

**BIBLIOTHEK DES TECHNISCHEN WISSENS** 

PAUL WYNDORPS

# **3D-KONSTRUKTION MIT CREO PARAMETRIC UND WINDCHILL**

# PTC CREO<sup>®</sup> 8.0 UND PTC WINDCHILL<sup>®</sup> 12

ÜBERARBEITETE UND ERWEITERTE 4. AUFLAGE

VERLAG EUROPA-LEHRMITTEL• NOURNEY, VOLLMER GMBH & CO. KG Düsselberger Str. 23 • 42781 Haan-Gruiten

EUROPA-NR.: 89526

### Autor:

Prof. Dr.-Ing. Paul Theodor Wyndorps, 72793 Pfullingen

Prof. Dr. Wyndorps unterrichtet CAD/CAE-Techniken sowie Konstruktion an der Hochschule Reutlingen.

### Verlagslektorat:

Dr. Astrid Grote-Wolff

Die in diesem Lehr- und Übungsbuch bzw. Nachschlagewerk genannten Software-, Hardware- und Handelsnamen sind in der Mehrzahl auch eingetragene Warenzeichen.

Die im Rahmen dieses Buches verwendeten Konfigurations- und Normteildateien (Startup TOOLS) werden von INNEO-Solutions GmbH auf ihrer Internetseite für die Studentenversion und die HomeUse-Version von Creo kostenlos zum Download bereitgestellt: <u>https://www.inneo.de/creo8buchdaten</u>

Der verwendete PDM-Server steht fertig konfiguriert als Image für berechtigte Bildungseinrichtungen bei INNEO zum Herunterladen zur Verfügung. Es muss lediglich ein Rehost des Servers auf die Umgebung der jeweiligen Bildungseinrichtung durchgeführt werden.

Die kostenlose, jeweils aktuelle Studentenversion von *Creo Parametric* mit eingeschränktem Leistungsumfang ist erhältlich unter: <u>www.ptc.com/go/creoforstudents</u>

Die korrekten Produktbezeichnungen lauten PTC Creo<sup>®</sup> Parametric 8.0 und PTC Windchill<sup>®</sup> 12. Für dieses Buch werden stattdessen vereinfachend die Kurzbezeichnungen *Creo* und *Windchill* verwendet.

4. Auflage 2022

Druck 54321

ISBN 978-3-8085-8957-1

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der gesetzlich geregelten Fälle muss vom Verlag schriftlich genehmigt werden.

- © 2022 Verlag Europa-Lehrmittel, Nourney, Vollmer GmbH & Co. KG, 42781 Haan-Gruiten www.europa-lehrmittel.de
- Satz: Prof. Dr. Wyndorps, 72793 Pfullingen
- Druck: Plump Druck & Medien GmbH, 53619 Rheinbreitbach

### Vorwort

Das vorliegende Buch **3D-Konstruktion mit Creo Parametric – PTC Creo**<sup>®</sup> **8.0 und PTC Windchill**<sup>®</sup> **12** richtet sich an alle, die sich in das 3D-CAD-System *Creo Parametric* einarbeiten möchten. Das Buch wurde als Handbuch für *Creo-Parametric*-Funktionen konzipiert und in der **4. Auflage** als Lehrbuch im Hinblick auf die Version *PTC Creo*<sup>®</sup> **8.0** und *PTC Windchill*<sup>®</sup> **12** weiterentwickelt. Im Vergleich zur 3. Auflage liegen erhebliche Änderungen vor.

Am weitgehend durchgängig verwendeten Beispiel eines Modellflugmotors werden in kleinen Arbeitsschritten die wichtigsten Verfahren der 3D-Konstruktion, einschließlich der Blechteilkonstruktion, bis hin zur abgeleiteten Fertigungszeichnung erlernt und trainiert. Neben den reinen Programm-Handhabungstechniken werden die verschiedenen Konstruktionsarbeitsweisen, wie "Top-Down" und "Bottom-Up", sowie die Arbeit aus dem Grobmodell erläutert. Da meist mehrere Vorgehensweisen zum gleichen Modellergebnis führen, werden möglichst viele der wesentlichen Verfahren und Lösungsansätze beschrieben. Neben der Volumenmodellierung werden Verfahren zur Organisation und Strukturierung von Baugruppen, zur Animation und zur kinematischen sowie dynamischen Simulation der Komponenten behandelt.

Erweitert wurde die **4. Auflage** um die Handhabung von Mehrkörperobjekten (Multi Boby Objects), die Profilkonstruktionsanwendung (AFX), die intelligenten Verbinder (IFX), das Generative Design, die Live-Simulation und das Arbeiten mit "3D-Zeichnungen" (Modell Based Definition).

Über die Inhalte klassischer Basis- oder Grundkurse hinausgehend soll das Buch den Konstrukteur in die Lage versetzen, übliche Konstruktions- und Detaillierungsaufgaben selbstständig zu lösen. Aufgrund des ausführlichen Inhalts- und Sachwortverzeichnisses sowie einer Vielzahl an Bildern ist das Buch als Grundlage für Vorlesungen, Schulungen oder Praktika und insbesondere auch zum Selbststudium sowie als Nachschlagewerk geeignet.

Der im Rahmen des Buches verwendete Motor vom Typ "Graupner OS Max 61 FX" wurde aus didaktischen Gründen teilweise erheblich verändert. So entsprechen beispielsweise die angegebenen Werkstoffe nicht den tatsächlich verwendeten Werkstoffen. Auch wurden verschiedene Bemaßungen geändert und Geometrieelemente weggelassen. Der Schulungsmotor ist damit nicht flugfähig. Bei den Marken "Graupner" und "OS" handelt es sich um beim Deutschen Patentamt eingetragene Marken.

Unseren Lesern wünschen wir viel Freude und Erfolg bei der Erarbeitung der wesentlichen Verfahren der 3D-Konstruktion mit *PTC Creo Parametric* und *PTC Windchill*. Kritische Hinweise unserer Leser nehmen wir unter der Verlagsadresse oder per E-Mail (lektorat@europa-lehrmittel.de) gerne entgegen. Wir bitten Sie, auch in Zukunft die Weiterentwicklung dieses Buches durch Ihre Verbesserungsvorschläge zu begleiten.

Frühjahr 2022

Autor und Verlag

Unser besonderer Dank gilt:

Herrn Jordan J. Cox, PTC, SVP Global Academic Programs für die Genehmigungen und Unterstützung,

### INNEO Solutions GmbH, Ellwangen,

für die Unterstützung und das Bereitstellen wichtiger Konfigurationsdateien, insbesondere Herrn Dipl.-Ing. (TU) Steffen Nessler

### Herrn Ivan Reimer, Hochschule Reutlingen,

für den Aufbau des PDM-Servers, der gesamten Konfigurationsumgebungen und vielfache Hilfe,

### Herrn Martin Lüttke, Hochschule Pforzheim,

für die kritische Durchsicht und die vielen Anmerkungen und Verbesserungsvorschläge,

Herrn Andreas Beck, Hochschule Reutlingen,

für die kritische Durchsicht und die vielen Anmerkungen,

### Graupner Modellbau GmbH & Co. KG, Kirchheim/Teck,

für die Freigabe ihres Flugmotors OS Max 61 FX als Schulungsbeispiel und

### Trivit AG, Ravensburg,

für die Anregungen sowie die Freigabe von Bildern und Formulierungen.

