	
	_	4.2	Vorgehensweise beim Skizzieren	
		.4.3	Übungen im Skizziermodus	
6			LLERZEUGUNG	
	6.1		dlagen	
	_	1.1	Modellierungsschritte in <i>Creo</i>	
	_	1.2	Funktionen der Maustasten im Modellbereich	
		.1.3	Darstellung von Bezügen	
	6.2		itsverzeichnis bzw. Workspace einstellen	
	_	.2.1 .2.2	Windchill-Benutzeranmeldung	
	6.3		eil öffnen	
	6.4		eil anlegen	
			•	
	6.5	когр .5.1	er und Schnitte aus Skizzen erzeugen Verwendung von Standard-Schablonen	
	_	.5.1 .5.2	Erzeugen des ersten zylindrischen Körpers als extrudiertes Profil	
		.5.2 .5.3	Anschlusskörper als extrudiertes Profil (Zylindergehäuse)	
		.5.3 .5.4	Kurbelwellengehäuse als Rotationskörper & Rotationsmaterialschnitt	
	٥.			

	6.5.4.1	Rotationskörper	48
	6.5.4.2	Rotierter Materialschnitt	50
	6.5.5	Modellieren im Vollbildmodus	51
	6.5.5.1		
	6.5.6	Modellierungsübungen	53
	6.5.6.1		
	6.5.6.2	_	
	6.5.6.3	•	
	6.5.6.4	·	
	6.6 Oper	rationen und KE-Operationen	
	6.6.1	Kopieren und Einfügen von Konstruktionselementen	58
	6.6.2	Spiegeln von Konstruktionselementen	59
	6.7 Bezu	gselemente erzeugen	60
	6.7.1	Bezugsebene erzeugen	
	6.7.2	Bezugsachse erzeugen	
	_		
	6.7.3	Bezugsachse am Pleuel erzeugen	
	6.7.4	Bezugspunkte erzeugen	
	6.7.5	Bezugskurve erzeugen	63
7	рі АТ7	IERBARE GRUNDELEMENTE	er S
•			
	7.1 Bohr	rungen	
	7.1.1	Bohrungstypen	
	7.1.2	Standard-Bohrtabellen *.hol	67
	7.1.3	Bohrungsplatzierung	68
	7.1.4	Kolbenbohrung (gerade Bohrung, radiale Platzierung)	69
	7.1.5	Zündkerzenbohrung (koaxial)	
	7.1.6	Bohrung am Pleuelauge (koaxial)	
	7.1.7	Bohrung für Zylinderkopfverschraubung (Durchmesser)	
		n	
	7.2.1	Kantenfasen	
	7.2.2	Kantenfasen am Zylinderkopf	74
	7.3 Rund	dungen	74
	7.3.1	Satzmodus	
	7.3.2	Übergangsmodus	
	7.3.2	Automatisches Runden	
	7.3.3 7.3.4	Kantenrundung am Kolben	
	_	-	
	7.4 Scha	lenfunktion	77
	7.4.1	Schalenfunktion am Auspuff	78
	7.5 Schr	ägen (Ausformschrägen)	70
		Einfache Schräge	
	7.5.1		
	7.5.2	Ausformschrägen am Pleuel (klassisch)	/9
	7.6 Ripp	enfunktion	80
	7.6.1	Profilrippe	80
	7.6.2	Rippenleitkurve	81
	^.	••	
		ng zum automatischen Runden	
	7.8 Übu	ng zum Kopieren und Einfügen von KE	82
	7.9 Übui	ngen zu Pick & Place-Elementen (Pleuel)	82
8	MODE	LLEIGENSCHAFTEN	84
_			
	8.1 Mate	erialzuweisung	84
	8.2 Mate	erialdefinition	86
	8.2.1	Standard- und Struktur-Daten	
	8.2.2	Benutzerdefinierte Materialparameter	
	0.2.2	Deliace actified to Material parameter minimum minimum minimum minimum minimum materials and materia	

8.3	Beziehungen	88
8.4	Parameter	88
8.5	Einheitensystem	89
8.6	5 Toleranzen	89
8	3.6.1 Bemaßungs- und Toleranzanzeige im Teilmodus	90
8	3.6.2 Einstellen der Allgemeintoleranzen nach DIN ISO 2768	90
8	3.6.3 Toleranztabelle festlegen	
	8.6.3.1 Grundlagen	
0	8.6.3.2 Toleranztabellen in <i>Creo</i>	
_	3.6.4 Maßtoleranz nach DIN ISO 286 mit Hüllbedingung zuweisen	
8.7	Modellbaumanpassung	
_	8.7.2 Baumfilter	
8.8		
9	MODELLIERUNGSÜBUNGEN	
9.1		
9.2		
9.3	· ·	
10	BAUGRUPPEN	
-	1 Grundlagen	
	10.1.1 Aufbau und Strukturierung von Baugruppen	
1	10.1.2 Standard- und Normteilorganisation	
	10.1.2.1 Einzel- oder Serverinstallation ohne Windchill	
1	10.1.3 Windchill-Installation	
	10.1.3.1 Komponentensuche in <i>Windchill</i>	
	10.1.3.2 Windchill-Komponentensuche im Modellbaum	
1	10.1.3.3 Komponenteneinbau in <i>Windchill</i>	
	10.1.5 Platzierungsbedingungen	
	.2 Zusammenbau mit Bauteilbezügen	
	10.2.1 Unterbaugruppe BG Kolben	
	10.2.1.1 Einbau der ersten Komponente	105
	10.2.1.2 Einbau weiterer Komponenten	107
	10.2.2 Unterbaugruppe BG_Kurbelwelle	
1	10.2.3 Änderung der Farbdarstellung von Komponenten in Baugruppen	
	10.2.3.1 Farbzuweisung im Teilmodus	
	10.2.3.2 Farbetekte-Galerie	
1	10.2.4 Bibliotheksteil mit <i>Windchill</i> hinzufügen	
	10.2.5 Bibliotheksteil ohne <i>Windchill</i> hinzufügen	
1	10.2.6 Unterbaugruppe BG_Gehaeuse	113
10.	.3 Datensicherung von Baugruppen mit Normteilen	114
10.4	.4 Skelett-Technik	114
	10.4.1 Standard-Skelett (AAX)	
	10.4.2 Zusammenbau mit Skelettbezügen	
	10.4.4 Digitalor Entruryf	
	10.4.4 Digitaler Entwurf	
	-	
11 11 ·	EDITIEREN VON TEILEN UND KONSTRUKTIONSELEMENTEN	
44.	DC111813411634761	

11.2	Ändern der Reihenfolge von Konstruktionselementen	123
11.3	Einfügemodus	124
11.4	Modellierungsübungen	124
12 N	MUSTERERZEUGUNG	127
12.1	Musterfunktion aufrufen	128
12.2	Bemaßung-Muster	128
12.3	Richtung-Muster	129
12.4	Achse-Muster (Rotationsmuster)	
12.5	Füllen-Muster	
	Tabelle-Muster	
12.6		
12.7		
12.8	Kurve-Muster	
12.9	Punkt-Muster	131
12.10	Geometriemuster	131
12.11	Übungen und Anwendungen insbesondere zum Mustern	132
12.	11.1 Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster	
	11.2 Körper und Schnitte als Rotationsmuster	
	11.3 Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)	
	11.4 Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster	
12.	11.5 Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster	136
13 F	ORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG	137
13.1	Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung	137
13.	1.1 Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill)	137
13.	1.2 Kopie speichern als Rohteil (mit Windchill)	137
13.		
	1.4 Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung	
	3.1.4.1 Sacklochgewinde als Referenz-Muster	
	13.1.4.2 Anschraubbohrungen als Punkt-Muster	
_	13.1.4.3 Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen	
	3.1.4.4 Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung	
13.2	Ziehen an Leitkurve (Anschlusskragen am Auspuff)	
13.3	Konstruktionsmodus (Anschlussböden am Auspuff)	
13.4	Versatzkante im Skizziermodus (Dichtungssitz am Auspuff)	147
13.5	Projizieren im Skizziermodus (Durchstoß am Auspuff)	148
13.6	Einfügemodus (Eingriff in die Konstruktionshistorie)	148
13.7	Fertigteil-Anpassung mit Modellhistorie	150
13.8	Ziehen an Kante	151
13.9	Außengewinde (Kosmetik)	152
13.10	Notizen und Anmerkungselemente	152
13.	10.1 Anmerkungsorientierung für 3D-Notizen	152
13.	10.2 KE-gebundene Notiz erzeugen	
13.	10.3 Oberflächenangaben als 3D-Notizen (Anmerkungs-KE)	
	10.4 Oberflächengüte aus Palette	
	10.5 Maße als 3D-Notizen	
	3.10.5.1 Steuernde Maße (Konstruktionsmaße)	
	10.6 Texthöhen von Notizen, Anmerkungs-KE und Symbolen	
	13.10.6.1 Eigenschaftsänderung gesteuerter und steuernder Maße	
1	3.10.6.2 Gesteuerte Maße	159

	Geometrische Toleranzen als Modellinformation	
	1.1 Achsbezug im 3D definieren	
	1.2 Ebenen-Bezug im 3D-Modus definieren	
	1.3 Geometrisch Toleranz im 3D-Modus definieren	
13.12	Kosmetische Skizze	162
13.13	Standard- und Normteile	163
	.3.1 Schraube mit Gewinde als Kosmetik	
	3.2 KE-Beziehung	
	13.3 Bemaßungen (um-)benennen	
	13.4 Teil-Parameter für Normteilkennzeichnung	
	13.5 Werkstoffvarianten für Standardteile	
	13.7 Komponentenschnittstelle definieren	
	Spiralförmige Zugelemente – Feder	
	Körper aus verbundenen Querschnitten (Luftschraube)	
	Konstruktion mit Flächen und Kurven	
	L6.1 Kurve durch Punkte	
	16.2 Flügelauslauf als Berandungsverbund	
	L6.3 Flächenverschmelzen (Zusammenführen)	
	L6.4 Verbundvolumen	
12 17	Vervielfältigungsvarianten	177
	17.1 Einzelvervielfältigung: Kopieren & Einfügen	
	17.2 Vervielfältigung als Gruppen-Muster	
	17.3 Vervielfältigung als Geometriemuster	
	Restmodellierung der Luftschraube	
1/ E/	NOTCECCUDITTERIE ADDEITCTECURIIVERI DEIRA 71 ICARARIERIDATI	100
	ORTGESCHRITTENE ARBEITSTECHNIKEN BEIM ZUSAMMENBAU	
14.1	"Top-Down"-Konstruktion	180
14.1 14.1	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe)	
14.1 14.1 14.1	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.1	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter 1.7 "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe)	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5	"Top-Down"-Konstruktion	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle	
14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter 1.7 "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle Flexible Komponenten	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter 1.7 "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle Flexible Komponenten	
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle Flexible Komponenten EZIEHUNGEN Bemaßbeziehung einfügen	
14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2	"Top-Down"-Konstruktion 1.1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe) 1.2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 1.3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 1.4 Zusammenbau durch den Projektleiter 1.5 "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle Flexible Komponenten EZIEHUNGEN Bemaßbeziehung einfügen Beziehungen und Parameter verwalten	
14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2 16 W 16.1	"Top-Down"-Konstruktion 1 Entwurfsarbeit am übergeordneten Skelett (Hauptbaugruppe). 2 Publiziergeometrie erstellen (AAX) 3 Publiziergeometrie als Kopie referenzieren 4 Zusammenbau durch den Projektleiter. "Top-Down"-Konstruktion aus der Baugruppe Ersetzen mit Referenzbezügen Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe) Modellieren aus der Baugruppe Referenzkontrolle Flexible Komponenten EZIEHUNGEN Bemaßbeziehung einfügen Beziehungen und Parameter verwalten	
14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2 16 W 16.1 16.2	"Top-Down"-Konstruktion	180 181 181 182 183 185 186 187 188 191 191 192 193
14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2 16 W 16.1 16.2 16.3	"Top-Down"-Konstruktion	180 181 181 182 183 185 186 187 188 189 191 192 193 194
14.1 14.1 14.1 14.1 14.2 14.3 14.4 14.5 14.6 14.7 15 BI 15.1 15.2 16 W 16.1 16.2 16.3 16.4	"Top-Down"-Konstruktion	