# Inhalt

1		LIZEN	ZMODELLE UND KONFIGURATIONSUMGEBUNG	13
	1.1	Lize	nzmodelle	13
	1.2	Kon	igurationsumgebung	13
2		ANLE	TUNG ZUB HANDHABUNG DES BUCHES	15
_			TINO	
3		EINLE	IUNG	16
4		GRUN	DLAGEN	18
	4.1	Crea	-Hauptfenster	18
	4.2	Men	üstruktur	20
	4.	2.1	Multifunktionsleiste	20
	4.	2.2 ว ว	Verwaltungsfunktionen – Register "Datei"	23 26
	4.	2.3 2.4	Namen unter Windchill	20
	4.	2.5	Objektmodus wählen	26
	4.	2.6	Grafiksymbolleiste	27
	4.	2.7	Mausfunktionen zur Ansichtssteuerung	27
	4.	2.8	Funktionen der Maustasten bei der Auswahl	27
	4.3	Syst	emeinstellungen	28
	4.	3.1	Konfigurationseditor	28
5		WIND	CHILL-GRUNDLAGEN	29
	5.1	Win	dchill-Server anbinden	29
	5.2	Win	dchill-Benutzeranmeldung	29
	5.3	Wor	kspace-Konzept	30
	5.4	Rolle	en-Konzent	32
	5 F F	Com		22
	ວ.ວ 5	Serv 51	Serververbindung deaktivieren bzw. aktivieren	<b>3</b> 2
	5.	5.2	Ereignisverwaltung	33
	5.6	Dok	umenten-Sammelmappe (WTPart)	33
6		SKI77	FRMODUS	34
Ŭ	61	Funl	rtionen im Skizziermodus	 
	6.2	Euni	rtionen der Meustesten im Chinziermendun	
	0.2	Funi		
	6.3	Impl	izite Annahmen (Bedingungen) im Skizziermodus	37
	6.4	Expl	izite Bedingungen im Skizzierer definieren	38
	6.	4.1 4.2	Tipps zum Arbeiten im Skizziermodus	39 20
	6.	4.2 4.3	Übungen im Skizziermodus	
-				45
1	- 4	GRUN	DLAGEN DER CREC-KONSTROKTION	45
	7.1	Kon	struktionsmethoden	45
	7.2	Gru	ndlagen	45
	7.3	Mod	ellierungsschritte in <i>Creo</i>	45
	7.4	Funl	tionen der Maustasten im Modellbereich	46
	7.5	Bezu	igselemente	46
	7.	5.1	Darstellung von Bezügen	46
	/. 7	5.2 5.3	Bezugsebene erzeugen	/4… مر
	7.	5.3 5.4	Bezugszunse erzeugen	49 49
	7.	5.5	Bezugskurve erzeugen	50
	7.6	Arbe	itsverzeichnis bzw. Workspace einstellen	52
	7.	6.1	Arbeitsverzeichnis einstellen (Arbeit ohne Windchill)	52

7.6	0.2 Windchill-Benutzeranmeldung	52
7.7	Komponente öffnen	53
8 E	BOTTOM-UP-MODELLIERUNG	55
8.1	Bauteil anlegen	55
8.2	Körper und Schnitte aus Skizzen erzeugen	55
8.2	2.1 Verwendung von Standard-Schablonen	55
8.2	2.2 Erzeugen des ersten zylindrischen Körpers als extrudiertes Profil	56
8.2	2.3 Anschlusskörper als extrudiertes Profil (Zylindergehäuse)	59
8.2	2.4 Kurbelwellengehäuse als Rotationskörper & Rotationsmaterialschnitt	60
8	3.2.4.1 Rotationskörper	60
۲ د م	3.2.4.2 Rotierter Materialschnitt	
0.2 S	3251 Vormodellierung des Zylinderkonfs	
9 1	TOP-DOWN-KONSTRUKTION	65
9.1	Übergeordnete Baugruppe anlegen	65
9.2	Erzeugen des Standardskelettmodells	65
9.3	Skelettelemente definieren	66
9.4	Publiziergeometrie erstellen (AAX)	
95	Modellieren mit Skeletthezug (Pleuel)	70
9.9 9.5	i 1 Publiziergeometrie aus dem Skelett übertragen	<b>70</b> 70
9.5	5.2 Vormodellierung des Pleuels	
9.5	5.3 Vormodellierung der Laufbuchse	75
10		77
10.1	Vormodellierung des Pleuels mit Konik	//
10.2	Vormodellierung des Kolbens	78
10.3	Operationen und KE-Operationen	80
10.	3.1 Kopieren und Einfügen von Konstruktionselementen	81
10.	3.2 Spiegeln von Konstruktionselementen	82
11 F	PLATZIERBARE GRUNDELEMENTE	84
11.1	Bohrungen	84
11.	1.1 Bohrungstypen	84
11.	1.2 Standard-Bohrtabellen *.hol	87
11.	1.3 Bohrungsplatzierung	88
11.	1.4 Platzierungstypen für Bohrungen	
11.	1.5 Kolbenbohrung (gerade Bohrung, radiale Platzierung)	90
11.	1.6 Zundkerzenbonrung (koaxial)	91 02
11.	1.8 Bohrung für Zylinderkonfyerschraubung (Durchmesser)	92 93
11.2	Fasen	
11.	2. Kantenfasen am Zulinderkonf	94 95
11.3	Rundungen	95
11.	3.1 Satzmodus	
11.	2.2 Automaticahan Pundan	
11.	34 Kantenrundung am Kolben	
11.4	Schalenfunktion	
11.		
11.5	Schragen (Austormschrägen)	
11.	<ul> <li>b. I EINTACHE SCHräge</li> <li>5.2 Ausformachrägen am Blauel (klassisch)</li> </ul>	
11.	.5.2 Austornischrägen am Fleuer (klassisch)	100
11.6	Rippenfunktion	101
11.	o. I Protiirippe	101

11	6.2 Pippoplaitkurva	102
11.7	Übung zum automatischen Punden	104
11.7	Übung zum Konjaran und Einfügen von KE	104
11.0	Übungan zu Piele Place Elementen (Plauel)	
11.9	Obungen zu Fickæriace-ciementen (Fieuei)	105
12 N	MUSTERERZEUGUNG	106
12.1	Musterfunktion aufrufen	107
12.2	Bemaßung-Muster	107
12.3	Richtung-Muster	108
12.4	Achse-Muster (Rotationsmuster)	108
12.5	Füllen-Muster	109
12.6	Tabelle-Muster	109
12.7	Referenz-Muster	109
12.8	Kurve-Muster	110
12.9	Punkt-Muster	110
12.10	Geometriemuster	111
13 N	MODELLEIGENSCHAFTEN	112
12 1		112
12.1	Materialdofinition	11 <i>A</i>
13.2 13.	2.1 Standard- und Struktur-Daten	114 115
13.	2.2 Benutzerdefinierte Materialparameter	115
13.3	Beziehungen	116
13.4	Parameter	117
13.5	Einheitensystem	117
13.6	Toleranzen	118
13.	6.1 Bemaßungs- und Toleranzanzeige im Teilmodus	118
13.	6.2 Einstellen der Allgemeintoleranzen nach DIN ISO 2768	118 119
13.	3.6.3.1 Grundlagen	
1	3.6.3.2 Toleranztabellen in <i>Creo</i>	119
13. 13	6.4 Maßtoleranz nach DIN ISO 286 mit Hüllbedingung zuweisen 6.5 Freie Toleranzen zuweisen	120 120
12.	Modellhaumannassung	120
13.	7.1 <i>Üblichen Namen</i> im Baum anzeigen	121
13.	7.2 Baumfilter	121
13.8	Stücklisten- und Zeichnungskopfinformationen	122
14 K	(ÖRPER- UND MEHRKÖRPEROBJEKTE	123
14.1	Laufbuchse als Mehrkörpermodell	123
14.2	Stanz-Prozess-Definition als Mehrkörpermodell	126
45 5		407
15 E	3AUTEILMODELLIERUNGEN	12/
15.1		12/
15.2	Gleitlager	132
15.3	Kolbenbolzen	132
16 E	BAUGRUPPEN	133
16.1	Grundlagen	133
16.	1.1 Aufbau und Strukturierung von Baugruppen	
16.	6.1.2.1 Einzel- oder Serverinstallation ohne <i>Windchill</i>	134 
16.	1.3 <i>Windchill</i> – Installation	134
1	6.1.3.1 Komponentensuche in <i>Windchill</i>	135

î	16.1.3.2 Komponenteneinbau in <i>Windchill</i>	.136
16.	1.4 Komponentenplatzierung in Baugruppen	.136
16.	1.5 Platzierungsbedingungen	.137
16.2	Einbau von Komponenten mit Bauteilbezügen	.138
16.	2.1 Unterbaugruppe BG_Kolben	.138
1	6.2.1.1 Einbau der ersten Komponente	.138
16	6.2.1.2 Einbau weiterer Komponenten	.140
10.	2.2 Onterbaugruppe BG_Kurbeiweile	.142 1/13
10.	6.2.3.1 Earbzuweisung im Teilmodus	.143
1	6.2.3.2 Farbzuweisung im Baugruppenmodus	.144
1	6.2.3.3 Farbeffekte-Galerie	.145
16.3	Finhau von Bibliotheksteilen	145
16.	3.1 Bibliotheksteil mit GENIUS TOOLS hinzufügen	
16.	3.2 Bibliotheksteil aus <i>Windchill</i> hinzufügen	.146
16.	3.3 Lokales Bibliotheksteil ohne <i>Windchill</i> hinzufügen	.147
16.	3.4 Unterbaugruppe BG_Gehaeuse	.148
16.4	Datensicherung von Baugruppen mit Normteilen	.148
16 E	Skalatt Tashnik	140
10.5	5.1 Zusammenhau mit Skeletthezügen	149 149
10.	5.2 Digitaler Entwurf (Digital Mock Up)	152
40.0		450
16.6	Folien zur Strukturierung	.152
17 E	DITIEREN VON TEILEN UND KONSTRUKTIONSELEMENTEN	.153
17 1	Remaßungswerte ändern (einfache Rewegungsanalyse)	155
17.2	Andern der Reihenfolge von Konstruktionselementen	.155
17.3	Einfügemodus	.156
10 N		167
10 1		
18.1	Erweiterung des Motorgehäuses	157
18.1 18.2	ÜDELLIERUNGSOBUNGEN Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern	157 157 159
<b>18.1</b> <b>18.2</b> 18.	<b>UDDELLIERUNGSOBUNGEN</b> Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster	<b>157</b> <b>157</b> <b>159</b> 159
<b>18.1</b> <b>18.2</b> 18. 18. 18.	UDDELLIERONGSOBUNGEN         Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster	<b>157</b> <b>157</b> 159 159 159
<b>18.1</b> <b>18.2</b> 18. 18. 18. 18.	<b>UDDELLIERONGSOBUNGEN</b> Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 159
<b>18.1</b> <b>18.2</b> 18. 18. 18. 18. 18.	<b>UDDELLIERONGSOBUNGEN Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 159 160 161
<b>18.1</b> <b>18.2</b> 18. 18. 18. 18. 18. 18.	<b>UDDELLIERONGSOBUNGEN Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b>
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19 F 19 1	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Bohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b>
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19 F 19.1 19.1	<b>UDDELLIERONGSOBUNGEN Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         GRTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill)	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b> <b>163</b> <b>163</b>
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>19.</b> <b>19.1</b> 19. 19.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>FORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b> <b>163</b> 163
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>F</b> 19.1 19. 19. 19.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses</b> Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil	<b>157</b> <b>159</b> 159 160 161 162 <b>163</b> 163 163 163 164
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>19.1</b> 19. 19. 19. 19. 19.	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern.         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster.         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill).         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit Windchill).         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)	<b>157</b> <b>157</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b> 163 163 164 164
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>19.1</b> 19. 19. 19. 19. 19.	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)	<b>157</b> <b>157</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b> 163 163 163 164 164 164
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>19.1</b> 19. 19. 19. 19. 19. 19.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1 Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2 Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3 Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4 Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5 Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>FORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung</b> 1.1 Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2 Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3 Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4 Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5 Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1 Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.	<b>157</b> <b>159</b> 159 159 160 161 162 <b>163</b> 163 163 163 164 164 165 166
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. <b>19.</b> 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.6       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.7       Körles Perigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung	<b>157</b> <b>157</b> 1 <b>59</b> 159 160 161 162 <b>163</b> 163 163 164 165 166 166
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 11. 11. 1	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill)         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit Windchill)         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als skizzierte Bohrung	157 159 159 159 160 161 162 163 163 163 163 164 165 166 167 168
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18.	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als skizzierte Bohrung         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen	157 157 159 159 160 161 162 163 163 163 163 164 165 166 167 168
<ul> <li>18.1</li> <li>18.2</li> <li>18.</li> <li>18.</li> <li>18.</li> <li>18.</li> <li>18.</li> <li>18.</li> <li>19.</li> <li>19.</li> <li>19.</li> <li>19.</li> <li>19.</li> <li>19.</li> <li>11.</li> <li>1</li> <li>1</li> <li>1</li> <li>1</li> <li>1</li> </ul>	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern.         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster.         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill)         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit Windchill)         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung.         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als skizzierte Bohrung.         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen .         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung.	<b>157</b> <b>157</b> <b>159</b> 159 160 161 162 163 163 163 164 164 165 166 168 169
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 11. 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	<b>Erweiterung des Motorgehäuses Übungen zum Mustern</b> 2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung.         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als skizzierte Bohrung.         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung. <b>Ziehen an Leitkurve (Anschlusskragen am Auspuff</b> )	157 157 159 159 160 161 162 163 163 163 163 164 165 166 167 168 168 169 169
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung         Ziehen an Leitkurve (Anschlussbräden am Auspuff)	157 157 159 159 160 161 163 163 163 163 163 163 163 164 164 164 165 166 167 168 163 163 163 163 163 163 164 164 164 164 163 163 163 164 
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kührippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>FORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> )         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> )         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.4       Flanschobnrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung         Zishen an Leitkurve (Anschlussbröden am Auspuff)         Konstruktionsmodus (Anschlussbröden am Auspuff)	157 157 159 159 160 161 162 163 163 163 163 163 163 164 165 168 168 168 169 173 175
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> ).         1.2       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> ).         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung.         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung.         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemäßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung.         Ziehen an Leitkurve (Anschlusskragen am Auspuff)       Konstruktionsmodus (Anschlussböden am Auspuff)         Versatzkante im Skizziermodus (Dichtungssitz am Auspuff)       Konstruktins	157 157 159 159 160 161 162 163 163 163 163 164 165 168 168 169 168 169 173 175
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses	137 157 159 159 160 161 162 163 163 163 163 163 164 165 166 169 173 176 176
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 11. 1 19.2 19.3 19.4 19.5 19.6	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne Windchill)         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit Windchill)         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemäßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung         2.1.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung         2.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemäßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametris	137 157 159 159 160 161 163 163 163 163 163 163 164 165 166 167 168 169 175 176 176
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern.         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster.         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster <b>FORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung</b> 1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill)</i> 1.2       Koine speichern als Rohteil (nit <i>Windchill)</i> 1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung.         9.1.5.3       Anschraubbohrungen als skizzierte Bohrung         9.1.5.4       Flanschbohrungen als Bemaßung-Muster in 2 Richtungen         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung         Zizehen an Leitkurve (Anschlussböden am Auspuff)       Versatzkante im Skizziermodus (Dichtungssitz am Auspuff) <td>157 157 159 159 160 161 163 163 163 163 163 163 163 163 163 163 164 165 166 167 176 176 176 178</td>	157 157 159 159 160 161 163 163 163 163 163 163 163 163 163 163 164 165 166 167 176 176 176 178
18.1 18.2 18. 18. 18. 18. 18. 18. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19	Erweiterung des Motorgehäuses         Übungen zum Mustern.         2.1       Zylinderkopfbohrungen als Rotations-Maßmuster         2.2       Körper und Schnitte als Achsemuster.         2.3       Rippen am Kurbelwellengehäuse als Geometriemuster (Achse)         2.4       Kühlrippen am Motorgehäuse als Richtung-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         2.5       Kühlrippen am Zylinderkopf als Tabelle-Muster         CORTGESCHRITTENE MODELLIERUNG         Rohteil- und Fertigteildefinitionen (AAX) mit Vererbung         1.1       Kopie speichern als Rohteil (ohne <i>Windchill</i> ).         1.2       Kopie speichern als Rohteil (mit <i>Windchill</i> ).         1.3       Automatisches Runden konkaver Kanten am Rohteil         1.4       Rohteil: Zusammenführung (AAX)         1.5       Fertigteil: Modellierung und Bearbeitungseinfärbung         9.1.5.1       Bohrung der Laufbuchse als externe Referenz.         9.1.5.2       Sacklochgewinde mit Referenz-Muster-Erkennung         9.1.5.4       Flanschbohrungen als skizzierte Bohrung         9.1.5.5       Parametrische Abguss-Identnummer als Erhebung.         Ziehen an Leitkurve (Anschlusskragen am Auspuff)       Konstruktionsmodus (Anschlussböden am Auspuff)         Versatzkante im Skizziermodus (Dichtungssitz am Auspuff)       Auspuffanschluss mit Eingriff	157 157 159 159 160 161 163 163 163 163 163 163 163 163 163 164 164 165 166 167 176 176 176 177 178