16.6.1	Standard-Komponenten aus lokaler Familientabelle	198
16.6.2	Standard-Komponenten aus Windchill	
16.6.3	Einbau über Schnittstellendefinition	
16.6.3		
16.6.3		
16.6.4	Schraube vervielfältigen (Referenz-Muster)	
16.7 Ers	etzen durch Familientabelle	200
16.8 Wie	ederholen von Komponenten	201
16.9 Ver	gaseranschluss	202
16.10 Sta	torblech	203
16.10.1	Erweiterte Skizzen-Techniken	204
16.10.2	Punkt-Muster, Toleranzen, Hüllbedingung, Basisbemaßung	204
16.10.3	Absichtskante	206
17 SCHV	VEIßEN	207
17.1 Sch	weißanwendung vorbereiten	208
17.1.1	Schweißnahtnorm auf ISO	
17.1.2	Schweißmaterial definieren	208
17.1.3	Schweißnaht-Einstellungen	208
17.2 Sch	weißnähte definieren	209
17.2.1	Kehlnähte ohne Nahtvorbereitung	
17.2.2	Stumpfnaht mit Nahtvorbereitung	
17.2.3	Schweißsymbol bearbeiten	
17.2.4	Mechanische Bearbeitung in der Schweißbaugruppe	
18 UMG	ANG MIT IMPORT-GEOMETRIE	214
18.1 Spi	ndelhubgetriebe von "tracepartsonline" aufbereiten	214
18.1.1	Importgeometrie laden	
18.1.2	Volumen- sowie Flächenprüfung	
18.1.3	Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen	215
18.1.4	Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten	216
18.1.5	Baugruppe: Spindelhubgetriebe	217
19 FLEX	IBLE MODELLIERUNG	218
19.1 Mu	stererkennung und Musteranwendung	218
19.2 Ent	fernen	219
19.3 Ver	schieben mit Ziehgriff	220
	ch Bemaßung verschieben	
	rationskopie erzeugen	
•	nmetrieerkennung	
	OCHILL	
20.1 Mo	dellparameter im ASM-Modus eingeben	224
20.2 Wo	rkspaceinformationen	225
20.3 Ele	mente umbenennen	226
20.4 Bau	ıgruppe einchecken	227
20.5 Ere	igniskonsole	227
20.6 San	nmelteil definieren (Beispiel: Kaufteil-Komponenten)	228
	eugnis definieren (Beispiel: Motor)	
	kumentation mit <i>WTPart</i> verknüpfen (Bsp.: Hubgetriebe)	
20.9 Kor	mponente auschecken	230

20.10 Wo	rkspace synchronisieren bzw. aktualisieren	231
20.11 Zei	chnungen und Zeichnungsinformationsmanagement	231
20.12 Erh	öhungsantrag und Freigabe	232
	Erhöhungsantrag stellen (Rolle Konstrukteur)	
	Erhöhungsantrag bearbeiten (Rolle Projektleiter)	
	derungen nach Freigabe (Revision)	
	Revision einer Zeichnung	
	'	
	Revision einer Baugruppe Lebenszyklusstatus "veraltet"	
	•	
	ndchill-Ansichten anpassen	
	ndchill-Troubleshooting	
20.15.1		
20.15.2		
20.15.3	Objekte gesperrt	
20.15.4	Auschecken fehlgeschlagen	238
21 BAU	GRUPPEN-ANSICHTSMANAGEMENT	239
21.1 Bau	gruppen-Materialschnitte	239
21.2 Exp	losionsdarstellung	240
•	ichtsmanager	
21.3 Ans 21.3.1	Vereinfachte Darstellung	
21.3.1		
21.3.1		
21.3.1	Vereinfachte Darstellung im Teilmodus	
21.3.1	Stil (nur Baugruppe)	
21.3.2	Explodieren-Ansicht	
21.3.4	Querschnitte	
21.3.4		
21.3.4		
21.3.4	•	
21.3.4		
21.3.5	Orientieren	
21.3.6	Folien	
21.3.7	Farbeffekte	
21.3.7	Alle Ansichten	
21.4 Sch	rumpf-KE	
21.4.1	Internes Schrumpf-KE (Standardauswahl)	
21.4.2	Internes Schrumpf-KE (manuell definiert)	
21.4.3	Externes, abhängiges Schrumpf-KE	
21.4.4	Externes, unabhängiges Schumpf-KE (ext. Kopie)	254
	h-Tool	
21.5.1	Such-Ergebnisse auf Folie zusammenfassen	
21.5.2	Außenkontur als vereinfachte Darstellung	
21.6 Ver	gleich Such-Tool vs. Regel-Definition	257
21.7 Zor	en	257
21.7.1	Zone erstellen	
21.7.2	Vereinfachte Darstellung aus Zone erstellen	258
21.8 Org	anisieren großer Baugruppen	259
	HKONSTRUKTION	
	chteil in Baugruppe erzeugen	
22.2 Erst	te Lasche als Zielkonstruktion aus Baugruppe	261

22.3 Flach (flache Lasche)	262
22.4 Abwickeln	262
22.5 Biegeentlastung	263
22.6 Blechausbruch	264
	264
	265
<u> </u>	
_	
y , y	267
-	
·	268
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	269
	270
	270
•	270
	271
	272
	272
	276
_	
23.2 Zeichnungsrahmen setzen	
	270
23.3 Zeichnungsansichten	
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni	tt)278
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, keir	tt)
 23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen 	tt)
 23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen 23.3.4 Ansichten bewegen, Ansichtsbewegungen spe 	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, keir 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	tt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schni 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schnit 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schnit 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)
23.3.1 Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schnit 23.3.2 Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein 23.3.3 Schnittansicht einstellen	ttt)