19.9	Freistich mit DESIGN TOOLS	180
19.10	) Außengewinde (Kosmetik)	181
19.11	Standard- und Normteile	181
19.	.11.1 Schraube mit Gewinde als Kosmetik	181
19.	.11.2 KE-Beziehung	
19.	.11.3 Bemaßungen (um-)benennen	
19.	11.4 Tell-Parameter für Normtelikennzeichnung	185 195
19.	11.6 Familientabelle anlegen (Schraubenvarianten)	
19.	11.7 Komponentenschnittstelle definieren	
19.12	2 Spiralförmige Zugelemente (Federn)	188
19.13	B Körper aus verbundenen Querschnitten (Luftschraube)	190
19.	13.1 Verbundkörper	192
19.14	FKonstruktion mit Flächen und Kurven	193
19.	14.1 Kurve durch Punkte	
19.	14.2 Flugelauslauf als Berandungsverbund	
19.	14.4 Verbundvolumen	
10.15		106
19.15	15.1 Einzelvervielfältigung: Konjeren & Finfügen	<b>190</b> 196
19.	15.2 Vervielfältigung als Gruppen-Muster	
19.	15.3 Vervielfältigung als Geometriemuster	198
19.16	S Restmodellierung der Luftschraube	
20 r	MODEL-BASED-DEFINITION (3D-ZEICHNUNG)	199
20.1	Querschnitt (Schnitt-Ansicht)	199
20.2	Kombinierte Ansichten	199
20.	2.1 Anmerkungsorientierung für 3D-Notizen	201
20.	2.2. KE-gebundene Notiz erzeugen	201 202
20.	2.4 Anmerkungen als 3D-Notizen	204
2	20.2.4.1 Steuernde Maße (Konstruktionsmaße)	204
2	20.2.4.2 Eigenschaftsänderung gesteuerter und steuernder Maße	205
2	20.2.4.3 Bemaßungsdarstellung auf Ebene verschieben	206
2	20.2.4.4 Gesteuerte Maße	207
∠ 20	20.2.4.5 Bemaisungen modifizieren	207 208
20.	2.6 Geometrische Toleranzen als Modellinformation	
2	20.2.6.1 Achsbezug in kombinierter Ansicht definieren	209
2	20.2.6.2 Ebenen-Bezug in kombinierter Ansicht definieren	209
2	20.2.6.3 Bemaßungstoleranz in kombinierter Ansicht definieren	209
2	20.2.6.4 Geometrische Toleranz in kombinierter Ansicht definieren	210
20.	<ul> <li>2.2.7 Kosmetische Skizze in kombinierter Ansicht definieren</li> <li>2.8 Symbol in kombinierter Ansicht definieren</li> </ul>	211 211
21 0		212
21 1		212 212
21.1		212 245
21.2	Ersetzen mit Referenzbezugen	
21.3	Analysefunktionen (Messen in Modell oder Baugruppe)	216
21.4	Modellieren aus der Baugruppe	216
21.5	Referenzkontrolle	218
21.6	Flexible Komponenten	219
22 E	BEZIEHUNGEN	221
22.1	Bemaßungsbeziehung einfügen	221
22.2	Beziehungen verwalten	
22.3	Herleitung der Federbeziehungen	223

23 \	WEITERE MODELLIERUNGS- UND EINBAUÜBUNGEN	224
23.1	Erweiterung der Laufbuchse	224
23.2	Laufbuchse und Zylinderkopf im Einfügemodus einbauen	225
23.3	Kurbelwellengehäuse einbauen	226
23.4	Baugruppenmodellierung des Anschlussflansches	227
23.5	Auspuff einbauen	
23.6	Standard-Komponenten (Schrauben) hinzufügen (RefMuster)	229
23.	.6.1 Standard-Komponenten aus lokaler Familientabelle	230
23.	.6.2 Standard-Komponenten aus <i>Windchill</i>	
23.	.6.3 Einbau über Schnittstellendefinition	231
2	23.6.3.2 Automatisches Platzieren mit Schnittstellendefinition	231 231
23.	.6.4 Wiederholen (Schraubeneinbau)	
23.7	Ersetzen durch Familientabelle	233
23.8	Vergaseranschluss	234
24 8	SCHWEIßEN	236
24.1	Schweißanwendung vorbereiten	237
24.	.1.1 Schweißnahtnorm auf ISO	237
24.	1.2 Schweißmaterial definieren	237
24.	1.3 Schweißnaht-Einstellungen	237
24.2	Schweißteil als Schweißbaugruppe	238
24.	.2.1 Kehlnähte ohne Nahtvorbereitung	
24.	2.2. Schwoißeymbol bearbeiten	
24.	.2.4 Mechanische Bearbeitung in der Schweißbaugruppe	
24.3	Schweißteil als Mehrkörperobjekt	243
25 L	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE	245
25 U 25.1	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE	245
<b>25</b> ( <b>25.1</b> 25.	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe .1.1 Importgeometrie laden	<b>245</b> <b>245</b> 246
<b>25</b> ( <b>25.1</b> 25. 25.	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung	
<b>25</b> ( <b>25.1</b> 25. 25. 25.	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Framdformate bzel. Masson aufbereiten	<b>245</b> <b>245</b> 246 246 246 247 247
<b>25</b> ( <b>25.1</b> 25. 25. 25. 25. 25.	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe	
<b>25</b> ( <b>25.1</b> 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25.	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25.2	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26 F 26 1	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25.2 26.1 26.1 26.2	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25.2 26.1 26.1 26.2 26.3	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehariff	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25.2 26.1 26.1 26.2 26.3 26.4	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26.1 26.2 26.3 26.4 26.4 26.5	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe       Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG       Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff       Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen       Seiden	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26.1 26.1 26.2 26.3 26.4 26.5 26.6	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe       Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG       Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen       Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben       Symmetrieerkennung	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26.1 26.2 26.3 26.4 26.3 26.4 26.5 26.6	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung.         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26.1 26.2 26.3 26.4 26.5 26.4 26.5 26.6 27 [	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung         MIMDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25.2 26.1 26.1 26.2 26.3 26.4 26.3 26.4 26.5 26.6 27 [ 27.1 27.1	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung         WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben         Workspaceinformationen	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25. 26.1 26.2 26.3 26.4 26.3 26.4 26.5 26.6 27 ( 27.1 27.1 27.2 27.3	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung         WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben         Workspaceinformationen         Elemente umbenennen	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25.2 26.7 26.1 26.2 26.3 26.4 26.5 26.4 26.5 26.6 27 1 27.1 27.1 27.2 27.3 27.4	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe       Importgeometrie ändern bzw. löschen         FLEXIBLE MODELLIERUNG       Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen       Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben       Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung       WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben       Workspaceinformationen         Elemente umbenennen       Baugruppe einchecken	
25 ( 25.1 25. 25. 25. 25. 25. 25.2 26.7 26.1 26.2 26.3 26.4 26.3 26.4 26.5 26.6 27 27.1 27.1 27.2 27.3 27.4 27.5	UMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1       Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe       Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG       Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen       Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben       Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung       WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben       Workspaceinformationen         Elemente umbenennen       Baugruppe einchecken         Ereigniskonsole       Seingenscheichen	
25 ( 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25.	JUMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1         Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe         FLEXIBLE MODELLIERUNG         Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen         Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben         Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung         WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben         Workspaceinformationen         Elemente umbenennen         Baugruppe einchecken         Ereigniskonsole         Sammelteil definieren (Beispiel: Kaufteil-Komponenten)	
25 ( 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25. 25.	JUMGANG MIT IMPORT-GEOMETRIE         Spindelhubgetriebe als bewegliche Kauf-Baugruppe         1.1         Importgeometrie laden         1.2       Volumen- sowie Flächenprüfung         1.3       Baugruppenstruktur von Importgeometrie ändern bzw. löschen         1.4       Fremdformate bzgl. Massen aufbereiten         1.5       Baugruppe: Spindelhubgetriebe         Untrennbare Baugruppe       Importgeometrie         FLEXIBLE MODELLIERUNG       Mustererkennung und Musteranwendung         Entfernen       Verschieben mit Ziehgriff         Nach Bemaßung verschieben       Rotationskopie erzeugen         Symmetrieerkennung       WINDCHILL         Modellparameter im ASM-Modus eingeben       Workspaceinformationen         Elemente umbenennen       Baugruppe einchecken         Ereigniskonsole       Sammelteil definieren (Beispiel: Kaufteil-Komponenten)         Erzeugnis definieren (Beispiel: Motor)       Eventorie	

omponente auschecken	263
arkanaga synahranisiaran haw, aktualisiaran	200
orkspace synchronisieren bzw. aktualisieren	
eichnungen und Zeichnungsinformationsmanagement	
höhungsantrag und Freigabe	
1 Erhöhungsantrag stellen (in der Rolle des Konstrukteurs)	265
2 Erhöhungsantrag bearbeiten (in der Rolle des Projektleiters)	
nderungen nach Freigabe (Revision)	
<ol> <li>Revision einer Zeichnung</li> <li>Revision einer Komponente</li> </ol>	268 268
3 Revision einer Baugruppe	
4 Lebenszyklusstatus "veraltet"	269
<i>lindchill</i> -Ansichten anpassen	269
<i>lindchill</i> -Troubleshooting	269
1 Lokale Änderungen können nicht hochgeladen werden	270
2 Hochladen fenigeschlagen	270
4 Auschecken fehlgeschlagen	270
IGBUPPEN-ANSICHTSMANAGEMENT	272
augruppen-Materialschnitte	
rele sie nede vetellung	
Nereinfachte Darstellung	2 <b>/4</b> 275
1.1.1 Vereinfachte Darstellung (Masterdarstellung ohne Gehäuse) erzeugen	276
.1.2 Vereinfachte Darstellung in Baugruppen über Regeln	277
Vereinfachte Darstellung im Teilmodus	278
Explodieren-Ansicht	279
Querschnitte	
.4.1 Planaren Baugruppenquerschnitt (A) erzeugen	
.4.2 Querschnitte aktivieren / deaktivieren	
.4.4 Komponenten vom Schnitt ausschließen	
Orientieren	
Folien Forbeffakto	
Alle (Ansichten)	284
chrumpf-KE	
Internes Schrumpf-KE, Standardauswahl	
Internes Schrumpf-KE, manuell definiert	
Externes, abhangiges Schrumpf-KE	
	280
Such-Ergebnisse auf Folie zusammenfassen	
Außenkontur als vereinfachte Darstellung	290
ergleich Such-Tool vs. Regel-Definition	291
onen	291
Zone erstellen	291
Vereinteehte Deretellung eue (ene erstellen	
rganisieren großer Baugruppen	292 <b>29</b> 3
rganisieren großer Baugruppen	
chteil in Baugruppe erzeugen	
vereimachte Darstellung aus zone erstellen rganisieren großer Baugruppen CHKONSTRUKTION echteil in Baugruppe erzeugen ste Lasche als Zielkonstruktion aus Baugruppe	
rganisieren großer Baugruppen CHKONSTRUKTION echteil in Baugruppe erzeugen ste Lasche als Zielkonstruktion aus Baugruppe ach (flache Lasche)	
	Erhöhungsantrag stereiten (in der Rolle des Projektleiters)      Aderungen nach Freigabe (Revision)     Revision einer Zeichnung     Revision einer Komponente     Revision einer Baugruppe     Lebenszyklusstatus "veraltet"

29.5	Abwi	ckeln	298
29.6	Blach	auchruch	298
20.0	Dicon		200
29.7	ыеди		
29.8	Zurüc	kbiegen	300
29.9	Blech	bearbeitung mit Pick-and-Place-Elementen	301
29.10	) Sicke	n	302
29.	10.1	Prägestempel erzeugen	302
29.	10.2	Sicke erzeugen	302
29.	10.3	Stanzstempel	303
29.11	Verlä	ngern	303
29.12	2 Defin	ition von Laschen	
29.	12.1	Flanschlasche	
29.	.12.2	Verdrehte Lasche	304
29.	12.3	Trapezlasche	305
29.	12.4	Flanschlasche an Berandungs-Tangentialkette	305
29.13	Fertig	ıteilbohrungen	306
29.14	Blech	abwicklungen	306
29.	14.1	Manuelle Endabwicklung	
29.	14.2	Modellzustand (Abwicklung) verwalten	
2	29.14.2	1 Modellzustand als vereinfachte Darstellung	309
2	29.14.2	2 Modellzustand als Familientabellenvariante	309
30 2	7FICHN	ILINGEN	211
30.1	Zeich	nungsmodus aktivieren	311
30.2	Zeich	nungsrahmen setzen	312
30.3	Zeich	nungsansichten	313
30.	.3.1	Basisansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schnitt)	313
30.	.3.2	Projektionsansicht erstellen (volle Ansicht, kein Schnitt)	314
30.	.3.3	Schnittansicht einstellen	315
30.	.3.4	Ansichten bewegen, Ansichtsbewegungen sperren	
30.	3.5	Zeichnungsmaßstab und Blattgroße	317
30.4	Zeige	n von Modellanmerkungen	317
30.	.4.1	Achsen und Bezüge aus dem 3D-Modell zeigen	
30.	4.2	Bemaßung anzeigen	
30.	4.3	Bemaisungen anpassen und bereinigen Meßbilfelinien ennessen	319 221
30.	4.4 I	Maishinishinen anpassen	ا ∠2 201
30.	4.6	Bemaßungen in Zeichnung erzeugen	
3	30.4.6.1	Bemaßung	
3	30.4.6.2	2 Ordinatenbemaßung	323
3	30.4.6.3	Automatische Ordinatenbemaßung	324
3	30.4.6.4	Verkürzte Radiusbemaßung (Z-Radiusbemaßung)	324
30.5	Symb	oole	325
30.	.5.1 0	Oberflächensymbol über den Aufruf <i>Oberflächengüte</i>	325
30.	.5.2	Oberflächensymbol über den Symbolaufruf	326
30.	5.3	2D-Symbol aus Palette	327
30.6	Zeich	nung mit Blechabwicklung	328
30.	.6.1	Modellzustand aus vereinfachter Darstellung	328
30.	6.2	Modellzustand aus Familientabellenvariante	328
30.	.6.3	Weiterarbeiten mit Modellzustand	328
30.7	Gesa	mtzeichnungen	329
30.	.7.1	Zeichnungsansicht als Basisansicht erstellen	329
30.	.7.2	Schnittansicht als Projektion erstellen	330
30.	7.3	Schraffur anpassen	331
30.	7.4	Ansicht mit Ausbruch	
30.	./.5	Sichtbarer Bereich einer Ansicht	333