23.7.1 Symboleintrag als 2D-Notizen (rein grafisches Symbol)	294
23.7.2 Symbol aus Palette (rein grafisches Symbol)	295
23.7.3 Eigenes Symbol erzeugen	
23.8 Gesamtzeichnungen	298
23.8.1 Zeichnungsansicht als Basisansicht erstellen	
23.8.2 Schnittansicht als Projektion erstellen	
23.8.3 Schraffur anpassen	
23.8.4 Ansicht mit Ausbruch	301
23.8.5 Sichtbarer Bereich einer Ansicht	302
23.9 Schweißnahtsichtbarkeit	303
23.10 Stücklisten	303
23.10.1 Stücklistendefinition erstellen	304
23.10.1.1 Zeichnungstabelle erstellen	304
23.10.1.2 Tabellen-Wiederholbereich definieren	305
23.10.1.2.1 Tabelle als Stücklistenvorlage speichern	307
23.10.2 Stückliste anwenden	307
24 BEWEGUNGSANALYSEN (KINEMATIK) – MECHANISMUS	310
24.1 Hilfe zu Mechanismus	310
24.2 Kinematischer Zusammenbau	310
24.2.1 BG_Kurbelwelle mit Drehgelenkverbindung einbauen	312
24.2.2 Pleuel mit Drehgelenkverbindung einbauen	
24.2.3 BG_Kolben mit Zylinderlagerverbindung einbauen	315
24.2.4 Komponente ziehen	316
24.2.5 Schnappschüsse erstellen	317
24.3 Mechanismus-Bewegungen unter Windchill	318
24.4 Anwendung Mechanismus	319
24.4.1 Motoren (Servomotoren) und Mechanismus-Baumstruktur	319
24.4.2 Mechanismus Analysen	320
24.4.2.1 Positionsanalyse – Beispiel: Angetriebener Kurbeltrieb	321
24.4.2.2 Statische Analyse (MDO) – Beispiel: Statische Endlage ermitteln	321
24.4.2.3 Kraftausgleich Analyse (MDO) – Beispiel: Schwerkraftausgleich	322
24.4.2.4 Kraftausgleich Analyse (MDO) – Beispiel: Ausgleich für Federkraft	323
24.4.2.5 Dynamische Analyse (MDO) – Beispiel: Benutzerdefiniertes Drehmoment gegen Federkraft	324
24.4.3 Messgrößen	326
24.4.4 Wiedergabe	
24.4.4.1 Wiedergabe mit Messgrößenausgabe	
24.4.4.2 Wiedergabe mit Kollisionsprüfung	
24.4.4.3 Wiedergabe mit Bewegungshülle	329
SACHWORTVERZEICHNIS	330
LITEDATUD	222

1 Anleitung zur Handhabung des Buches

Die Darstellung von Dialogboxen wird so weit wie möglich durch zumindest ausschnittsweises Abbilden der entsprechenden Bildschirmdarstellung erreicht.

Um die Erklärungen übersichtlicher zu gestalten, werden folgende Darstellungen und Abkürzungen verwendet:

Aufgabe	Darstellung
Aufforderung zur Ausführung	
Funktionsaufruf mit der Maus aus der Menüleiste (z. B. "Datei")	•
Funktionsaufruf als Kette aus einem Untermenü der Menüleiste (z.B. Objektmodus "Teil" aus Funktion "Neu" im "Dateimenü")	
Funktionsaufruf im Windchill -Fenster (z. B. Hochladen)	• Windchill 🗢 Φ
Name eines Dialogfensters	Umgebung
Kurzer Klick auf die rechte Maustaste	⇒
Kurzer Klick auf die linke Maustaste	⇔
Kurzer Klick auf die mittlere Maustaste	₽.
Scroll-Rad der Maus	[^\frac{1}{2}Sc]
Return bzw. Eingabetaste	[+]
Strg-Taste	[Strg]
Umschalttaste Groß-/Kleinschreibung	[①]
Gleichzeitige Maus- und Tastatur-Kombination (z.B. Umschalttaste und linke Maustaste)	[①] + ⇔
Befehlsschalter im Dialogfenster	[OK] oder 🗸
Warnungen, Hinweise und Tipps	⚠ © So kommen Sie schneller ans Ziel.
Eingabeaufruf	Name ?
Eingabe	[1.5]

Die korrekten Produktbezeichnungen lauten PTC Creo® Parametric 4.0 und PTC Windchill® 10.2. Für dieses Buch werden stattdessen vereinfachend die Kurzbezeichnungen *Creo* und *Windchill* verwendet.

Creo benötigt als Dezimaltrennzeichen einen Punkt ".". Werden daher im Verlauf dieses Buches direkte Eingaben angegeben, so werden diese in eckigen Klammern und mit Dezimalpunkt dargestellt. Häufig wird zur Verdeutlichung die Einheit mit ausgegeben, z. B. [1.5] mm. Maßangaben im Textverlauf werden in der üblichen Form mit Dezimalkomma dargestellt, z. B. Tiefe T = 1,5 mm.

Begriffe	Bedeutung
Objekte	Bauteile, Komponenten, Zeichnungen, Haupt- und Unterbaugruppen
Elemente	Konstruktionselemente, Bezugselemente, Flächen usw.
Modelle	Teil- oder Baugruppenobjekte

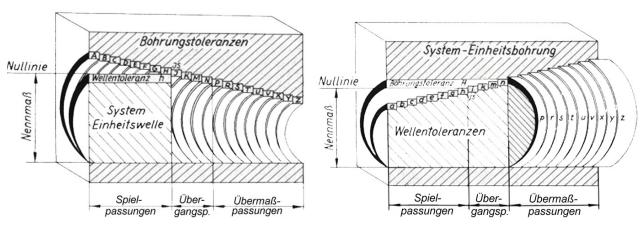
- Bei Verwendung der INNEO-Installation sind der Tolerierungs-Standard nach ISO/DIN und die Toleranzklasse "mittel" in den Standardschablonen voreingestellt.



8.6.3 Toleranztabelle festlegen

8.6.3.1 Grundlagen

In DIN ISO 286 werden die Toleranzen für Einzelmaße in Toleranzklassen eingeteilt. Diese Toleranzklassen setzen sich zusammen aus einem **Grundabmaß**, gekennzeichnet durch einen Buchstaben, und einem **Grundtoleranzgrad**, gekennzeichnet durch eine Zahl (z. B. **H7**). Die Buchstaben geben die Lage des Toleranzbereichs (Grundmaß) zur Nulllinie (Null-Toleranz) des Maßes an. Für Bohrungs- bzw. Innentoleranzen werden Großbuchstaben, für Wellenbzw. Außentoleranzen werden Kleinbuchstaben verwendet. Die Zahlenangabe (Toleranzgrad) kennzeichnet die Größe des Toleranzbereiches.