30. 3	8.1       Stücklistendefinition erstellen         30.8.1.1       Zeichnungstabelle erstellen         30.8.1.2       Tabellen-Wiederholbereich definieren	334 334 335
3	30.8.1.2.1 Tabelle als Stücklistenvorlage speichern	
30.	8.2 Stuckliste anwenden	
31 A	ADVANCED FRAMEWORK EXTENSION AFX	
21 1	Profilkonstruktion starten	342
21.2		240
31.2	Profile anlegen	
31.3	Profilstöße definieren	345
31.4	Verbindungselemente	
31.5	Zubehörelemente	
31.6	Vereinfachte Darstellungen (AFX)	
31.7	Zeichnungswerkzeuge	
32 I	NIELLIGENT FASTENER EXTENSION (IFX)	349
32.1	Brennplatten aus GENIUS TOOLS-Bibliothek erstellen	349
32.2	Verschraubung mit IFX erstellen	350
32.3	Verschraubung mit IFX ändern / löschen	351
22 I		252
55 L		
33.1	Struktur-Simulation	
33.2	Modal-Simulation	353
34 <b>(</b>	GENERATIVES DESIGN	
34.1	Modellvorbereitung für Generatives Design	
34.2	Generative Designstudie definieren	357
34.	2.1 Erste Studie	
34.	2.2 Zweite Studie	359
35 E	BEWEGUNGSANALYSEN (KINEMATIK) – MECHANISMUS	
25.1	Hilfa zu Mechanismus	260
05.1		
35.2 35	2.1 BG Kurbelwelle mit Drebgelenkverbindung einbauen	<b>360</b> 362
35.	2.2 Pleuel mit Drehgelenkverbindung einbauen	
35.	2.3 BG_Kolben mit Zylinderlagerverbindung einbauen	
35.	2.4 Komponente ziehen	
35.	2.5 Schnappschüsse erstellen	
35.3	Mechanismus-Bewegungen unter <i>Windchill</i>	
35.4	Anwendung Mechanismus	
35.	4.1 Motoren (Servomotoren) und Mechanismus-Baumstruktur	
35.	.4.2 Mechanismus Analysen	370
3	35.4.2.2 Statische Analyse (MDO) – Beispiel: Statische Endlage ermitteln	
3	35.4.2.3 Kraftausgleich Analyse (MDO) – Beispiel: Schwerkraftausgleich	372
3	35.4.2.4 Kraftausgleich Analyse (MDO) – Beispiel: Ausgleich für Federkraft	
35	35.4.2.5 Dynamische Analyse (MDO) – Beispiel: Benutzerdefiniertes Drehmoment gegen Federkra 4.3 Messgrößen	aft3/4 376
35.	4.4 Wiedergabe	
3	35.4.4.1 Wiedergabe mit Messgrößenausgabe	
3	35.4.4.2 Wiedergabe mit Kollisionsprüfung	
3	35.4.4.3 vviedergabe mit Bewegungshulle	
SACHV	VORTVERZEICHNIS	
LITERA	TUR	

# 1 Lizenzmodelle und Konfigurationsumgebung

# 1.1 Lizenzmodelle

Die im Rahmen dieses Buches verwendeten Funktionen sind nicht alle in der kostenlos verfügbaren *Student Edition* enthalten. Für einige Funktionen wird eine kostenpflichtige *Student Premium Edition* oder die *University Plus Edition*, die an den Hochschulen in Baden-Württemberg verfügbar ist, benötigt.

Die aktuelle Lizenzstruktur der akademischen Lizenzen von PTC im Hinblick auf die Verwendung im Buch ist in der folgenden Tabelle zusammengefasst.

Creo Product Features	Student Edition	Student Premium Edition	University Plus Edition
Creo Parametric™	Yes	Yes	Yes
Creo Simulation Live™	No	Yes	Yes
Creo Render Studio	No	Yes	Yes
Flexible Modeling	Yes	Yes	Yes
Advanced Framework™(AFX)	No	Yes	Yes
Advanced Assembly (AAX)	No	Yes	Yes
Mechanism Dynamics	Yes	Yes	Yes
Creo Weld Design	No	Yes	Yes
Creo 3D Annotations (MBD)	Yes	Yes	Yes
Creo Intelligent Extension (IFX)	No	Yes	Yes
Generative Topology Optimization	No	?	Yes

# 1.2 Konfigurationsumgebung

Die Arbeit mit Creo, insbesondere in Verbindung mit einem Datenmanagementsystem oder der Simulation desselben, erfordert umfangreiche Einstellungen. Daher wurde für dieses Buch eine angepasste Konfigurationsumgebung der Startup TOOLS erstellt, die ein Teil der GENIUS TOOLS von INNEO sind und bei INNEO kostenlos heruntergeladen werden kann. <u>https://www.inneo.de/creo8buchdaten</u>

Bei der Installation besteht die Wahl zwischen folgenden Konfigurationspaketen:

- Creo Parametric Studentenversion: Das ist die für die Arbeit mit diesem Buch geeignete Konfiguration für alle Leser, die mit einer Studentenversion von *Creo &* arbeiten.
- Kommerzielle Creo Parametric HomeUse Version: Das ist die für die Arbeit mit diesem Buch geeignete Konfiguration für alle Leser, die mit einer kommerziellen HomeUse Version von *Creo 8* arbeiten.
- Creo Parametric Studentenversion + Windchill Server der Hochschule Reutlingen: Diese Version ist speziell für Studierende der Hochschule Reutlingen und Studierende von Bildungseinrichtungen, die mit dem von der Hochschule zur Verfügung gestellten *Windchill* Server arbeiten.

谢 Creo 8.0 Buchdaten mit Startup T	OOLS 8.0	-		×
Edition Wählen sie die Edition aus		GENIUS T	OOLS	
	Wählen Sie eine Version in Abhängigkeit zur Creo Pa anschließend auf Weiter.	rametric Lizenzierung und k	dicken	
	Creo Parametric Studentenversio     C Kommerziele Creo Parametric Ho     Creo Parametric Studentenversio     C Creo Parametric Studentenversio     Reutlingen	ท meUse Version ภ + Windchill Server der H	ochschule	
		L.		
Creo 8.0 Buchdaten mit Startu	p TOOLS 8.0 < <u>Z</u> urück <u>I</u> nstallieren		Abbrech	en

Nach der Installation der Umgebung stehen je nach gewähltem Konfigurationspaket die Start-Konfigurationen *Creo* 8.0 mit *Windchill* und bzw. oder *Creo* 8.0 ohne *Windchill* zur Verfügung:

• *Creo 8.0* mit *Windchilt*. Diese Konfiguration ist für Studierende und Professoren von Bildungseinrichtungen gedacht, die den ebenfalls bei INNEO für Bildungseinrichtungen frei verfügbaren PDM-Server verwenden. Dabei sind alle Normteile (9er-Nummernkreis) und die AFX-Komponenten (81er-Nummernkreis) bereits auf dem PDM-Server vorhanden. Alle Suchpfade verweisen auf den entsprechenden PDM-Server. Die Dateinamen (Identnummern) für neue Elemente werden aus dem PDM-Server automatisch generiert.

- Creo 8.0 ohne Windchill: Diese Konfiguration ist insbesondere für alle Anwender gedacht, die keinen Zugriff auf den PDM-Server haben. In dieser Konfiguration sind sämtliche Normteile und AFX-Komponenten bereits mit den gleichen Dateinamen (Identnummern) weitgehend als generische Elemente mit in das Datenpaket integriert. Entsprechend verweisen die Suchpfade hier auf die lokalen Komponenten. Dieses Verfahren ermöglicht auch ohne PDM eine nahezu identische Arbeitsweise wie mit dem PDM-System. Bei der Arbeit ohne Windchill werden keine automatischen Dateinamen (Identnummern) für neue Komponenten vergeben. Hier muss der Dateiname händisch definiert werden.
  - Beide Konfigurationen dürfen nicht gemischt werden! D. h. Konstruktionen, die ohne Windchill erzeugt wurden, können nicht bzw. nur mit großem administrativem Aufwand in das PDM übertragen werden.