8.6.3.2 Toleranztabellen in *Creo*

Toleranzen werden von *Creo* in Tabellenform bereitgestellt. Diese Toleranztabellen haben die Datei-Endung .ttl und befinden sich im Unterverzeichnis *\tol_tables\text{VO}* des *Creo* Common-Verzeichnisses (im Allgemeinen C:\Program Files\PTC\Creo4.0\Mxxx\Common Files\\tol_tables\iso, wobei xxx für die Versionsnummer steht).

Neben der Toleranztabelle für die Allgemeintoleranzen (general_def.ttl) stehen eine Vielzahl von Bohrungstoleranztabellen (hole_xx.ttl) und Wellentoleranztabellen (shaft_xx.ttl) sowie eine Bruchkantentoleranztabelle (broken_edge.ttl) bereit.

Soll beispielsweise ein Außendurchmesser mit einer Toleranz f6 nach DIN ISO 286 versehen werden, muss zunächst die entsprechende Toleranztabelle *shaft_f.ttl* zum Modell hinzugeladen (aufgerufen) werden:

Ggf. werden Sie aufgefordert, das Modell zu regenerieren.

- Mehrere Toleranztabellen (Grundabmaße) können gleichzeitig aufgerufen werden.
- Die Bohrungs- und Wellentoleranzen sind häufig nicht in der Standardschablone geladen, da oft Sorge bezüglich einer Vergrößerung des Modells und erhöhter Lade- und Bearbeitungszeiten bestehen. Mit den modernen CAD-Arbeitsrechnern ist diese Gefahr äußerst gering, so dass der Verwendung aller Allgemeintoleranztabellen bereits im Startteil eigentlich nichts im Wege steht. Bei Verwendung des Datenverzeichnisses der Hochschule Reutlingen sind alle Toleranztabellen in den Startteilen enthalten.

8.6.4 Maßtoleranz nach DIN ISO 286 mit Hüllbedingung zuweisen

Nach dem Laden der Toleranztabelle steht das Wellen-Grundabmaß **f** im Modell zur Verfügung und kann in Verbindung mit den tabellierten Toleranzgraden beliebigen Maßen zugewiesen werden:

- di <Editieren>
- Maßzahl

□ BEMAßUNG

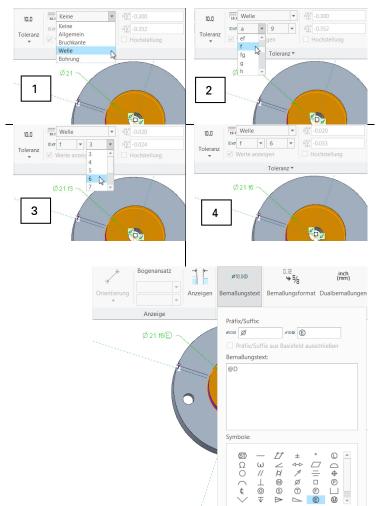
- (4) Ergebnisdarstellung

☐ Hüllbedingung ergänzen:

- ¢ Ø10.00 Bemaßungstext
- 🗢 🗓 <Symbol wählen>

Die gewählte Toleranz **f6** ist nun ergänzt um die Hüllbedingung als Maßeintrag zugewiesen.

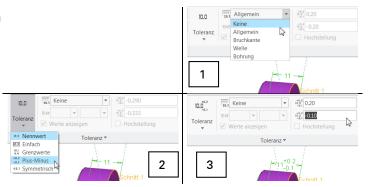
Sobald man mit der linken Maustaste in den freien Hintergrund klickt, wird das Bemaßungsmenü geschlossen.



8.6.5 Freie Toleranzen zuweisen

Wird keine Toleranztabelle (d. h. Toleranztabelle: **Keine**) und ein Toleranzmodus abweichend von "Nennwert" gewählt, können je nach Art des Toleranzmodus Toleranzwerte, Abmaße oder eine Plus-/Minustoleranz eingegeben werden.

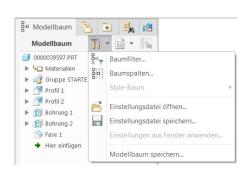
Die nebenstehende Abbildungskette zeigt die Einstellung eines unteren Abmaßes von -0,1 mm und eines oberen Abmaßes von +0,2 mm für ein gewähltes Maß (hier: Nennmaß 11 mm).



8.7 Modellbaumanpassung

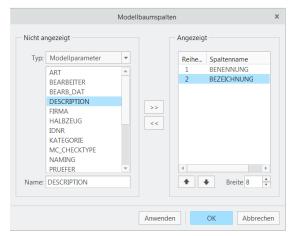
Der Modellbaum kann in weiten Bereichen an die individuellen Bedürfnisse angepasst werden. So können beispielsweise alle Modellparameter über den Modellbaum eingegeben werden.

Das Ändern der Modellbaum-Ausgaben erfolgt über den Funktionsaufruf im Kopf der Modellbaumanzeige. Im Dialog Modellbaumspalten können die gewünschten Änderungen vorgenommen werden.



Die Vielzahl der in den Baumspalten darstellbaren Parameter sind in Kategorien nach Typen zusammengefasst (Info, Modellparameter, Datenbankparameter usw.). Nach Auswahl der entsprechenden Kategorie (Typauswahl) stehen in der links angeordneten Liste "Nicht angezeigt" die der Kategorie zugehörigen Parameter zur Auswahl bereit.

Wird ein Parameter der Liste mit ausgewählt kann er mit in die rechts angeordnete Liste "Angezeigt" übertragen werden. Umgekehrt werden angezeigte Parameter mit wieder aus der Anzeige entfernt.

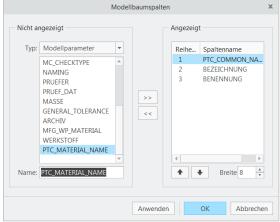


8.7.1 Üblichen Namen im Baum anzeigen

Bei der Arbeit mit *Windchill* ist insbesondere der Modellparameter *PTC_COMMON_NAME* von Bedeutung, da er den *üblichen Namen* enthält. Als interner Parameter steht er nicht in der Auswahlliste der Modellparameter zur Verfügung, kann aber durch **manuelles Eintragen** im Feld *Name* mit in die Anzeige aufgenommen und mit an die oberste Position gesetzt werden.

Analog können alle Parameter (z. B. Parameter eines Messen-KE), die nicht aufgelistet sind, bei bekanntem Namen ausgegeben werden.

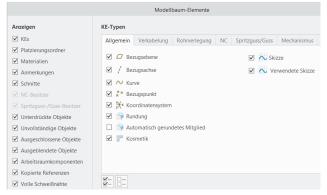




8.7.2 Baumfilter

Die Anzeigen im Modellbaum lassen sich weitgehend durch Filter den individuellen Bedürfnissen anpassen:

• 🗢 🖺 🗢 🔭



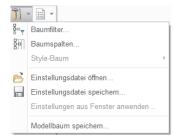


KEs nicht darstellen

Alles darstellen

Im Baumfilter and BAUMFILTER kann unter anderem der Platzierungsordner aktiviert werden. Dies ermöglicht die Ausgabe der Platzierungsbedingungen im Modellbaum einer Baugruppe. Nach Zusammenstellung aller gewünschten Anzeigeparameter wird die Modellbaumdarstellung durch [Anwenden] geändert.

△ Sämtliche Modellbaumeinstellungen können als frei benannte Datei im Arbeitsverzeichnis gespeichert und bei Bedarf geöffnet und damit aktiviert werden.



13.14 Spiralförmige Zugelemente – Feder

Mit *Creo* lassen sich auch spiralförmige Elemente erzeugen. Die häufigste Anwendung dieser Elemente ist eine Schraubenfeder, die hier beispielhaft vorgeführt wird. Eine Verwendung der Feder für den Beispielmotor gibt es nicht.

☐ Spiralförmiges Zug-KE

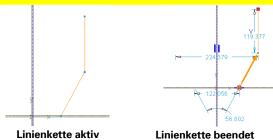
- Internes Spiralprofil definieren ..., ← XY_T_VORNE, [Skizze]

△ Im Internen Spiralprofil wird als Skizze die umhüllende Außenkontur gezeichnet.

Das Spiralprofil stellt als Rotationselement die Einhüllende des mittleren Windungsdurchmessers der Feder dar.

Im Skizzierer des Spiralprofils:

- Orehachse vertikal absetzen>
- </l
- Linienkette beenden: 4, 4



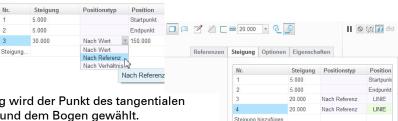
- Ausgehend vom 1. Startpunkt setzt Creo einen Pfeil in Zugrichtung. Dieser Startpunkt muss am Federanfang (oder Federende) liegen.
- 🗢 Verrunden der geraden Elemente, 🗢 1. Linie, 🗢 2. Linie
- Das Spiralprofil darf im Gegensatz zum Zugprofil Knicke enthalten
- Horizontale Mittellinie an Linienendpunkt:
- 🕨 Spiegeln an der horizontalen Mittellinie: 🛭 🖨 🛝
- Skizzierer verlassen:

300.00 HV 125.00 T 100.00 T 10

□ Steigungsdefinition

Die Steigung des spiralförmigen Zug-KEs kann an bestimmten Punkten entlang des Spiralprofils unterschiedlich definiert werden.

- Positionstyp: [Nach Referenz]
- Punkt (siehe unten) wählen



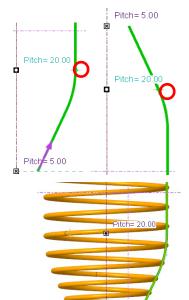
Als Referenz für die geänderte Steigung wird der Punkt des tangentialen Übergangs zwischen dem 25°-Anstieg und dem Bogen gewählt.

- Wert: [20]
- Positionstyp: [Nach Referenz]
- Punkt wählen
- Wert: [20]

Spiralquerschnitt

➤ Spiralquerschnitt...

Die Bildschirmansicht der Skizze wird um 90° gedreht, um den Schnitt des Spiralquerschnitts zu skizzieren. Creo setzt dabei automatisch zusätzliche Referenzen durch den Startpunkt des Spiralprofils.



Drahtquerschnitt skizzieren:

Radius:

[5] mm

Skizzierer verlassen:

Wickelrichtung wählen:

9

Spiralförmiges Zug-KE beenden:

Das Ergebnis ist die nebenstehende Schraubenfeder mit variablem Wicklungsdurchmesser und linear variabler Steigung.

In den Design TOOLS befinden sich verschiedene Federmodelle, die über einfache Menüeingabewerte parametrisch frei variiert werden können.



Körper aus verbundenen Querschnitten (Luftschraube) 13.15

Die im Folgenden vorgestellte Luftschraube ist gegenüber einer realen Luftschraube erheblich vereinfacht. Durch diese Vereinfachung ist die Geometrieerzeugung aus verbundenen Querschnitten leichter zu verstehen.



Für die Luftschraube wird ein neues Teil mit dem Namen luftschraube.prt angelegt. Dabei werden wieder die Standardvorlagen verwendet:

Pitch= 5 00

5.00

Zunächst werden 3 Querschnitte als skizzierte Bezugskurven erzeugt, welche die Luftschraube beschreiben:

- Anschlussquerschnitt zur Nabe
- Profilquerschnitt vor dem Übergang zur Nabe
- Profilguerschnitt am Flügel-Ende

Diese Querschnitte können auch innerhalb der Funktion Verbund erzeugt werden. Um die Entwicklungsschritte besser darstellen und Zwischenschritte speichern zu können, wird hier aber der Weg über die externen Bezugskurven gewählt. Diese Bezugskurven werden später über die Skizziererfunktion Projizieren 🗖 referenziert. Daher können sie alle auf dieselbe Ebene in der Propellermitte skizziert werden.