Ursache dafür ist, dass die verwendeten Komponenten (z. B. Schrauben) zwar dieselbe Nummer und sogar denselben geometrischen Inhalt haben, dass aber das PDM-System diese beim Einladen (unter anderem aufgrund des Zeitstempels) als geänderte Teile erkennt.

CREDBBUCH GENIUS TOOLS :	TARTER APP 8.0.0.0				
	8 Creo 8.0 mit Windchill Servenam: mcapán (h-outingen de/Windshill 1 P () 4 -	5	Creo Para	ametrik 8.	0.1.0
Creo Parametric	Creo 8.0 ohne Windchill Cree Parametric 8.0		Creo Para	ametric â	Q.1.Q
÷					
C					

Im Folgenden wird, unabhängig vom Konfigurationspaket, immer die Bezeichung **Startup TOOLS-Buchkonfiguration** verwendet.

Um die Startup TOOLS-Buchkonfiguration zu nutzen muss *Creo* immer über den GENIUS TOOLS-Starter gestartet werden. Beim Anlegen oder Aufrufen eines Bauteils oder einer Baugruppe steht in der Menüleiste, abweichend vom PTC-Standard, der Reiter GENIUS TOOLS zur Verfügung.



# 2 Anleitung zur Handhabung des Buches

Die Darstellung von Dialogboxen wird so weit wie möglich durch zumindest ausschnittsweises Abbilden der entsprechenden Bildschirmdarstellung erreicht.

Um die Erklärungen übersichtlicher zu gestalten, werden folgende Darstellungen und Abkürzungen verwendet:

Aufgabe	Darstellung
Aufforderung zur Ausführung	•
Funktionsaufruf mit der Maus aus der Menüleiste (z. B. "Datei")	• 🗢 Datei
Funktionsaufruf als Kette aus einem Untermenü der Menüleiste (z. B. Objektmodus "Teil" aus Funktion "Neu" im "Dateimenü")	●
Funktionsaufruf im Windchill -Fenster (z. B. Hochladen)	• Windchill 🖙 👁
Name eines Dialogfensters	Umgebung
Kurzer Klick auf die rechte Maustaste	⇒
Kurzer Klick auf die linke Maustaste	<b>¢</b>
Langer Klick auf die rechte Maustaste	
Kurzer Klick auf die mittlere Maustaste	Û
Auswahl einer Funktion aus der Menüleiste	⇔ ML
Scroll-Rad der Maus	[^ᠿ <b>Sc]</b>
Return bzw. Eingabetaste	[₊]
Strg-Taste	[Strg]
Umschalttaste Groß-/Kleinschreibung	[ŷ]
Gleichzeitige Maus- und Tastatur-Kombination (z. B. Umschalttaste und linke Maustaste)	[介] + 역
Befehlsschalter im Dialogfenster	[OK] oder 🗸
Warnungen, Hinweise und Tipps	$\Delta$ $^{\odot}$ So kommen Sie schneller ans Ziel.
Eingabeaufruf	Name ?
Eingabe	[1.5]

Die korrekten Produktbezeichnungen lauten PTC Creo<sup>®</sup> Parametric 8.0 und PTC Windchill<sup>®</sup> 12. Für dieses Buch werden stattdessen vereinfachend die Kurzbezeichnungen *Creo* und *Windchill* verwendet.

*Creo* benötigt als Dezimaltrennzeichen einen Punkt ".". Werden daher im Verlauf dieses Buches direkte Eingaben angegeben, so werden diese in eckigen Klammern und mit Dezimalpunkt dargestellt. Häufig wird zur Verdeutlichung die Einheit mit ausgegeben, z. B. **[1.5]** mm. Maßangaben im Textverlauf werden in der üblichen Form mit Dezimalkomma dargestellt, z. B. **Tiefe** *T***= 1**,**5** mm.

Begriffe	Bedeutung
Objekte	Bauteile, Komponenten, Zeichnungen, Haupt- und Unterbaugruppen
Elemente	Konstruktionselemente, Bezugselemente, Flächen usw.
Modelle	Teil- oder Baugruppenobjekte

# 3 Einleitung

Bei der klassischen zweidimensionalen Darstellung von Konstruktionen in Form technischer Zeichnungen leitet der Konstrukteur von einem dreidimensionalen, nur in seiner Vorstellung existierenden Modell verschiedene zweidimensionale Ansichten und Schnitte ab, die zusammengenommen und versehen mit Maßen eine vollständige Beschreibung des gewünschten dreidimensionalen Bauteils ergeben.

Moderne 3D-CAD-Systeme ermöglichen es dem Konstrukteur, seine dreidimensionale Vorstellung in ein ebenfalls dreidimensionales, virtuelles Modell zu überführen, das von allen Seiten und in beliebigen Körperschnitten betrachtet werden kann. Für das Ableiten der zur Dokumentation des Bauteils erforderlichen zweidimensionalen Ansichten und Schnitte in Form von Zeichnungen stehen in *Creo* umfangreiche Hilfsmittel bereit, die einen hohen Automatisierungsgrad ermöglichen.

Der wesentliche Unterschied zur 2D-Konstruktion besteht darin, dass der Konstrukteur die Gestalt des Bauteils nicht mehr über das Bemaßen in den Zeichnungen, sondern über die Festlegung von Längen, Abständen, Durchmessern usw. bei der 3D-Modellerzeugung vornimmt. Die Maße in den abgeleiteten Zeichnungen sind das Ergebnis (Ausgabe) dieses Prozesses; sie dienen im Allgemeinen nicht der Eingabe. In Baugruppendateien werden Verweise auf die Bauteile und deren Verbindungen abgelegt.

Creo Parametric unterscheidet daher zwischen:

- Bauteilmodelldaten, die in Dateien mit der Endung ".prt" (part) abgelegt werden,
- Baugruppenmodelldaten mit der Endung ".asm" (assembly),
- Zeichnungsdaten dieser Modelle, die in eigenen Dateien mit der Endung ".drw" (drawing) abgelegt werden.
   Zeichnungsdaten sind in diesem Zusammenhang nur die Informationen über die Art und Lage von Ansichten und Schnitten, Formatvorgaben, Anordnung von Bemaßungen, Oberflächen usw. sowie der Verweis auf die zugehörige Modelldatei. Die Maße und Abhängigkeiten der Konstruktionselemente sind hier nicht gemeint.

Aufgrund dieser Struktur werden alle das Modell beschreibenden Informationen (Maße, Definition von Schnitten und Schnittverläufen, Toleranzen, Werkstoffdaten usw.) im Modell abgespeichert.

Im Folgenden sind einige weitere Merkmale von Creo Parametric zusammengefasst und kurz beschrieben:

- Parametrik: Die Modelle sind parametrisch aufgebaut. Die Änderung eines Maßwertes führt zu einer Änderung des Modells und seiner Abhängigkeiten. Anstelle fester Bemaßungswerte können mathematische Funktionen (Beziehungen) eingegeben werden, die eine variable Gestaltung der Modelle ermöglichen.
- Bidirektionale Assoziativität: Die Assoziativität der Modelldaten ist in beiden Richtungen gegeben. Werden beispielsweise Bemaßungswerte des Modells geändert, werden automatisch die entsprechenden Zeichnungen auf die neuen Werte aktualisiert (*Richtung 1*). Werden umgekehrt Änderungen eines Maßwertes in einer abgeleiteten 2D-Zeichnung vorgenommen, wird das 3D-Modell mit allen seinen Abhängigkeiten aktualisiert (*Richtung 2*).

Bei Bauteilen, die Bestandteil von Baugruppen sind, kann die Änderung aus der abgeleiteten Zeichnung heraus aufgrund der dort nicht erkennbaren Abhängigkeiten zu anderen Bauteilen und Nachfolgeelementen zu unerwarteten Ergebnissen beim Regenerieren der Baugruppe führen.