☐ 1. Bezugskurve (Rechteck)

Als erste Bezugskurve wird ein Rechteck als Anschlussquerschnitt zur Nabe skizziert:

Skizzierebene wählen: [XY_T_VORNE]

← Skizze <skizzierte Bezugskurve siehe rechts>

Oberseite: □ [YZ_T_RECHTS]

Mittleres Rechteck: <um Mittelpunkt>

Bemaßen:

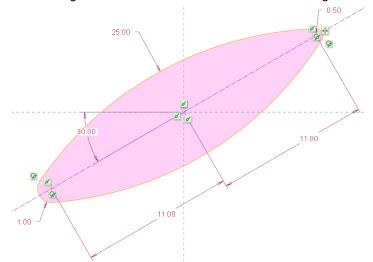
Skizzierer beenden:





2. Bezugskurve (Propellerquerschnitt vor dem Nabenübergang)

Als zweite Bezugskurve wird die im Folgenden dargestellte Geometrie skizziert. Die unter dieser Kontur liegende Rechteckkontur der ersten Bezugskurve ist zur besseren Übersichtlichkeit ausgeblendet worden:



- Skizzierebene: (= [XY_T_VORNE]
- 🗢 ች Skizze
- Mittellinie: <30° zur Vertikalen>

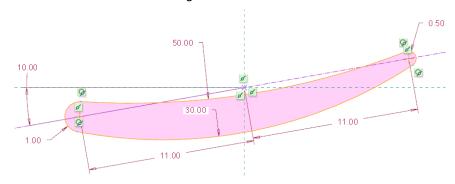
- Bogen: 🤍 <ungefähr skizzieren>

- Bogenradius:
 [25]
- Bogen auswählen: 🗟 <zum Spiegeln wählen>

- Skizze beenden:

☐ 3. Bezugskurve (Flügelendenquerschnitt)

Als dritte Bezugskurve wird der Profilquerschnitt am Flügelende skizziert. Bei der folgenden Darstellung wurden ebenfalls die beiden vorher erstellten Skizzen ausgeblendet.



- Skizzierebene: ([XY_T_VORNE]
- 🗢 🏧 Skizze
- Mittellinie: <10° zur Horizontalen>
- Mittelpunkt: X <Punkt im Ursprung>
- 1. Kreis: © <auf Mittellinie> [R = 1]
- Bemaßen: Kreismitte Punkt> [11]

- Tangential:
 Sogen 1. Kreis>

- Tangential: ${\cal Y}$ <Bogen 2. Kreis>
 - Bogenradius: [30]
- Tangential: Section 7 < Bogen 1. Kreis>
- Bogenradius: 🕒 [50
- Zuschneiden: France Segmente löschen>
- Skizzierer beenden:

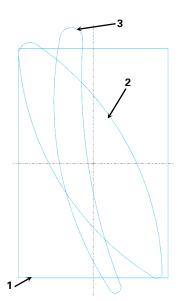
Die nebenstehende Abbildung zeigt die 3 auf der Ebene XY_T_VORNE übereinanderliegenden Bezugsprofile. Im Folgenden wird aus diesen 3 Querschnitten eine Seite des Propeller-Profils erzeugt, indem die Schnitte als parallele Profilquerschnitte mit einem einzugebenden Abstand zueinander definiert werden. Dabei werden jeweils die Endpunkte der skizzierten Elemente der Schnitte miteinander verbunden.

△ Die Anzahl der skizzierten Elemente (Linien oder Bögen) muss in allen Schnitten gleich sein. Anderenfalls fehlen die Verbindungspunkte.

Da die x-Achse als Rotationsachse der Luftschraube dienen soll, der rechteckige Flügelquerschnitt aber bereits vor der Rotationsachse existieren muss, wird eine Versatzebene zur Ebene XY_T_VORNE im Abstand 8 mm als Skizzierebene für das Flügelprofil erzeugt.

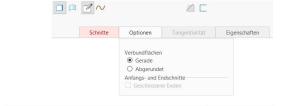
- □ Versatzebene für Flügelprofil
 - (= [XY_T_VORNE] < Ebene auswählen>

 - [OK]



13.15.1 Verbundkörper

Das Verbundkörper-Tool wurde mit *Creo* 2.0 auf die neue Menüstruktur umgestellt.



Schnitte Optionen Tangentialität Eigenschaften

Skizzierte Schnitte
 Ausgewählte Schnitte

Schnitte
Schnitt 1
Schnitt 2

Schnitte Optionen

Schnitte
Schnitt 1

O Ausgewählte Schnitte

Es öffnet sich der Dialog zur Skizzenorientierung. Als Skizzierebene wird die Ebene DTM1 gewählt.

• 🗢 [DTM1]

☐ 1. Querschnitt ins Verbund-KE übertragen

Projizieren:

1. Querschnitt wählen:

<Eine beliebige Kante des rechteckigen Querschnitts auswählen.>

• Fenster TYP schließen: \leftarrow [Schließen]

Creo hat die geschlossene Kontur (Schleife) des ersten Querschnitts erkannt und als Kontur übernommen. Gleichzeitig kennzeichnet ein Pfeil den **Startpunkt des Querschnitts** und die Richtung zum nächsten Element. Creo verbindet die Schnitte derart, dass der Startpunkt des ersten Schnitts mit dem Startpunkt des nächsten Schnitts verbunden wird und dann jeweils die Eckpunkte in Richtung der Pfeile weiter verbunden werden.

Schnittdefinition beenden:



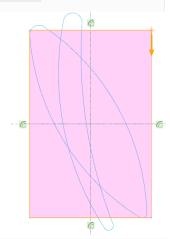
☐ 2. Querschnitt ins Verbund-KE übertragen

Der erste Schnitt bleibt grün markiert. Analog wird ein zweiter Schnitt eingefügt und definiert:

- Chnitte
- Schnitte, Versatz von: Schnitt 1, [12] mm
- Projizieren □, Schleifenauswahl: Schleife
- Querschnitt wählen:

<Ein beliebiges Element des zweiten Querschnitts auswählen>

Im nebenstehenden Beispiel sind sowohl die Position als auch die Richtung des Startpunkts für den 2. Querschnitt gegenüber dem des 1. Querschnitts falsch, gut zu erkennen durch den grau dargestellten Richtungspfeil der ersten Skizze.



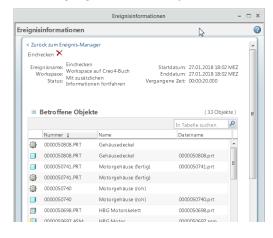


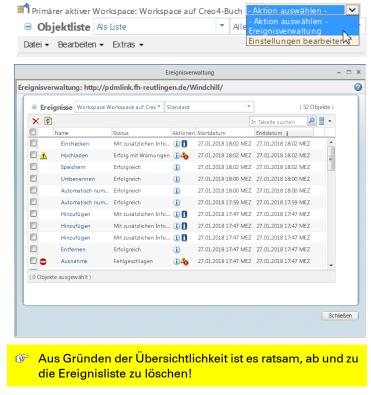
Versatzbemaßung
 Referenz

Erheblich einfacher und schneller erfolgt der Aufruf der Ereignisverwaltung über die Aktionsauswahl in der *Windchill*-Maske.

Durch Anklicken der Ereignisnamen, des Info-Buttons oder der weiteren Symbole können eine Vielzahl an Informationen zum jeweiligen Ereignis abgerufen werden.

Beispielsweise liefert das Anklicken des Ereignisnamens "Einchecken" eine Liste der vom Eincheckvorgang betroffenen Objekte.



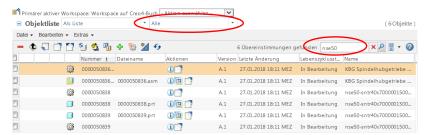


20.6 Sammelteil definieren (Beispiel: Kaufteil-Komponenten)

Eine erste wichtige Anwendung der WTParts besteht darin, dass die Komponenten einer Baugruppe als so genannte Sammelteile definiert werden können und damit von der Stücklistenauflösung ausgeschlossen werden. Im vorliegenden Beispiel sind die Komponenten des im CAD-System aus Gehäuse und Spindel beweglich definierten Spindelhubgetriebes nicht einzeln käuflich zu erwerben und somit als Sammelteile zu definieren, da die Beschaffung ausschließlich gemeinsam durch die Bestellung der übergeordneten Baugruppe erfolgt.

Die Tabellensuche von Windchill findet das Vorkommen des Suchkriteriums in allen Spalten.

Nebenstehend wurde die Bezeichnung "nse50" als Suchkriterium eingetragen und damit nur noch alle Elemente im Workspace angezeigt, die diesen Textenthalten.

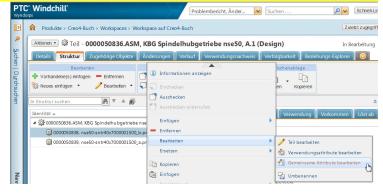


Damit neben den CAD-Dokumenten auch die WTParts aufgelistet werden, muss der Ansichtsfilter auf Alle oder Nur Teile eingestellt werden. Zunächst werden alle Elemente des Spindelhubgetriebes im Workspace aufgelistet.

Durch Anklicken des Info-Buttons ① des WTParts ② zur Kaufteilbaugruppe des Spindelhubgetriebes wird auf der Registerkarte STRUKTUR die Produktstruktur auf WTPart-Basis des Kaufteils ausgegeben.

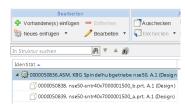
 ← ⁽¹⁾
 , ← ⁽¹⁾
 , ← STRUKTUR

Nun können die Komponenten der Baugruppe nacheinander ausgewählt werden und jeweils über die rechte Maustaste im Bereich der gemeinsamen Attribute die Sammelteil-Definition gesetzt werden:



- ← ⁽³⁾
 ,
 ⇒ Bearbeiten
 ▶, ⁽⁴⁾
 Gemeinsame Attribute bearbeiten
- (a) (b) (c)

⚠ In der Produktstruktur und der Workspaceauflistung eines externen Browsers werden die Sammelteile durch gekennzeichnet. Im CAD-internen Browser fehlt diese Kennzeichnung.





20.7 Erzeugnis definieren (Beispiel: Motor)

Das WTPart der Motor-Hauptbaugruppe (HBG Motor) soll als Erzeugnis sekennzeichnet werden. Dazu wird das entsprechende WTPart entweder im Workspace, oder im Ordner "wt-Parts" der Windchill-Commonspace durch Filter selektiert.



20.8 Dokumentation mit WTPart verknüpfen (Bsp.: Hubgetriebe)

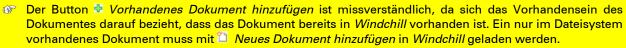
Eine weitere wichtige Eigenschaft der WTParts ist die Funktion als Sammelkontainer aller für das Teil/Baugruppe erforderlichen Dokumente, unabhängig davon, welcher Art (CAD-Modell, CAD-Zeichnung, PDF-Datenblatt, MS-EXCEL-Berechnungsmappe...) diese Dokumente sind. Dadurch sind die Dokumente dauerhaft mit dem CAD-Modell verknüpft und jederzeit verfügbar.

Unter dem Register ZUGEHÖRIGE DOKUMENTE des WTParts können verschiedene Arten von zugehörigen Objekten verwaltet werden:

- "Beschrieben von"-Dokumente
- Referenzdokumente
- CAD/Dynamische Dokumente
- Alternativteile
- Austauschteile

Beispielhaft soll ein als PDF verfügbares Datenblatt des Spindelhubgetriebes in die Rubrik "Beschrieben von"-Dokumente des zugehörigen WTParts eingefügt werden:

🕁 🦃 der Kaufteilbaugruppe, 🗢 🛈, 🗢 ZUGEHÖRIGE ОВЈЕКТЕ



← [™] Neues Dokument hinzufügen

Da die Baugruppe mit ihrem Sammelteil bereits eingecheckt war muss diese für die Änderung des Inhalts zunächst wieder ausgecheckt werden.

◆ [OK] Auschecken des Sammelteils bestätigen

Zunächst ist der Anwendungszusammenhang (Kontext) zu wählen. Üblicherweise ist das der aktuelle Produktbereich. Möglich ist aber auch das Dokument über alle Kontext-Zusammenhänge verfügbar zu machen.