🐲 Vermeiden Sie das Ändern von Bauteilen durch Maßänderungen in der abgeleiteten 2D-Zeichnung.



Daneben dienen Bezüge (Ebenen, Achsen, Punkte und Kurven) zur Lagefixierung der Konstruktionselemente (Referenzierung).

Dasselbe Modell kann auf unterschiedliche Weisen erstellt werden. Beispielsweise können Fasen und Rundungen schon in der Skizze des Zugoder Rotationskörpers definiert werden oder als eigenes Konstruktionselement dem Körper nachgeschaltet werden.

Es gibt in *Creo Parametric* keine Modellierungsvorschriften. Halten Sie die Skizzen so einfach wie möglich. Verwenden Sie nach Möglichkeit viele einfache Konstruktionselemente und platzierbare Grundelemente anstelle komplexer Konstruktionselemente.



□ Eltern-Kind-Beziehungen: Als Eltern-Kind-Beziehung wird der Zusammenhang zwischen Konstruktionselementen oder Baugruppenkomponenten bezeichnet. Nachfolgend ist eine Bohrung in Abhängigkeit zu einer geraden Nut platziert. Ändert sich die Breite der Nut, ändert sich auch die Lage der Bohrung. In dieser parametrischen Beziehung ist die Nut das "Elternelement" und die Bohrung das "Kind" der Nut.



Das Beispiel soll verdeutlichen, wie wichtig es ist, beim Konstruieren darauf zu achten, welche Referenzen einem Konstruktionselement zugewiesen werden.

Die Eltern-Kind-Beziehungen haben ebenfalls Einfluss auf das Löschen von Elementen. Soll die Nut aus dem oberen Beispiel gelöscht werden, muss der Bohrung zuerst eine neue Referenz zugewiesen werden. Gleiches gilt auch für Eltern-Kind-Beziehungen innerhalb und zwischen Baugruppen. Im folgenden Beispiel bestehen keine Eltern-Kind-Beziehungen.

Es ist deshalb ratsam, die Einbaureferenzen von Baugruppenkomponenten im Voraus sorgfältig zu überdenken.



# 4 Grundlagen

### 4.1 Creo-Hauptfenster

Das *Creo*-Hauptfenster stellt neben dem eigentlichen Arbeitsbereich (3D-Modelldarstellung) am oberen Bildschirmrand eine Schnellzugriffleiste, die Funktionsbereichsleiste und die Multifunktionsbereichsleisten zur Verfügung.

Am linken Bildschirmrand befindet sich der Modellbaum, der sämtliche Informationen zu allen Bauteil- und Baugruppenelementen bereithält. Anstelle des Modellbaums kann auch ein Ordnerbrowser angezeigt werden.

Am unteren Bildschirmrand befinden sich die Darstellungsauswahl (Umschalten auf Vollbildmodus), der Mitteilungsbereich für Rückmeldungen von *Creo* zu bestimmten Prozessen, ein Statusbereich sowie die Auswahlfilter.

Im Arbeitsschirmbereich finden sich dann je nach Auswahl Kontextmenüs für die schnelle Anwahl von Funktionen, eine Grafiksymbolleiste mit den wichtigsten Elementen zur Ansichtssteuerung sowie Umschalter für kombinierte Ansichten.

Alle Menüs und Funktionsbereiche zusammen belegen einen erheblichen Teil der eigentlichen Arbeitsfläche, obwohl diese Bereiche immer nur zeitweise benötigt werden. In *Creo* gibt es daher einen Vollbildmodus, bei dem der Arbeitsbereich maximiert ist und die Funktionsbreiche nach Bedarf aktiviert werden.



Der Vollbildmodus (siehe Kap. 8.2.5) ermöglicht ein beschleunigtes Arbeiten. Wesentliche Funktionsaufrufe stehen über Icons, die entsprechend der gewählten Objekte in unmittelbarere Nähe erscheinen, oder über die rechte Maustaste zur Verfügung.

Der Grafik-Arbeitsbereich wird im Vollbildmodus nicht mehr durch Menüleisten, Status- oder Mitteilungsbereiche, Navigationsbereiche und Browser reduziert. Vielmehr steht jetzt der komplette Bildschirm als Arbeitsbereich zur Verfügung. Einzig die Grafiksymbolleiste und eine Auswahlleiste für kombinierte Ansichten stehen dauerhaft zur Verfügung. Die wichtigsten Funktionen stehen nach vorheriger Auswahl von Objekten kontextbezogen über die rechte Maustaste zur Verfügung.



Werden weitergehende Funktionen oder Anwendungen benötigt, lassen sich diese durch einfache Mausbewegungen anzeigen. Wird die Maus zum oberen Bildschirmrand bewegt, öffnet sich ohne zusätzlichen Mausklick der Bereich mit den **Funktionsbereichs-** und den **Multifunktionsleisten**. Die **Multifunktionsleiste** ordnet die wichtigsten Funktionsgruppen zu Dateiverwaltung, Modelldefinition, Analysen, Werkzeugen usw. und aktiviert die jeweils zugehörige **Multifunktionsleiste** mit den Einzelfunktionen.

Die Symbolleiste für den Schnellzugriff kann genauso wie die Multifunktionsleiste und die Kontextmenüs individuell angepasst werden.



Wird die Maus zum linken Bildschirmrand bewegt, öffnet sich der **Navigationsbereich** mit Modellbaum, Ordner-Browser und Favoriten. Der **Modellbaum** stellt die Konstruktionshistorie des aktiven Modells bereit. Der **Navigationsbereich** enthält Registerkarten für den Modellbaum, die Folienstruktur, den Ordner-Browser, die Favoriten, den Verlauf und die Verbindungen.



Bei einer Mausbewegung zum unteren Bildschirmrand werden der Mitteilungs- und Statusbereich sowie der Auswahlfilter und die Darstellungsauswahl aktiviert. Im Mitteilungs- und Statusbereich werden Hilfsinformationen angezeigt. Außerdem werden Kurzbeschreibungen eingeblendet, wenn die Maus auf Menünamen, Menübefehlen, Schaltflächen oder bestimmten Elementen der Dialogfenster positioniert wird. Im Mitteilungsbereich werden alle Mitteilungen angezeigt, die sich unmittelbar auf die im betreffenden Fenster durchgeführten Operationen beziehen. Das Mitteilungsfenster besitzt eine Trennlinie, die es vom grafischen Darstellungsbereich des Fensters abgrenzt. Wenn die Zahl der angezeigten Mitteilungszeilen erhöht oder verringert werden soll, wird bei deaktiviertem Vollbildmodus der Fensterrahmen in die gewünschte Position gezogen, indem die Maus darauf positioniert und bei gedrückter linker Maustaste bewegt wird.

In der Darstellungsauswahl befinden sich neben dem Umschalter für den Vollbildmodus 🗆 auch der Zugriff auf den internen Webbrowser @. Der eingebettete Webbrowser von Creo bietet Zugriff auf interne oder externe Websites sowie Infodaten, wie z. B. Bauteilinformationen.



Wird ohne Vollbildmodus gearbeitet, stehen alle Funktions- und Menüleisten ständig zur Verfügung, der Modellbaum und der Web-Informationsbereich können bei Bedarf einzeln aktiviert bzw. deaktiviert werden. Wie der nachfolgend dargestellte Vergleich zeigt, reduziert sich dadurch das verfügbare Grafikfenster für die eigentliche Modellarbeit erheblich.



#### 4.2 Menüstruktur

Modell

#### 4.2.1 Multifunktionsleiste GENIUS TOOLS

Analyse

Die Multifunktionsleiste ist jederzeit anwählbar und ermöglicht den Zugriff auf die Hauptbetriebsarten von Creo sowie auf andere systembezogene Funktionen. Sie kann über die rechte Maustaste an den Bedarf angepasst werden. Im Standard unterscheidet sie sich geringfügig in Abhängigkeit vom Betriebsmodus (Teil-, Baugruppen- oder Zeichnungsmodus).

Manikin

Profilkonstruktion

Anmerkungen erstellen